

بنیادی الیکٹرونکس

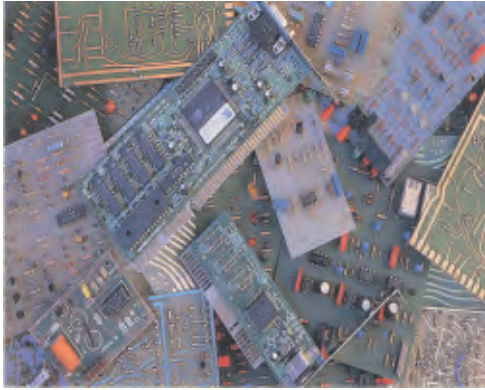
(Basic Electronics)

9

اس باب میں آپ سیکھیں گے:

☆ سیٹلائٹ ٹی وی	☆ سی کنڈکٹرز
☆ کمپیوٹر	☆ سی کنڈکٹر ڈائیوڈ
☆ اینالوگ / ڈیجیٹل کنورٹرز	☆ ریڈیو یوز
☆ ٹیلی کمیونیکیشن	☆ ریڈیوسسٹم
☆ کمیونیکیشن سسٹمز	☆ ٹیلی ویژن

پچھلے پچاس سالوں کے دوران دنیا میں حیرت انگیز تبدیلیاں آئی ہیں۔ خصوصاً الیکٹرونکس کے میدان میں بہت زیادہ ترقی ہوئی ہے۔ کبھی ریڈیو اتنا بڑا ہوتا تھا کہ دو آدمی مل کر اٹھاتے تھے۔ موسیقی سننے کے لیے لوگ بڑے بڑے گراموفون استعمال کرتے تھے۔ خلا کی تسخیر صرف تصور کی حد تک ممکن تھی۔ آغاز میں ٹی وی کے اندر بڑی بڑی ٹیوبیں (Valves) نصب ہوتی تھیں۔ کمپیوٹر کئی کمروں میں سماتا تھا۔



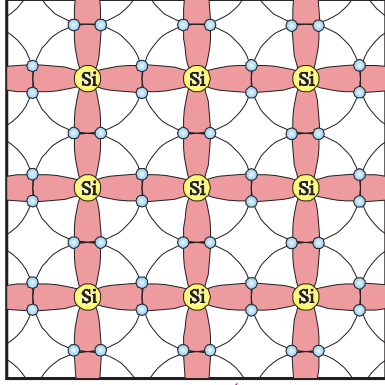
لیکن اب مائیکروچپس (Microchips) کا زمانہ ہے۔ اس کی بدولت ٹی وی اور کمپیوٹر سائز میں اتنے چھوٹے ہو گئے ہیں کہ انہیں با آسانی ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل کیا جاسکتا ہے۔ ان کی کارکردگی کئی گنا بڑھ گئی ہے۔ سیٹلائٹس کے ذریعے مواصلات (Communications) بہت سہل ہو گئے ہیں۔ کسی ایک جگہ کی نشریات پوری دنیا میں دیکھی جاسکتی ہیں۔ یہ سب الیکٹرونکس کی کرشمہ سازیاں ہیں۔

الیکٹرونک اجزاء

الیکٹرونکس، الیکٹرک کرنٹ کے طرز عمل اور کنٹرول کا علم ہے۔
الیکٹرونکس، الیکٹرک کرنٹ کو سگنلز کی شکل میں معلومات منتقل کرنے کے لیے استعمال کرتی ہے۔ یہ سگنلز آواز، تصویر، نمبر یا دیگر معلومات کے ہو سکتے ہیں۔

9.1 سیسی کنڈکٹرز (Semi-conductors)

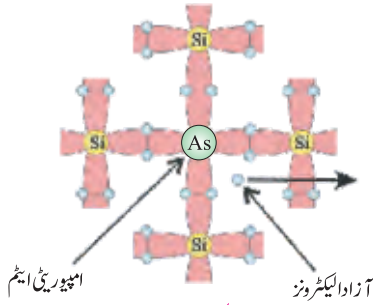
الیکٹرونک کرنٹ کو کنٹرول کرنے کے لیے الیکٹرونک ڈیوائسز (Electronic Devices) استعمال کئے جاتے ہیں۔ جدید ڈیوائسز زیادہ تر سیسی کنڈکٹرز پر مشتمل ہوتے ہیں۔ الیکٹرونک ڈیوائسز میں سیسی کنڈکٹرز کا اہم کام کمزور الیکٹرونک سگنلز کو طاقتور بنانا ہے۔



شکل: 9.1

سیسی کنڈکٹر ایک ایسا میٹیریل ہے جس میں کرنٹ گزرنے کی استعداد کنڈکٹرز اور انسولیٹرز کے بین بین ہوتی ہے۔ سیلیکان (Silicon) اور جرمنیئم (Germanium) اہم سیسی کنڈکٹرز ہیں جو چوتھے گروپ سے تعلق رکھتے ہیں۔ شکل (9.1) میں خالص سیلیکان کا کرشل دکھایا گیا ہے۔ سیسی کنڈکٹرز میں بہت کم ٹمپرچر پر الیکٹرونک کرنٹ کے گزرنے کے لیے آزاد الیکٹرونز مہیا نہیں ہوتے لیکن عام ٹمپرچر پر چند ایک الیکٹرونز آزاد ہو جاتے ہیں۔ جس سے کچھ کرنٹ بہنا ممکن ہو جاتا ہے۔

سیسی کنڈکٹرز کو مفید طور پر استعمال کرنے کے لئے ان کی کنڈکٹیویٹی (Conductivity) تھوڑی سی بڑھائی جاتی ہے۔ یہ عام طور پر چوتھے گروپ سے تعلق رکھنے والا جرمنیئم یا سیلیکان کے کرشلز میں تیسرے اور پانچویں گروپ کے کچھ ایٹمز بطور ملاوٹ یا امپوریٹی (Impurity) شامل کر کے بنائے جاتے ہیں۔ اس عمل کو ڈوپنگ (Doping) کہتے ہیں۔ یہ ملاوٹ عموماً 10^8 ایٹمز میں ایک ایٹم سے کی جاتی ہے۔



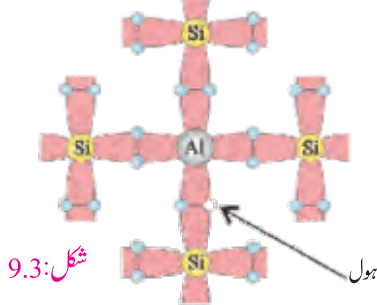
شکل: 9.2

این ٹائپ سیسی کنڈکٹرز (N-type Semi-conductors)

