

Computer Science - 9th Class Computer Science Urdu Medium Short Question Preparations

Q1. تقسیم کے آپریٹر کی تعریف کریں۔

Ans 1: یہ بائیں طرف کی قیمت کو دائیں طرف کی قیمت ولی پر تقسیم کرتا ہے۔ مثال کے طور پر $3.0 \div 2.0$ ۔

Q2. سی لینگویج میں آپریٹر کی لسٹ کا نام لکھیں۔

Ans 1: ارتھمیٹک آپریٹر 2- ریشنل آپریٹر 3- اسائنمنٹ آپریٹرز 4- منطقی آپریٹرز 1-

Q3. فنکشن پیرامیٹرز سے کیا مراد ہے۔

Ans 1: پیرامیٹرز مختلف ڈیٹا ٹائپس کے متغیرات ہوتے ہیں۔ جن میں فنکشن کو بطور ان پٹ پاس کی گئی قیمتیں رکھی جاتی ہیں۔

Q4. کریکٹر ڈیٹا ٹائپ سے کیا مراد ہے۔

Ans 1: کی ضرورت ہوتی ہے۔ اسے محفوظ کرنے کے لیے میموری کی 1 بائٹ درکار ہوتی char سی میں کریکٹر ٹائپ کے ویری ایبلز کو ٹکلنر کرنے کے لیے کی ورد ہے۔

Q5. فنکشن کے پیرامیٹرز سے کیا مراد ہے۔

Ans 1: پیرامیٹرز مختلف ڈیٹا ٹائپس کے متغیرات ہوتے ہیں۔ جن میں فنکشن کو بطور ان پٹ پاس کی گئی قیمتیں رکھی جاتی ہیں۔ پیرامیٹرز لوکل متغیرات ہیں جو کہ والیوز آرگومنٹس کو ٹرانسفر کرتے ہیں۔

Q6. پروگرامنگ میں ہم لوپ کا استعمال کیوں کرتے ہیں۔

Ans 1: اکثر پروگرامنگ کے دوران ہمیں سٹیٹمنٹ ایک سیٹ کو بار بار دہرانے کی ضرورت ہوتی اس ضرورت کو پورا کرنے کے لیے ہم پروگرامنگ میں لوپ کا استعمال کرتے ہیں۔

Q7. IDE کے گرافیکل یوزر انٹرفیس سے کیا مراد ہے۔

Ans 1: IDE کے گرافیکل یوزر انٹرفیس سے کیا مراد ہے۔ IDE

Q8. سینٹکس سے کیا مراد ہے۔

Ans 1: ہر پروگرامنگ لینگویج میں پروگرام لکھنے کے کچھ اصول اور قوانین ہوتے ہیں۔ اس کو پروگرامنگ لینگویج کا سینٹکس کہتے ہیں۔

Q17. دو بانٹ والے کمپائلر میں انٹیجر کی حد کتنی ہوتی ہے۔

Ans 1: کچھ کمپائلر انٹیجر کو محفوظ کرنے کے لیے 2 بانٹ استعمال کرتے ہیں۔ ایسے کمپائلرز میں انٹیجر کی حد 32،768 سے 32،768 ہوتی ہے۔

Q18. سی لینگویج میں کمٹس سے کیا مراد ہے۔

Ans 1: کمپٹس وہ سٹیٹمنٹ ہوتی ہیں جنہیں کمپائلر نظر انداز کر دیتا ہے اور وہ چلتی نہیں ہیں پروگرام کے بارے میں اضافی معلومات شامل کرنے کے لیے کمٹس کو استعمال کیا جاسکتا ہے۔

Q19. ارے کی ڈیکلرینگ کے بعد اگر ارے کو ایک علیحدہ لائن میں اینشلائز کروائے تو کیا ہوگا۔

Ans 1: اگر ارے کی ڈیکلرینگ کے بعد اگر ارے کو ایک علیحدہ لائن میں اینشلائز کروائے تو کمپائلر ایرر جنریٹ کرے گا۔

Q20. کمپائلر کیا ہے۔

Ans 1: کمپائلر ایسا پروگرام ہے جو کہ ایک اعلیٰ درجے کی زبان میں لکھے گئے پروگرام کو مشین کی زبان یا کوڈ میں تبدیل کرنے کا ذمہ دار ہوتا ہے۔