

## Computer Science - 10th Class Computer Science Urdu Medium Chapter 4 Preparation

Q1. for لوپ میں کس جگہ پر اگر کنڈیشن کبھی کبھی بھی غلط ہو تو کیا ہوتا ہے۔

**Ans 1:** for لوپ میں کس جگہ پر اگر کنڈیشن کبھی کبھی بھی غلط ہو تو کیا ہوتا ہے۔

Q2. ارے انیشلائزیشن کیا ہے۔

**Ans 1:** پہلی مرتبہ ایک ارے میں قیمتیں رکھنا ارے انیشلائزیشن کہلاتا ہے۔ ایک ارے کو ڈیکلریشن کے وقت بھی انیشلائز کیا جاسکتا ہے اور بعد میں بھی۔

Q3. لوپ سٹریکچر کیا ہے۔

**Ans 1:** لوپ سٹریکچر میں سٹیٹمنٹس کے ایک سیٹ کو ایک خاص تعداد میں یا کسی خاص شرط کے پورا ہونے تک بار بار دہرایا جاتا ہے۔

Q4. ارے میں لوپ کا استعمال کیا ہے۔

**Ans 1:** ارے کے براہیلیمنٹ کو دیکھنے کے لیے ہم لوپ کے ذریعے دہرانے کا عمل کرتے ہیں۔ ارے میں ویری ایبلز کو ارے انڈیکسز کے طور پر استعمال کیا جاسکتا ہے۔ اس لیے ہم اریز مختلف اپریشنز دینے کے لیے لوپ کا استعمال کر سکتے ہیں۔

Q5. ارے کے ایلیمنٹ سے کیا مراد ہے۔

**Ans 1:** ارے کی ہر میموری لوکیشن میں ایک والیو سٹور ہوتی ہے اس والیو کو ارے کا ایلیمنٹ کہتے ہیں۔

Q6. تکرار سے کیا مراد ہے۔

**Ans 1:** ہر دفعہ لوپ کے چلنے کو تکرار کہتے ہیں۔ کمپیوٹر پروگرامنگ میں تکرار کی عام شکل لوپ ہے۔

Q7. ارے کی سب سے اہم خصوصیات کیا ہے۔

**Ans 1:** ارے ڈیٹا سٹریکچر ایک کنٹینر ہے جو ڈیٹا انٹمز کے مجموعے کو ایک خاص ترتیب میں محفوظ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ ارے ایک ڈیٹا سٹریکچر ہے جس میں ایک ہی ڈیٹا ٹائپ کی ایک سے زیادہ قیمتیں رکھی جاسکتی ہیں۔

Q8. for لوپ سے ہم باہر کیسے آتے ہیں۔

**Ans 1:** for لوپ سے ہم باہر کیسے آتے ہیں۔

Q9. ایک ارے کو انٹکس نمبر کس طرح دیا جاتا ہے.

**Ans 1:** ارے کے ہر ایلیمنٹ کا ایک انٹکس ہوتا ہے جس کو ارے کے نام کے ساتھ لکھ کر انٹکس کے ٹیٹا تک رسائی حاصل کر سکتے ہیں. پہلے ایلیمنٹ کا انٹکس 0 ہوتا ہے دوسرے کا 1 اور آگے ایسے ہی چلتا ہے.

Q10. کیا ہوگا اگر ٹکلریشن کے وقت ایک ارے کو انشلائز نہ کیا جائے.

**Ans 1:** اگر ٹکلریشن کے وقت ارے کو انشلائز نہیں کرتے تو ہمیں ایک ایک کر کے ارے کے ایلیمنٹس کو انشلائز کرنا پڑتا ہے اس کا مطلب یہ کہ پھر ہم ایک سٹیٹمنٹ میں ارے کے تمام ایلیمنٹس کو انشلائز نہیں کر سکتے.