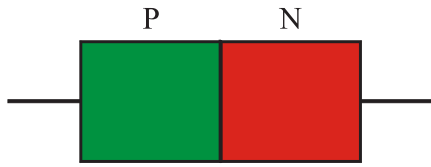
جب پانچویں گروپ سے تعلق رکھنے والے ایلیمنٹ مثلاً آرسینک (As) کو سیلیکان میں ملایا جاتا ہے تو اس عمل سے سیسی کنڈکٹر میں آزاد الیکٹرونز کی تعداد بڑھ جاتی ہے۔ شکل (9.2) ایسے میٹیریل کو این ٹائپ سیسی کنڈکٹر کہتے ہیں۔ اس میں زیادہ کرنٹ آزاد الیکٹرونز کی وجہ سے بہتا ہے۔

پی ٹائپ سیسی کنڈکٹرز (P-type Semi-conductors)

اگر سیلیکان میں تیسرے گروپ کے ایلیمنٹ مثلاً ایلمینیم (Al) کی ڈوپنگ کی جائے تو سیلیکان ایٹم کے آخری آر بٹ میں ایک الیکٹرون کی کمی رہ جاتی ہے۔ الیکٹرون کی اس کمی کو ہول (Hole) کہا جاتا ہے شکل (9.3)۔ اس طرح کی ڈوپنگ سے سیسی کنڈکٹر میں ہولز کی

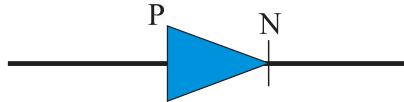


شکل: 9.3



تعداد زیادہ ہو جاتی ہے۔ ایسے میٹریل کو پی ٹائپ سیمی کنڈکٹر کہتے ہیں۔ اس میں زیادہ تر کرنٹ ہولز کی وجہ سے گزرتی ہے۔

سیمی کنڈکٹر ڈائیوڈ (Semi-conductor Diode)



شکل: 9.4۔ سیمی کنڈکٹر ڈائیوڈ

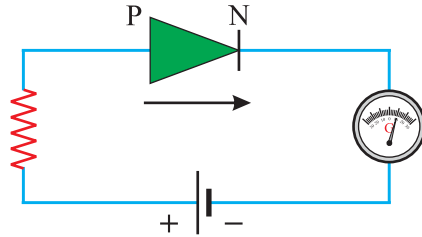
اگر سیلیکان میں ڈوپنگ اس طرح کی جائے کہ اس کا ایک حصہ این ٹائپ اور دوسرا حصہ پی ٹائپ بن جائے تو اسے پی۔ این جنکشن یا سیمی کنڈکٹر ڈائیوڈ کہتے ہیں۔ ڈائیوڈ کے P حصے کو اینوڈ (Anode) اور N حصے کو کیتھوڈ (Cathode) کہا جاتا ہے شکل (9.4)۔

فارورڈ بانسڈ ڈائیوڈ (Forward Biased Diode)

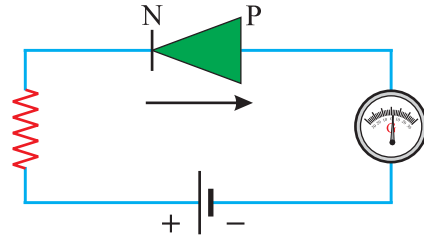
شکل (9.4) میں ڈائیوڈ کا سہل دکھایا گیا ہے۔ جب ڈائیوڈ کے اینوڈ کو بیٹری کے پوزیٹو ٹرمینل اور کیتھوڈ کو نیگیٹو ٹرمینل سے جوڑا جاتا ہے تو ڈائیوڈ میں پی سے این کی طرف کرنٹ گزرنا شروع ہو جاتا ہے۔ اسے فارورڈ بانسڈ ڈائیوڈ کہتے ہیں۔

ریورس بانسڈ ڈائیوڈ (Reverse Biased Diode)

جب ڈائیوڈ کا اینوڈ بیٹری کے نیگیٹو ٹرمینل سے اور کیتھوڈ پوزیٹو ٹرمینل سے جوڑا جاتا ہے تو ڈائیوڈ ریورس بانسڈ ہو جاتا ہے۔ اس حالت میں ڈائیوڈ میں سے گزرنے والا کرنٹ قریباً صفر ہوتا ہے۔



فارورڈ بانسڈ ڈائیوڈ



ریورس بانسڈ ڈائیوڈ

شکل: 9.5

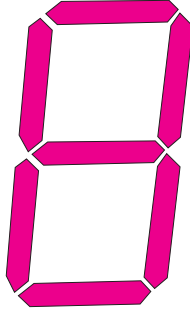
9.2 سیمی کنڈکٹر ڈائیوڈ کے استعمال (Use of Semi-conductor Diode)

سیمی کنڈکٹر ڈائیوڈ کے بے شمار استعمال ہیں۔ چند ایک استعمال درج ذیل ہیں۔

(i) ریکٹی فائر (Rectifier)

صارفین کو سپلائی کی جانے والی الیکٹریسیٹی اے۔ سی ہوتی ہے۔ اے۔ سی وولٹیج میں پوزیٹو اور نیگیٹو بار بار بدلتے رہتے ہیں۔ لیکن بہت سی اشیاء مثلاً ریڈیو، ٹی وی، کمپیوٹر وغیرہ ڈی۔ سی وولٹیج سے چلتی ہیں۔ ان کے لئے اے۔ سی وولٹیج کو ڈی۔ سی میں تبدیل کرنا پڑتا ہے۔ اس عمل کو ریکٹی فیکیشن (Rectification) کہا جاتا ہے۔ جو ڈیوائس اے۔ سی کو ڈی۔ سی میں تبدیل کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا

ہے، اسے ریٹی فار کھتے ہیں۔ سی کنڈکٹر ڈائیوڈ کو بھی ریٹی فار کے طور پر استعمال کیا جاتا ہے۔



شکل 9.6: روشنی خارج کرنے والے ڈائیوڈ

(ii) روشنی خارج کرنے والے ڈائیوڈ (Light Emitting Diode)

روشنی خارج کرنے والے ڈائیوڈز (LED) گیلیم (Galium) کے مخصوص کمپاؤنڈز سے بنائے جاتے ہیں۔ اس کو فاروڈ بانڈ کیا جاتا ہے۔ اس میں پی این جنکشن پر ایسا پوٹینشل بیرز ہوتا ہے کہ این سے پی میں داخل ہو کر جب الیکٹرون ہول میں سماتا ہے تو روشنی خارج ہوتی ہے۔ اس قسم کے ڈائیوڈ سرخ، سبز، نیلے، پیلے اور سفید رنگوں میں ملتے ہیں۔ یہ عام طور پر بطور اشاروں والے بلب (Indicator Lamps) استعمال ہوتے ہیں۔ آجکل یہ ڈائیوڈز آڈیو ڈیک میں آواز کے نشیب و فراز کے اظہار کے طور پر بھی لگتے ہیں۔

