Computer Science - 10th Class Computer Science Urdu Medium Chapter 2 Preparation

Q1. اینٹیجر کانسٹنٹ کیا ہیں.

Ans 1: ایسی نیومیرک قیمتیں جس میں اعشاریہ نہیں ہوتا ایسی قیمتوں کو اینٹیجر کانسٹنٹ کہتے ہیں. اگر قیمت سے پہلے کوئی علامت نہ ہو تو قیمت کو مثبت ہی سمجھا جاتا ہے. یہ قیمتیں مثبت بھی ہوسکتی ہیں اور منفی بھی. جیسے کہ 100، -75،75

Q2. سی لینگوئج میں سنگل لائن کمنٹس کس طرح لکھتے ہیں.

Ans 1: سنگل لائن کمنٹس / / سے شروع ہوتے ہیں. اس لائن / / کے بعد کچھ بھی لکھا جائے وہ کمنٹ ہی سمجھا جاتاہے.

Q3. سی لینگوئج کس نے ڈویلپ کی.

Ans 1: سی لینگوئج 1949، 1973 کے درمیان بیل لیبز میں ڈینس رچی نے تیار کی تھی.

Q4. ہیڈر سیکشن اور ہیڈر فائلز کیا ہیں.

Ans 1: ہیڈر سکنش وہ حصہ ہے جس میں ہیڈر فائلز شامل کی جاتی ہیں. سی لینگوئج میں پروگرام لکھتے ہوئے لینگوئج میں پہلے ڈیفائن کیے گئے فنکشنز کا بہت زیادہ استعمال کرتے ہیں. لیکن ان فنکشنز کو استعمال کرنے کےلیے ہمیں ان فائلوں کو شامل کرنا پڑتا ہئ یہ فائلین ہیڈر فائلز کہلاتی ہیں.

Q5. کریکٹر ڈیٹا ٹائپ سے کیا مراد ہے.

Ans 1: کی ضرورت ہوتی ہے. اسے محفوظ کرنے کےلیے میموری کی 1 بائٹ درکار ہوتی char سی میں کریکٹر ٹائپ کے ویری ایبلز کو ڈکلئر کرنے کےلیے کی ورد ہے.

Q6. کمپیوٹر کون سی لینگوئج کو سمجھتا ہے.

Ans 1: کمپیوٹر صرف مشین لینگوئج کی زبان جو کہ 0 اور 1 پر مبنی ہے کو سمجھتا ے اور اس میں کام کرتا ہے. ایک پروگرام ایگزیکیوٹ کرنے کے لیے اسے مشین کی زبان میں تبدیل کرنا ضروری ہوتا ہے.

Q7. شناخت کنندہ کیاہے.

Ans 1: ہر متغیر کا ایک منفرد نام ہوتا ہے جسے شناخت کنندہ کہتے ہیں.

Q8. IDE سے کیا مراد ہے.

Ans 1: ????????? ????????? ?????????? ??? ???? ??? ?? ?? ?? ???????? ?? ??????? ??????? ????? ??? ????? ??? ??? ???? ?? ??? ????????? ?????????? ????? ???? ??.

Q9. سی لینگوئج میں نام لکھیں کے IDE.

Ans 1: Visual Studie,

Ans 2: X Code

Ans 3: Code :: Blocks

Ans 4: Dev C++

Q10. کمپیوٹر پروگرامنگ کیا ہے.

Ans 1: کمپیوٹر کو ہدایات دینے یا محفوظ کرنے کا عمل کمپیوٹر پروگرامنگ کہلاتاہے.