Computer Science - 10th Class Computer Science Urdu Medium Chapter 1 Preparation

Q1. کمپیوٹر پروگرام یا کمپوٹر سافٹ وئیر کیا ہے.

Ans 1: کمپیوٹر کو انسان ہدایت دیتا ہے جن سے انہیں پتا چلتا ہے کہ ایک خاص مسئلہ کو حل کرنا ہے، ہدایات کی اس فہرست کو کمپوٹر پروگرام سافٹ وئیر کہا جاتا ہے.

Q2. سی لینگوئج میں کمنٹس سے کیا مرا دہے.

Ans 1: کمینٹس وہ سٹیٹمنٹ ہوتی ہیں جنہیں کمپائلر نظر انداز کردیتا ہے اور وہ چلتی نہین ہیں پروگرام کے بارے میں اضافی معلومات شامل کرنے کے لیے کمنٹس کو استعمال کیا جاسکتاہے.

Q3. دو بائٹ والے کمپائلر میں انٹیجر کی حد کتنی ہوتی ہے.

Ans 1: کچھ کمپائلر انٹیجر کو محفوظ کرنے کے لیے 2 بائٹ استعمال کرتے ہیں. آیسے کمپائلرز میں انٹیجر کی حد 32،786 سے 32،768 ہوتی ہے.

Q4. کمپیوٹر کون سی لینگوئج کو سمجھتا ہے.

Ans 1: کمپیوٹر صرف مشین لینگوئج کی زبان جو کہ 0 اور 1 پر مبنی ہے کو سمجھتا ے اور اس میں کام کرتا ہے. ایک پروگرام ایگزیکیوٹ کرنے کے لیے اسے مشین کی زبان میں تبدیل کرنا ضروری ہوتا ہے.

Q5. کانسٹنٹ کی کتنے اقسام ہیں.

Ans 1: 1- اینٹیجر کانسٹنٹ 2- رئیل کانسٹنٹ 3- کریکٹر کانسٹنٹ

Q6. لینگوئج پروگرام کے بنیادی حصوں کے نام لکھیں.

Ans 1: 1- لنک سیکشن یا ہیڈر سیکشن 2- مین سیکشن 3- مین فنکشن باڈی

Q7. کریکٹر ڈیٹا ٹائپ سے کیا مراد ہے.

Ans 1: کی ضرورت ہوتی ہے. اسے محفوظ کرنے کےلیے میموری کی 1 بائٹ درکار ہوتی char سی میں کریکٹر ٹائپ کے ویری ایبلز کو ڈکلئر کرنے کےلیے کی ورد ہے.

Q8. سی لینگوئج ایک متغیر کی ڈکلریشن ہے سے کیا مرا ہے.

Ans 1: ایسا پروسس جس میں ایک متغیر کانام او اس کی ڈیٹا ٹائپ مخصوص کی جاتی ہے اس کو متغیر کی ڈکلریشن کہا جاتا ہے.

Q9. ٹیکسٹ ایڈیٹر کیا ہے.

Ans 1: یہ ایک ایسا سافٹ وئیر ہے جس میں پروگرامر پروگرام لکھ سکتا ہے. اور اس میں ترمیم کرسکتا ہے. تمام IDE's کے اپنے مخصوص ایڈیٹرز ہوتے ہیں.

Q10. لینگوئج ٹرانسلیٹر کیا ہے.

Ans 1: لینگوئج ٹرانسلیٹر ایک سافٹ وئیر ہے جو کہ ہائی لیول لینگوئج پروگرام کو مشین کوڈز میں تبدیل کرتاہے.