ایل ای ڈیز (LED's) کو ڈیجیٹل کلاک، کیش رجسٹر یا کیکو لیٹر میں سات ٹکڑوں والے ڈس پلے (Display) میں بھی استعمال کیا جاتا ہے۔ انگریزی کے ہندسہ 8 کو سات ٹکڑوں میں تقسیم کیا جاتا ہے۔ جیسا کہ شکل (9.6) میں دکھایا گیا ہے۔

(iii) فوٹو ڈائیوڈ (Photodiode)

یہ ایسے ڈائیوڈز ہیں جو روشنی کے لئے حساس ہوتے ہیں۔ یہ رپورس بانڈ حالت میں استعمال ہوتے ہیں۔ جب ان پر روشنی نہ پڑ رہی ہو تو ان کی رزسٹنس بہت زیادہ (میگا اوہمز میں) ہوتی ہے۔ جتنی زیادہ روشنی پڑتی ہے اسکی رزسٹنس کم ہوتی چلی جاتی ہے۔ اس طرح زیادہ روشنی پڑنے سے رپورس کرنٹ بھی زیادہ ہوتا جاتا ہے۔ یہ ڈائیوڈز روشنی کی شناخت (Detection) کمپیوٹر اور ویڈیو گیمرز وغیرہ میں استعمال ہوتے ہیں۔ آٹومیٹک سوچ کے طور پر بھی ان کا استعمال ہوتا ہے۔

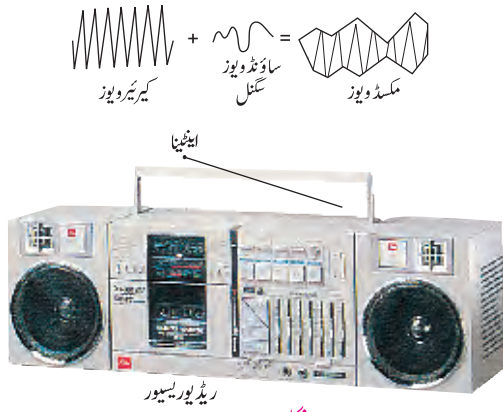
9.3 ریڈیو ویوز (Radio Waves)

آپ کی معلومات کیلئے



ریڈیو سسٹم کا موجد مارکونی تھا۔

آپ جانتے ہیں کہ آواز ویوز کی شکل میں ہمارے کانوں تک پہنچتی ہے۔ اسے گزرنے کے لیے میڈیم کی ضرورت ہوتی ہے۔ اس کے برعکس روشنی بھی ویوز کی ہی ایک قسم ہے جسے گزرنے کے لیے میڈیم کی ضرورت نہیں ہوتی۔ روشنی خلا میں سے بھی گزر جاتی ہے۔ اس نوعیت کی ویوز کو الیکٹرو میگنیٹک ویوز کہا جاتا ہے۔ حرارت، روشنی، ایکس ریز وغیرہ سب الیکٹرو میگنیٹک ویوز ہیں۔ ان میں صرف فریکوئنسی کا فرق ہوتا ہے۔ الیکٹرو میگنیٹک ویوز کی ہی ایک قسم ریڈیو ویوز ہے اسکی فریکوئنسی 10kHz سے لیکر 10^8 ہرٹز تک ہوتی ہے۔ اس کی سپیڈ روشنی کے برابر ہوتی ہے۔ ریڈیو ویوز کو کیرر ویوز (Carrier waves) بھی کہا جاتا ہے۔ کیونکہ یہ ریڈیو، ٹی وی اور دوسری نشریات کو ایک جگہ سے دوسری جگہ لے جانے کے لیے استعمال ہو سکتی ہے۔



شکل 9.7:

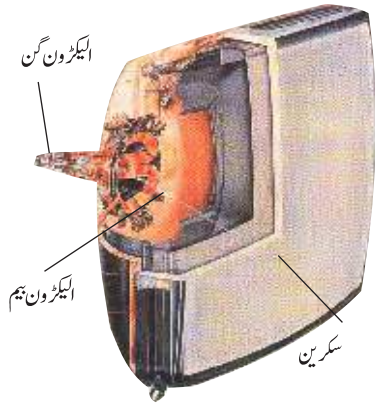
رڈیو سسٹم (Radio System)

ساؤنڈ ویوز زیادہ فاصلے تک نہیں جاسکتیں۔ ان کی سپیڈ بھی بہت کم ہوتی ہے۔ یعنی قریباً 340 میٹر فی سیکنڈ۔ آواز کو زیادہ دور تک لے جانے کے لیے رڈیو ویوز کا سہارا لیا جاتا ہے۔ اس مقصد کے لیے رڈیو سسٹم بنائے جاتے ہیں۔

رڈیو سسٹم پر مائیکروفون آواز کو الیکٹرک سگنلز میں تبدیل کرتا ہے۔ ایک الیکٹرک سرکٹ کے ذریعے خاص فریکوئنسی کی

رڈیو ویوز پیدا کی جاتی ہیں۔ پھر ان کو آواز کے سگنلز سے کس (Mix) کیا جاتا ہے۔ ان کیریئر ویوز کو ٹرانسمیٹر انٹینا کے ذریعے فضا میں نشر کر دیا جاتا ہے۔ رڈیو ٹرانسمیشن کے لیے 30 کلو ہرٹز تک فریکوئنسی کی کیریئر ویوز استعمال کی جاتی ہیں۔ مختلف رڈیو سسٹم مختلف فریکوئنسی کی کیریئر ویوز استعمال کرتے ہیں۔ ہمارا رڈیو سیٹ ایک رسیور ہے۔ اس میں سرکٹ کی ٹوننگ کر کے مطلوبہ فریکوئنسی منتخب کی جاسکتی ہے۔ رڈیو اپنے امپلی کے ذریعے صرف اسی فریکوئنسی کی کیریئر ویوز وصول کرتا ہے جس کے لیے اسے ٹیون کیا جاتا ہے۔ رسیور، کیریئر ویوز میں سے آواز کے سگنلز کو الگ کر لیتا ہے۔ آخر میں، رسیور آواز کے سگنلز کو ایمپلی فائر کر کے سپیکر کو بھیج دیتا ہے جو اس کو دوبارہ آواز میں بدل دیتا ہے۔

ٹیلی ویژن (Television)



ٹیلی ویژن

ٹیلی ویژن کی نشریات بھی رڈیو کی طرح کیریئر ویوز کے سہارے دور دراز علاقوں تک پہنچتی ہیں۔ ویڈیو کیمرہ تصویر کو اور مائیکروفون آواز کو الیکٹرک سگنلز میں تبدیل کرتے ہیں۔ یہ سگنلز بالترتیب ویڈیو اور آڈیو سگنلز کہلاتے ہیں۔ ٹی وی سسٹم پر ان سگنلز کو کیریئر ویوز کے ساتھ کس کر کے ٹرانسمیٹر انٹینا کے ذریعے فضا میں نشر کر دیا جاتا ہے۔

