

Computer Science - 10th Class Computer Science Urdu Medium Short Question Preparations

Q1. ٹیکسٹ ایڈیٹر کیا ہے۔

Ans 1: کے اپنے مخصوص ایڈیٹرز ہوتے ہیں IDE's یہ ایک ایسا سافٹ ویئر ہے جس میں پروگرامر پروگرام لکھ سکتا ہے۔ اور اس میں ترمیم کر سکتا ہے۔ تمام

Q2. فنکشن کے سگنیچر سے کیا مراد ہے۔

Ans 1: فنکشن سگنیچر فنکشن کے نام، ان پٹ، اور اوٹ پٹ کی وضاحت کرتا ہے۔ فنکشن سگنیچر ایک سٹیٹمنٹ ہے جو کہ کمپائلر کو بنیادی انفارمیشن مہیا کرتا ہے۔ فنکشن سگنیچر کو فنکشن ڈیکلریشن بھی کہا جاتا ہے

Q3. متغیر کیا ہے۔

Ans 1: متغیر دراصل میموری لوکیشن کو دیا جانے والا نام ہے۔ جس میں ڈیٹا سٹور کیا جاتا ہے۔ متغیر کی قیمت پروگرام میں بدلی جاسکتی ہے۔ اس سے مراد یہ ہے کہ اگر ایک متغیر کی قیمت 100 ہے تو ہم بعد میں اس کی قیمت 100 کی جگہ کچھ اور بھی رکھ سکتے ہیں

Q4. آرگومنٹس اور پیرامیٹرز میں کیا فرق ہے۔

Ans 1: آرگومنٹس: فنکشن کال کے دوران جو قیمتیں فنکشن کو پاس کی جاتی ہیں وہ آرگومنٹس کہلاتی ہیں۔ آرگومنٹس والیوز کو پیرامیٹرز کو ٹرانسفر کر دیا جاتا ہے

Ans 2: پیرامیٹرز: پیرامیٹرز مختلف ڈیٹا ٹائپس کے متغیرات ہوتے ہیں۔ جن میں فنکشن کو بطور ان پٹ پاس کی گئی قیمتیں رکھی جاتی ہیں۔ پیرامیٹرز لوکل متغیرات ہیں جو کہ والیوز آرگومنٹس کو ٹرانسفر کرتے ہیں

Q5. ارے کی سب سے اہم خصوصیات کیا ہے۔

Ans 1: ارے ڈیٹا سٹریکچر ایک کنٹینر ہے جو ڈیٹا انٹمز کے مجموعے کو ایک خاص ترتیب میں محفوظ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ ارے ایک ڈیٹا سٹریکچر ہے جس میں ایک ہی ڈیٹا ٹائپ کی ایک سے زیادہ قیمتیں رکھی جاسکتی ہیں

Q6. سی لینگویج میں سنگل لائن کمنٹس کس طرح لکھتے ہیں۔

Ans 1: سنگل لائن کمنٹس // سے شروع ہوتے ہیں۔ اس لائن // کے بعد کچھ بھی لکھا جائے وہ کمنٹ ہی سمجھا جاتا ہے

Q7. if-else سٹیٹمنٹ کیا ہے۔

Ans 1: if-else سٹیٹمنٹ ایک ایسا سٹیٹمنٹ ہے جس میں دو یا دو سے زیادہ سٹیٹمنٹس کو ایک ہی جگہ لکھا جاتا ہے۔ اس کی سہولت یہ ہے کہ اگر ایک سٹیٹمنٹ سچی نکلتی ہے تو اس کے بعد لکھی گئی سٹیٹمنٹ چلی جائے گی۔ اگر نہیں نکلتی تو دوسری سٹیٹمنٹ چلی جائے گی۔

Q8. لوپ میں کاؤنٹر ویری ایبل کیا ہے۔

