

Computer Science - 10th Class Computer Science Urdu Medium Short Question Preparations

Q1. ارتھیٹک آپریٹر کیا ہے۔

Ans 1: یہ ڈیٹا پر ارتھیٹک آپریٹرز انجام دینے کے لیے استعمال ہوتے ہیں۔ جیسے کہ جمع + ، تفریق - ، تقسیم ÷ ضرب

Q2. ارے میں لوپ کا استعمال کیا ہے۔

Ans 1: ارے پر ایلیمنٹ کو دیکھنے کے لیے ہم لوپ کے ذریعے دہرانے کا عمل کرتے ہیں۔ ارے میں ویری ایبلز کو ارے انڈیکسز کے طور پر استعمال کیا جاسکتا ہے۔ اس لیے ہم اریز مختلف آپریٹرز دینے کے لیے لوپ کا استعمال کر سکتے ہیں۔

Q3. کیا ہوگا اگر ڈیکلریشن کے وقت ایک ارے کو انشلائز نہ کیا جائے۔

Ans 1: اگر ڈیکلریشن کے وقت ارے کو انشلائز نہیں کرتے تو ہمیں ایک ایک کر کے ارے کے ایلیمنٹس کو انشلائز کرنا پڑتا ہے اس کا مطلب یہ کہ پھر ہم ایک سٹیٹمنٹ میں ارے کے تمام ایلیمنٹس کو انشلائز نہیں کر سکتے۔

Q4. جمع + کے آپریٹر کی تعریف کریں۔

Ans 1: جمع کا آپریٹر دو آپریٹڈ کو جمع کرنا ہے مثال کے طور پر 10+10

Q5. دو بانٹ والے کمپائلر میں انٹیجر کی حد کتنی ہوتی ہے۔

Ans 1: کچھ کمپائلر انٹیجر کو محفوظ کرنے کے لیے 2 بانٹ استعمال کرتے ہیں۔ ایسے کمپائلرز میں انٹیجر کی حد 32،786 سے 32،768 ہوتی ہے۔

Q6. سی لینگویج میں ملٹی لائن کمنٹس کس طرح لکھتے ہیں۔

Ans 1: ملٹی لائن کمنٹس / * شروع ہوتے ہیں اور * / پر ختم ہوتے ہیں۔

Q7. لینگویج پروگرام کے بنیادی حصوں کے نام لکھیں۔

Ans 1: لنک سیکشن یا ہیڈر سیکشن 2- مین سیکشن 3- مین فنکشن ہڈی 1-

Q8. for لوپ سے ہم باہر کیسے آتے ہیں۔

Ans 1: ??? ??? ?????? ??? ????? ?? ????? ??? ?? ?????? ??? ?????? ?????? ??? .for

Q9. متغیر کی انشلائزیشن سے کیا مراد ہے۔

Ans 1: پہلی مرتبہ ایک متغیر سے قیمت کو منسوب کرنا متغیر کی انشلائزیشن کہلاتا ہے۔ سی لینگویج میں متغیر کو ٹکلنیر کرتے ہوئے یا اس کے بعد انشلائز کیا جاسکتا ہے۔

Q10. روزمرہ زندگی میں کمپیوٹر کا استعمال بیان کریں۔

Ans 1: 1- کمپیوٹر ہمیں ریاضی کے سوالات حل کرنے میں مدد کرتا ہے۔

Ans 2: 2- انٹرنیٹ پر کھوج لگانے میں مدد کرتا ہے۔

Ans 3: 3- سیٹیلائٹ اور راکٹ لانچر کو چلانے اور کنٹرول کرنے تک کئی مسائل کے حل میں مدد دیتا ہے۔