جب یہ ویوز ٹی وی انٹینا سے ٹکراتی ہیں تو اس میں اسی فریکوئنسی کی ہلکی سی آلٹرینیٹنگ کرنٹ پیدا کرتی ہیں۔ ٹی وی کے مخصوص سرکٹس اس میں سے ویڈیو اور آڈیو سگنلز کو دوبارہ علیحدہ کر لیتے ہیں۔ پھر ان کو ایمپلی فائر کے ذریعے زیادہ طاقتور بنا لیا جاتا ہے۔ آڈیو سگنل سپیکر میں چلا جاتا ہے جو آواز پیدا کرتا ہے۔ ویڈیو سگنل پکچر ٹیوب میں چلا جاتا ہے۔

پکچر ٹیوب میں الیکٹرون گن الیکٹرونز کی بیم سکرین پر پھینکتی ہے۔ بیم سکرین کو اسی طرح سکین (Scan) کرتی ہے جس طرح آپ اس صفحہ کی ہر لائن کو پڑھ رہے ہیں۔ سکرین کے اندر کی طرف ایک فلوری سینٹ (Fluorescent) میٹریل لگا ہوتا ہے اس پر جب الیکٹرونز پڑتے ہیں تو روشنی خارج ہوتی ہے۔ الیکٹرونز کی بیم ویڈیو سگنل کے مطابق سکرین پر روشن نقاط بناتی ہے۔ روشن اور غیر روشن حصے مل کر تصویر بناتے ہیں۔ سکرین پر ایک سیکنڈ میں 25 تصویریں مکمل ہو جاتی ہیں۔ یہی وجہ ہے کہ تصویر حرکت کرتی نظر آتی ہے۔ کلر ٹیلی ویژن میں تین الیکٹرون گنز ہوتی ہیں۔ یہ ایک ہی وقت میں سکرین پر سرخ، سبز اور نیلی تصاویر بناتی ہیں جو آپس میں مل کر خوبصورت رنگین تصویر کا روپ ڈھال لیتی ہے۔

کیبل ٹی وی (Cable T.V)



کیبل ٹی وی

کیبل ٹی وی میں الیکٹریکل سگنلز کو ریڈیو ویوز میں نہیں بدلا جاتا بلکہ یہ کیبلز (Cables) کے ذریعے ٹی وی سٹیشن سے ٹیلی ویژن سیٹ تک پہنچتے ہیں۔ کیبل کنکشن مہیا کرنے والی کمپنیاں سیٹلائٹ سے پروگرام وصول کر کے آگے صارفین تک پہنچاتی ہیں۔ کیبل کے ذریعے اعلیٰ کوالٹی کی تصویر اور آواز حاصل ہوتی ہے۔

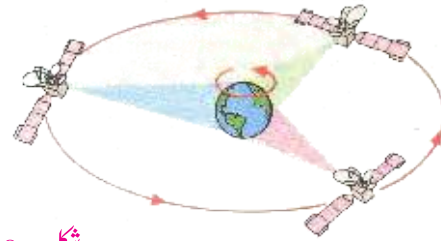
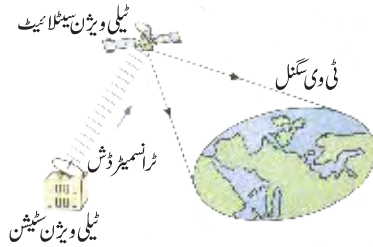
سیٹلائٹ ٹی وی (Satellite T.V)



ریپیٹر

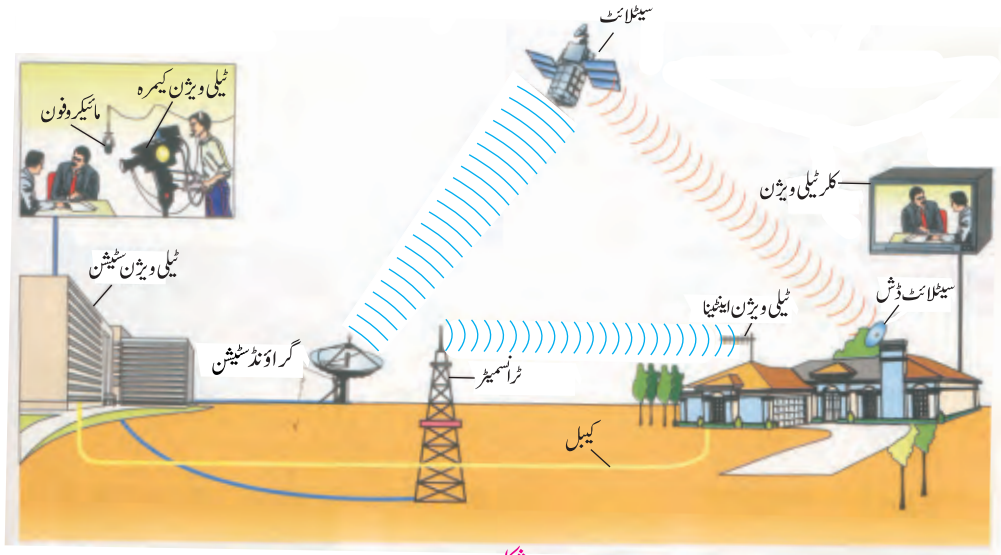
ٹی وی کے 100 میٹر اونچے ٹرانسمیٹر ایریل کی رینج قریباً 30 کلومیٹر تک ہوتی ہے۔ ملک کے اندر دور تک نشریات لے جانے کے لیے مناسب فاصلوں پر بوسٹر یا ریپیٹرز (Repeaters) لگائے جاتے ہیں۔ جو مائیکرو ویوز کے ذریعے سگنلز کو آگے پہنچاتے ہیں۔ یہ ٹی وی سگنلز کو طاقت ور بنا کر دوبارہ نشر کر دیتے ہیں۔ بہر حال ٹرانسمیٹر ایریل کے ذریعے دور دراز ملکوں تک نشریات نہیں پہنچائی جاسکتیں۔ اس کی وجہ یہ ہے کہ ہماری زمین گول ہے جبکہ مائیکرو ویوز سیدھی لائن میں سفر کرتی ہیں۔ لمبا فاصلہ طے کرتے ہوئے وہ زمین کی سطح سے بہت اوپر نکل جاتی ہیں۔ زمین کے دوسرے حصوں تک ویوز پہنچانے کے لیے انہیں سیٹلائٹ کے ذریعے نشر کیا جاتا ہے۔ سیٹلائٹ زمین کے گرد گھومتے

