

## Computer Science - 10th Class Computer Science Urdu Medium Chapter 2 Preparation

Q1. کمپائلر کا مقصد کیا ہے.

**Ans 1:** کمپائلر ایسا پروگرام ہے جو کہ ایک اعلیٰ درجے کی زبان میں لکھے گئے پروگرام کو مشین کی زبان یا کوڈ میں تبدیل کرنے کا ذمہ دار ہوتا ہے

Q2. سی لینگویج پروگرام سٹیٹمنٹ کا اختتام کیسے کیا جاتا ہے.

**Ans 1:** سی لینگویج میں ہر سٹیٹمنٹ کے آخر میں سیمی کولن آتا ہے.

Q3. دو بانٹ والے کمپائلر میں انٹیجر کی حد کتنی ہوتی ہے.

**Ans 1:** کچھ کمپائلر انٹیجر کو محفوظ کرنے کے لیے 2 بانٹ استعمال کرتے ہیں. ایسے کمپائلرز میں انٹیجر کی حد 32،768 سے 32،768 ہوتی ہے.

Q4. سینٹکس سے کیا مراد ہے.

**Ans 1:** ہر پروگرامنگ لینگویج میں پروگرام لکھنے کے کچھ اصول اور قوانین ہوتے ہیں. اس کو پروگرامنگ لینگویج کا سینٹکس کہتے ہیں.

Q5. ٹیکسٹ ایڈیٹر کیا ہے.

**Ans 1:** کے اپنے مخصوص ایڈیٹرز ہوتے ہیں IDE's یہ ایک ایسا سافٹ ویئر ہے جس میں پروگرامر پروگرام لکھ سکتا ہے. اور اس میں ترمیم کر سکتا ہے. تمام

Q6. لینگویج پروگرام کے بنیادی حصوں کے نام لکھیں.

**Ans 1:** لنک سیکشن یا ہیڈر سیکشن 2- میں سیکشن 3- مین فنکشن ہڈی 1-

Q7. سی لینگویج کس نے ڈویلپ کی.

**Ans 1:** سی لینگویج 1949، 1973 کے درمیان بیل لیبز میں ڈینس رچی نے تیار کی تھی.

Q8. کمپیوٹر کون سی لینگویج کو سمجھتا ہے.

**Ans 1:** کمپیوٹر صرف مشین لینگویج کی زبان جو کہ 0 اور 1 پر مبنی ہے کو سمجھتا ہے اور اس میں کام کرتا ہے. ایک پروگرام ایگزیکوٹ کرنے کے لیے اسے مشین کی زبان میں تبدیل کرنا ضروری ہوتا ہے.

Q9. IDE کے گرافیکل یوزر انٹرفیس سے کیا مراد ہے.

**Ans 1:** ?? ??? ??????? ????? ??? ????? ?? ?? ?? ?????? ??? ?????? ?????? ?????? ?? ?? ?? ????? ?? ??? ??? ?? ?? ?????  
?? .IDE

Q10. سینٹکس ایئر کیا ہے.

**Ans 1:** پروگرامنگ کرنے ہوئے اگر پروگرامنگ لینگویج کا سینٹکس یا اصول درست طرح استعمال نہ کیے جائیں تو پروگرام کمپائل نہیں ہوتا. اس صورت میں ایئر آتا ہے۔ جسے سینٹکس ایئر کہا جاتا ہے۔