

Computer Science - 10th Class Computer Science Urdu Medium Chapter 1 Preparation

Q1. سی لینگوئج میں کمنٹس کی کتنی اقسام ہیں.

Ans 1: سنگل لائن کمنٹس 2- ملٹی لائن کمنٹس 1-

Q2. ٹیکسٹ ایڈیٹر کیا ہے.

Ans 1: کے اپنے مخصوص ایڈیٹرز ہوتے ہیں IDE's یہ ایک ایسا سافٹ ویئر ہے جس میں پروگرامر پروگرام لکھ سکتا ہے. اور اس میں ترمیم کر سکتا ہے. تمام.

Q3. کانسنٹ کی کتنی اقسام ہیں.

Ans 1: اینٹیچر کانسنٹ 2- ریل کانسنٹ 3- کریکٹر کانسنٹ 1-

Q4. سی لینگوئج کس نے ڈویلپ کی.

Ans 1: سی لینگوئج 1949، 1973 کے درمیان بیل لیبز میں ڈینس رچی نے تیار کی تھی.

Q5. متغیر میں ڈیٹا ٹائپ کا کیا استعمال ہے.

Ans 1: char name ; int num ; ڈیٹا ٹائپ بتاتی ہے کہ متغیر میں کس قسم کا ڈیٹا محفوظ کیا جاسکتا ہے. سی لینگوئج میں مختلف ڈیٹا ٹائپس ہیں جیسے کہ

Q6. سی لینگوئج ایک کیس سینسنٹو لینگوئج ہے اس سے کیا مراد ہے.

Ans 1: سی لینگوئج ایک کسی سینسنٹو لینگوئج ہے اس سے مراد ہے کہ سی لینگوئج میں صلاحیت موجود ہے. کہ وہ جھوٹے اور بڑے الفابٹ میں فرق رکھتی ہے.

Q7. کمپیوٹر پروگرامنگ کیا ہے.

Ans 1: کمپیوٹر کو ہدایات دینے یا محفوظ کرنے کا عمل کمپیوٹر پروگرامنگ کہلاتا ہے.

Q8. کمپیوٹر پروگرامر کون ہے.

Ans 1: وہ شخص جو جانتا ہو کہ ایک کمپیوٹر پروگرام کس طرح لکھا جاتا ہے پروگرامر کہلاتا ہے.

Q9. متغیر کا نام رکھنے کے لیے اصول بیان کریں.

Ans 1: 1- متغیر کا نام میں صرف حروف بندسے اور "-" علامت آسکتی ہے۔

Ans 2: 2- متغیر کا نام کسی حرف یا "-" علامت سے شروع ہو سکتا ہے بندسے سے نہیں۔

Ans 3: 3- ایک کی -ورڈ متغیر کا نام نہیں ہو سکتا۔

Ans 4: 4- متغیر کے نام کی لمبائی کا کوئی اصول نہیں ہے لیکن بہتر یہ ہے کہ نام مختصر ہو۔

Q10. سی لیپنگوئج میں کمٹس کے دو مقاصد لکھیں۔

Ans 1: 1- یہ دوسرے پروگرامرز کے کوڈ سمجھنے میں مدد دیتے ہیں۔

Ans 2: 2- ان کے ذریعے سے ہم اپنے کوڈ کو لکھنے کے کئی سال بعد بھی آسانی سے سمجھ سکتے ہیں۔