ہیں۔ ایسے سیٹلائٹس جو کسی خاص پوزیشن پر ساکن محسوس ہوں ہو ورنگ سیٹلائٹس (Hovering Satellites) کہلاتے ہیں۔ ان کے مدار کو جیوسٹیشنری (Geostationary) مدار کہا جاتا ہے۔ خط استوا کے اوپر زمین کی سطح سے قریباً 36000 کلومیٹر کی بلندی پر گھومنے والا سیٹلائٹ 24 گھنٹے میں اپنا چکر پورا کرتا ہے۔ اتنے ہی وقفے میں زمین اپنے ایکسز کے گرد ایک چکر مکمل کر لیتی ہے۔ اس طرح یہ سیٹلائٹ ایک ہی مقام پر ساکن محسوس ہوتا ہے۔ زمینی سٹیشن سے سیٹلائٹ کو سگنل بھیجنے کے لئے مائیکرو ویوز استعمال کی جاتی ہیں شکل (9.8)۔



شکل: 9.8

زمین پر ڈش اینٹنا کی مدد سے سگنلز وصول کر کے یہ نشریات دیکھی جاسکتی ہیں۔ تین ہورنگ سیٹلائٹس مل کر ساری دنیا تک نشریات پہنچا سکتے ہیں۔



شکل 9.9

اوپر دی گئی شکل (9.9) میں ریڈیو یوز کیبل وائر اور سیٹلائٹ کے ذریعے ٹی وی کی نشریات دکھائی گئی ہے۔

9.4 کمپیوٹر (Computer)



کمپیوٹر

آج کا دور کمپیوٹر کا دور ہے۔ شاید ہی کوئی پڑھا لکھا شخص ایسا ہوگا جو کمپیوٹر کے نام سے واقف نہ ہو۔ گھروں میں واشنگ مشین، مائیکرو ویو اوونز، سیٹلائٹ ریسیورز، سلائی مشین اور دیگر الیکٹرونک اشیا کمپیوٹرائزڈ ہو رہی ہیں۔ آپ کسی بڑے سٹور سے سامان خریدتے ہیں تو کاؤنٹر پر موجود شخص اشیا پر لگے بار کوڈ کو لیئر لائن سے سکین (Scan) کرتا ہے اور قیمت وغیرہ ہر چیز کمپیوٹر پر ظاہر ہو جاتی ہے۔ بینکوں اور تجارتی اداروں نے اپنا تمام کاروبار کمپیوٹر پر منتقل کر لیا ہے۔ میڈیکل کے شعبہ میں کمپیوٹرائزڈ مشینیں استعمال ہونے لگی ہیں۔

سڑکوں کی ٹریفک، ایئر ٹریفک سب کمپیوٹرز سے کنٹرول کی جا رہی ہیں۔ بجلی، پانی، سوئی گیس کے محکمے اپنے صارفین کا ریکارڈ کمپیوٹر میں رکھنے لگے ہیں۔ بلوں کی تیاری اور رقموں کی وصولی کمپیوٹرز کے ذریعے ہوتی ہے۔ پہلے لوگ پیغام رسانی کے لیے خط بھیجتے تھے، اب ای میل (E-mail) کا استعمال ہونے لگا ہے۔ پبلشنگ، پرنٹنگ اور گرافکس میں زبردست تبدیلیاں آئی ہیں۔ روبوٹس، کاریں اسمبل کر رہے ہیں۔ انڈسٹریز میں کمپیوٹرائزڈ مشینیں استعمال ہونے لگی ہیں۔ کمپیوٹر گیمز کی وجہ سے کھیلوں کا انداز بدل گیا ہے۔ غرضیکہ کمپیوٹر نے ہماری زندگیوں میں انقلاب برپا کر دیا ہے۔ کمپیوٹر کی وجہ سے دنیا اتنی چھوٹی ہو گئی ہے کہ اسے گلوبل ویلج (Global Village) کہا جانے لگا

ہے۔ آئیے دیکھیں کہ کمپیوٹر کیا چیز ہے؟

آپ کی معلومات کیلئے



بریف کیس نما پرسل کمپیوٹر جس میں مانیٹر،
کی بورڈ سمیت سب چیزیں سما جاتی ہیں۔

کمپیوٹر ایک ایسی الیکٹرونک مشین ہے جو دی گئی ہدایات کی روشنی میں خام ڈیٹا وصول کرتی ہے اور اسے پروسیس کر کے مفید معلومات میں تبدیل کرتی ہے۔

مفید معلومات میں ترتیب، تجزیہ، تشریح اور حسابی و منطقی نتائج وغیرہ شامل ہیں۔ کمپیوٹر دیکھنے میں بہت پیچیدہ نظر آتے ہیں۔ لیکن کام اور نتائج کے اعتبار سے بہت ”سیدھے“ ہیں۔
کمپیوٹر کو بنیادی طور پر دو حصوں میں تقسیم کیا جاسکتا ہے۔

- 1- ہارڈ ویئر
- 2- سوفٹ ویئر

1- ہارڈ ویئر (Hardware)

کمپیوٹر کے جن آلات کو مادی طور پر (Physically) چھوا جاسکتا ہے وہ ہارڈ ویئر کہلاتے ہیں۔
مثال کے طور پر کی بورڈ، پرنٹر، مانیٹر وغیرہ ہارڈ ویئر میں شمار کئے جاتے ہیں۔ ہارڈ ویئر کے چار اہم حصے ہیں۔
(i) ان پٹ آلات (ii) سینٹرل پروسیسنگ یونٹ (iii) آؤٹ پٹ آلات (iv) انفارمیشن سٹوریج ڈیوائسز

(i) ان پٹ آلات (Input Devices)



شکل: 9.10 - کی بورڈ

کمپیوٹر میں معلومات یا ڈیٹا جن آلات کے ذریعے داخل کیا جاتا ہے انہیں ان پٹ آلات کہا جاتا ہے سب سے زیادہ عام ان پٹ آلہ ”کی بورڈ“ (Keyboard) ہے شکل (9.10)۔ یہ ٹائپ رائٹر کی شکل کا ہوتا ہے۔ کمپیوٹر کو دینے کے لیے ہدایات کی بورڈ (Keyboard) کے ذریعے ٹائپ کی جاتی ہیں۔ کی بورڈ پر کچھ فنکشن کیز بھی ہوتی ہیں جو مختلف کام انجام دیتی ہیں۔

فنکشن کیز کا کام ایک اور آلے سے بھی لیا جاتا ہے۔ جسے ماؤس (Mouse) کہتے ہیں شکل (9.11)۔ یہ بھی ایک ان پٹ آلہ ہے جسے ایک پیڈ پر رول کیا جاتا ہے۔ اس سے ان پٹ آسان اور تیز ہو جاتی ہے۔ فلاپی ڈسک اور سی۔ ڈی بھی ان پٹ آلات ہیں۔ ان کا تفصیلی ذکر بعد میں آئے گا۔ سکنر (Scanner) بھی ایک اہم ان پٹ ڈیوائس ہے۔ اس سے تصاویر اور دستاویزات کا عکس اصل شکل میں کمپیوٹر میں فیڈ (Feed) کیا جاسکتا ہے۔ اس سے پبلشنگ کے شعبے میں بہت آسانی پیدا ہوئی ہے۔ لیزر پین بھی کمپیوٹر میں ڈیٹا داخل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔



شکل: 9.11 - ماؤس

ان پٹ آلات ڈیٹا کو کمپیوٹر کے مرکزی حصے CPU تک پہنچاتے ہیں جہاں ڈیٹا پروسیس ہوتا ہے۔



(ii) سنٹرل پروسیسنگ یونٹ (CPU)

کمپیوٹر کا دماغ سنٹرل پروسیسنگ یونٹ ہے جسے مختصراً CPU کہا جاتا ہے۔ شکل (9.12) یہ کمپیوٹر سے منسلک مختلف حصوں کو کنٹرول کرتا ہے۔ اس میں کنٹرول یونٹ، میموری یونٹ اور اریٹھمیٹک اینڈ لو جک یونٹ (Arithmetic and Logic Unit) شامل ہیں۔

کنٹرول یونٹ CPU کا مرکزی حصہ ہے۔ یہ ہدایات کو سمجھ کر دوسرے حصوں کو بتاتا ہے کہ ان پر کیسے عمل کرنا ہے۔ اس حصے کا ایک اہم

شکل: 9.12-CPU

کام ہدایات (پروگرام) کی ترتیب و تدریج کا خیال رکھنا ہے۔ CPU ڈیٹا کو ان پٹ میموری میں لے جاتا ہے۔ پھر میموری سے ALU میں لے جاتا ہے تاکہ جمع تفریق و دیگر آپریشنز (Operations) کئے جاسکیں۔ وہاں سے واپس میموری میں لے جاتا ہے اور آخر میں آؤٹ پٹ یونٹ کو منتقل کر دیتا ہے۔ کمپیوٹر میں ہونے والے تمام عمل کی نگرانی CPU کرتا ہے۔

میموری یونٹ ریم (RAM) اور روم (ROM) پر مشتمل ہوتا ہے جو بالترتیب Random Access Memory اور Read Only Memory کے مخفف ہیں۔ انہیں عارضی میموری بھی کہا جاتا ہے۔ ان پٹ آلات یا ہارڈ ڈسک سے ڈیٹا پہلے ”ریم“ میں منتقل کیا جاتا ہے۔ پھر اس کو پروسیس کرنا شروع کیا جاتا ہے۔ روم میں کچھ انفارمیشن مستقل طور پر محفوظ ہوتی ہیں۔ جب کمپیوٹر کو آن کیا جاتا ہے تو روم، آپریٹنگ سسٹم کے آغاز میں مددگار ہوتا ہے۔

آپ کی معلومات کے لیے



سفر میں جہاں ماؤس کا سپیڈ رکھنے کی سہولت نہیں ہوتی وہاں ٹریک بال سے کام لیا جاتا ہے۔

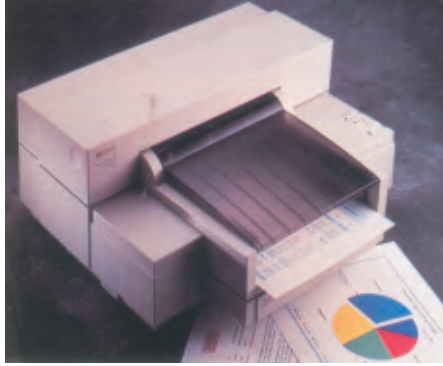
اریٹھمیٹک اینڈ لو جک یونٹ (ALU) حسابی عمل یعنی جمع، تفریق، ضرب، تقسیم وغیرہ کرتا ہے اور منطقی عمل یعنی دو چیزوں کے درمیان موازنہ کرتا ہے۔ آجکل جو کمپیوٹر آرہے ہیں ان میں ایک ہی مائیکرو پروسیسر (Microprocessor) میں کنٹرول یونٹ اور اریٹھمیٹک اینڈ لو جک یونٹ (ALU) شامل ہوتے ہیں۔

مائیکرو پروسیسر ایک ایسا انٹگریٹڈ سرکٹ (IC) ہے جو ایک چھوٹی سی سیلیکان چپ (Chip) پر مشتمل ہوتا ہے۔ اس چپ پر ہزاروں الیکٹرونک اجزاء ثبت کئے ہوتے ہیں۔ کمپیوٹر کی مسائل حل کرنے کی تمام صلاحیت اسی میں ہوتی ہے۔

(iii) آؤٹ پٹ آلات (Output Devices)

آؤٹ پٹ آلہ CPU سے معلومات وصول کرتا ہے اور کمپیوٹر میں ہونے والے عمل کو ظاہر کرتا ہے۔ اس کی ایک مثال مانیٹر ہے۔ مانیٹر (Monitor) ایک ایسا آؤٹ پٹ ڈیوائس ہے جس کی سکرین پر ٹیلی ویژن کی طرح کمپیوٹر کا سارا عمل دکھایا جاسکتا ہے۔ پرنٹر بھی آؤٹ پٹ ڈیوائس ہے جو پروسیسنگ کے نتائج کو کاغذ پر پرنٹ کرتا ہے۔ آجکل بہت سی قسموں کے پرنٹرز استعمال

ہو رہے ہیں جن میں ڈاٹ میٹرکس، لیزر، انک جیٹ اور ہبل جیٹ پرنٹرز وغیرہ شامل ہیں۔ سپیکرنگٹل کو آواز میں بدلتا ہے۔ یہ بھی آؤٹ پٹ ڈیوائس ہے۔ روبوٹ، کمپیوٹر سے ملنے والی ہدایات پر عمل کرتا ہے اس لیے یہ بھی آؤٹ پٹ ڈیوائسز میں آتا ہے۔



مانیٹر

آؤٹ پٹ کو کیسٹ، فلاپی ڈسک یا سی۔ ڈی پر بھی ریکارڈ کیا جاسکتا ہے۔ آواز کے علاوہ سی۔ ڈی پروڈیو فلمز اور کمپیوٹر ڈیٹا بھی سٹور کیا جاتا ہے۔ جسے کمپیوٹریائی وی سکریں پر دیکھا جاسکتا ہے۔

(iv) انفارمیشن سٹوریج ڈیوائسز (Information Storage Devices)

کچھ عرصہ پہلے تک یہی خیال کیا جاتا تھا کہ انفارمیشن سٹور کرنے اور انفارمیشن حاصل کرنے کا واحد ڈیوائس کتابیں ہیں۔ لیکن انفارمیشن ٹیکنالوجی کی ترقی کے ساتھ ساتھ انفارمیشن سٹور کرنے والے دوسرے ڈیوائسز مثلاً آڈیو، وڈیو کیسٹس، کمپیکٹ ڈسکس (C.D's)، فلاپی ڈسکس، ہارڈ ڈسکس وغیرہ مقبول ہو چکے ہیں۔ دفتر، بینک، یونیورسٹیاں اور دیگر ادارے اپنا سارا ریکارڈ کاغذوں پر رکھنے کی بجائے ان ڈیوائسز پر منتقل کرتے جا رہے ہیں۔ یہ ڈیوائسز بہت زیادہ انفارمیشن کو بہت کم جگہ میں سٹور کر سکتے ہیں۔ ضرورت پڑنے پر ہم آسانی کے ساتھ ان سے استفادہ کر سکتے ہیں۔



(a) آڈیو اور وڈیو کیسٹس (Audio and Video Cassettes)

آڈیو کیسٹس ٹیپ ریکارڈ میں اور وڈیو کیسٹس وی آر میں استعمال کی جاتی ہیں۔ دونوں پلاسٹک کی پٹوں (Tapes) پر مشتمل ہوتی ہے جن پر میکینیکل میٹیریل کی تہ چڑھی ہوتی ہے۔ آواز یا تصویر کو الیکٹریک سگنلز میں تبدیل کر کے آڈیو یا وڈیو ہیڈز (Heads) کو بھیجا جاتا ہے سگنلز، ہیڈز میں بدلتا ہوا میکینیکل فیلڈ پیدا کرتے ہیں۔ جب ٹیپ ہیڈ کے اوپر چلتی ہے تو میکینیکل فیلڈ ٹیپ کے اوپر لگے میکینیکل میٹیریل کا خاکہ (Pattern) تبدیل کر دیتا ہے۔ اس طرح ٹیپ پر آواز یا تصویر کا سگنل ریکارڈ ہو جاتا ہے۔ آواز یا تصویر کے دوبارہ

آڈیو۔ وڈیو کیسٹس

حصول کے لیے الٹ عمل کیا جاتا ہے اس مرتبہ ٹیپ کو جب ہیڈ کے اوپر سے گزرا جاتا ہے تو ہیڈ میکینیکل ریکارڈنگ کو دوبارہ آڈیو یا وڈیو سگنلز میں تبدیل کر دیتا ہے آڈیو سگنل کو سپیکر آواز میں بدل دیتا ہے جبکہ وڈیو سگنل کو ٹی وی تصویر میں بدل دیتا ہے۔

(b) کمپیکٹ ڈسک (CD)

یہ چمکدار سطح والی ایلومینیم یا پلاسٹک کی ایک ڈسک ہے۔ اس پر ڈیجیٹل ریکارڈنگ ہوتی ہے۔ اس ریکارڈنگ میں ڈسک پر ننھے ننھے کروڑوں پٹس (Pits) یعنی گڑھے کھودے جاتے ہیں جن کا خاکہ (Pattern) آواز یا تصویر کے سگنل کے مطابق ہوتا ہے۔ گڑھوں کے درمیان ہموار چمکدار جگہیں فلیٹس (Flats) کہلاتی ہیں۔ ری پلے کرنے کے لیے ایک لیزر بیم ڈسک کو سکین کرتی ہے۔ جسے سی۔ ڈی کو پڑھنا کہتے ہیں۔ فلیٹس بیم کو رفلیکٹ کرتے ہیں۔ جو کہ ڈیجیٹل زبان میں 1 کے مترادف ہے۔ پٹس بیم کو رفلیکٹ نہیں کرتے یہ 0 ہے۔



کمپیکٹ ڈسک

تمام 1 اور 0 مل کر ڈیجیٹل سگنل بناتے ہیں۔ سی۔ ڈی پلیئر میں لگا ایک رزسٹر ڈیجیٹل ریکارڈنگ کو اینالوگ الیکٹریک سگنل میں بدل دیتا ہے۔ اس سگنل کو ایمپلی فائی کر کے سپیکر یا سکرین کو بھیج دیا جاتا ہے۔ سی۔ ڈی کی ڈیجیٹل ریکارڈنگ سے حاصل کی گئی آواز کی کوالٹی کیسٹ ٹیپ کی نسبت بہت بہتر ہوتی ہے۔ نیز کیسٹ ٹیپ کی طرح ہیڈ یا سوئی سی ڈی کو نہیں چھوتی بلکہ صرف لیزر بیم اسے چھوتی ہے۔ یہی وجہ ہے کہ سی۔ ڈی پر سکرینچ نہیں پڑھتے اور یہ لمبے عرصے تک صحیح کام کرتی ہے۔

(c) فلاپی ڈسک (Floppy Disk)



فلاپی ڈسک

فلاپی ڈسک نرم پلاسٹک کی ڈسک ہے جس پر میکینیک میٹیریل مثلاً فیرک آکسائیڈ کی تہ چڑھی ہوتی ہے۔ اس پر معلومات میکینیک پیٹرن کی شکل میں سٹور ہوتی ہیں۔ اسے ایک پلاسٹک کیسٹ میں محفوظ کیا ہوتا ہے جب اسے کمپیوٹر میں ڈالا جاتا ہے تو فلاپی ڈرائیور (Driver) ڈسک کو تیزی سے گھماتی ہے۔ ایک ہیڈ ڈسک سے ڈیٹا پڑھتا یا اس پر لکھتا ہے۔

(d) ہارڈ ڈسک (Hard Disk)



ہارڈ ڈسک

ہارڈ ڈسک دو یا زیادہ پلیٹوں پر مشتمل ہوتی ہے جو سخت دھاتی میٹیریل کی بنی ہوتی ہیں۔ پلیٹوں کو ایک سپنڈل (Spindle) پر جوڑا جاتا ہے۔ جو تیزی سے گھومتا ہے۔ پلیٹوں کو محفوظ کرنے کے لیے ایک ڈبے میں بند کر دیا جاتا ہے۔ ہر پلیٹ پر میکینیک میٹیریل کی تہ چڑھی ہوتی ہے جس پر میکینیک پیٹرن میں ڈیٹا ریکارڈ ہوتا ہے۔ ڈیٹا ریکارڈ کرنے پڑھنے کے لیے ہر پلیٹ کے ساتھ مخصوص ہیڈز مہیا کئے جاتے ہیں۔ فلاپی ڈسک کے مقابلے میں ہارڈ ڈسک پر بہت زیادہ معلومات سٹور کی جاسکتی ہیں۔ اسی لئے اسے سٹوریج ڈسک بھی کہا جاتا ہے۔ ہارڈ ڈسک کمپیوٹر کا ایک مستقل حصہ ہے اور یہ کمپیوٹر کے اندر نصب ہوتی ہے۔

2- سوفٹ ویئر (Software)

کمپیوٹر کو مسائل حل کرنے کے لیے استعمال کرنا اس وقت تک ممکن نہیں جب تک کہ اسے ایسی زبان میں ہدایات نہ دی جائیں جن کو کمپیوٹر سمجھتا ہو۔ مختلف کاموں کے لیے ہدایات بھی مختلف ہوتی ہیں۔ یہ ہدایات میگنٹ ٹیپ، سی۔ ڈی، فلاپی ڈسک وغیرہ کے ذریعے دی جاتی ہیں۔

کمپیوٹر کو کام کرنے کے لئے الیکٹرونک طریقے سے دی جانے والی ہدایات سوفٹ ویئر کہلاتی ہیں۔

اس میں آپریٹنگ کاسٹم کمپیوٹر لینگویج اور پروگرام شامل ہیں۔

پروگرام (Programme)

پروگرام کسی خاص کام (Task) کے لئے ہدایات کی ایک لسٹ ہے۔ جن پر عمل کر کے کمپیوٹر ڈیٹا کو پروسیس کرتا اور اسے معلومات میں ڈھالتا ہے۔ ہدایات کی ایسی لسٹ تیار کرنا پروگرامنگ یا سوفٹ ویئر انجینئرنگ کہلاتی ہے۔ پروگرام لکھنے والے شخص کو پروگرامر کہتے ہیں۔ ہر شخص پروگرام نہیں لکھتا بلکہ پہلے سے لکھے ہوئے اکثر پروگرام مارکیٹ میں دستیاب ہوتے ہیں۔ زیادہ تر لوگ ان کو استعمال کرتے ہیں۔ مختلف پروگرامز جو کام (Task) کرتے ہیں ان میں سے چند ایک درج ذیل ہیں۔

(i) ورڈ پروسیسنگ (Word Processing)

ورڈ پروسیسنگ کمپیوٹر کو عبارت (Text) لکھنے، اس میں ترمیم کرنے، اسے سٹور کرنے یا اسے پرنٹ کرنے کے لیے استعمال کرنے کا نام ہے۔ ورڈ پروسیسنگ میں زیادہ تر کی بورڈ سے عبارت ٹائپ کی جاتی ہے۔ اس میں الفاظ کو مختلف سٹائلز (Styles) اور رنگوں میں لکھنا ممکن ہوتا ہے۔ کتابوں کی لکھائی وچھپائی میں ورڈ پروسیسنگ بہت اہمیت رکھتا ہے۔ اس پروگرام میں جوں (Spelling) اور گرامر کی غلطیوں کی درستگی کی سہولت بھی موجود ہوتی ہے۔

(ii) گرافکس (Graphics)

کچھ پروگرام ایسے ہیں جن کے ذریعے سیدھی اور قوس نما لائنیں لگانے کی سہولت موجود ہوتی ہے۔ یہ پروگرام تصویریں بنانے کے لیے بھی استعمال ہوتے ہیں۔ تصویروں میں مختلف رنگ اور شیڈز بھی بھرے جاسکتے ہیں۔ کمپیوٹر کے ذریعے لائنیں کھینچنے، تصویریں بنانے ڈیزائن تیار کرنے کے عمل کو گرافکس کہتے ہیں۔

(iii) ڈیٹا مینجمنٹ (Data Management)

ڈیٹا کو مختلف فائلز میں سٹور کرنا اور ضرورت کے وقت اس کو ترتیب دے کر مطلوبہ نتائج حاصل کرنا ڈیٹا مینجمنٹ کہلاتا ہے۔ تعلیمی ادارے، بینک، لائبریریاں، ہسپتال، دفاتر اور بڑے کاروباری ادارے ڈیٹا مینجمنٹ کی مدد سے معلومات سٹور کرتے ہیں اس میں حسب ضرورت ترامیم و اضافہ کرتے ہیں مختلف ریکارڈز تیار کرتے ہیں اور اس کی مدد سے اپنا سارا نظام چلاتے ہیں۔

9.5 اینالوگ/ڈیجیٹل کنورٹرز (Analogue/Digital Convertors)



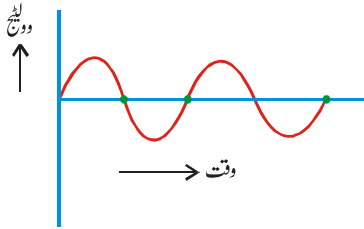
اینالوگ واچ



ڈیجیٹل واچ

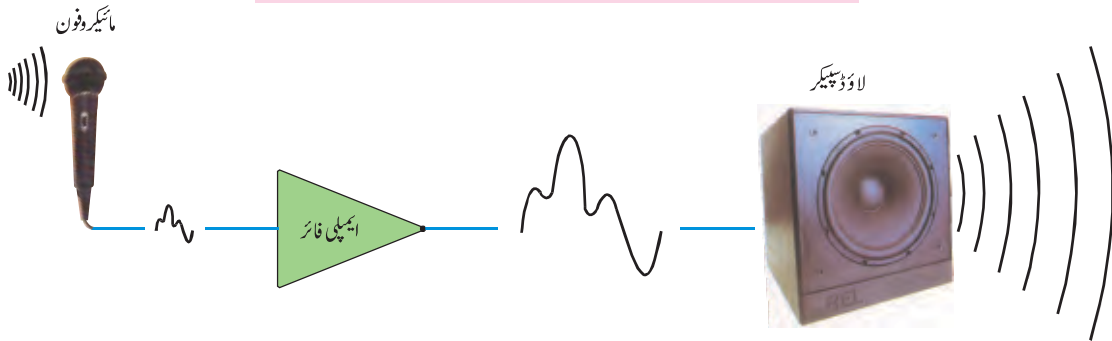
اینالوگ/ڈیجیٹل کنورٹرز کو سمجھنے کے لئے پہلے ہم دیکھیں گے کہ اینالوگ اور ڈیجیٹل سگنلز کیا ہوتے ہیں۔ زندگی میں ہمیں مختلف قسم کی مقداروں سے واسطہ پڑتا ہے۔ ایسی مقداریں جو ایک تسلسل سے بڑھتی اور کم ہوتی ہیں اینالوگ مقداریں کہلاتی ہیں۔ فاصلہ، وقت، ولاسٹی اور ٹمپریچر اس کی بہترین مثالیں ہیں۔ جب ہم سوئی والی گھڑی سے وقت نوٹ کرتے ہیں تو یہ صفر سے بارہ گھنٹے کے درمیان کوئی بھی وقت ہو سکتا ہے۔ سوئیاں ایک تسلسل سے ڈائل پر گھومتی ہیں۔ اس لئے وقت ایک تسلسل سے بڑھتا ہے۔ لہذا وقت ایک اینالوگ مقدار ہے۔ اس طرح سوئیوں والی گھڑی اینالوگ واچ کہلائے گی۔ اس کے مقابلے میں ڈیجیٹل مقداروں میں تسلسل نہیں ہوتا۔ مثلاً ڈیجیٹل واچ میں وقت ایک تسلسل سے نہیں بڑھتا بلکہ ڈس پلے ایک سیکنڈ میں ایک دفعہ تبدیل ہوتا ہے۔ آئیے اب دیکھیں کہ اینالوگ اور ڈیجیٹل سگنلز کیا ہوتے ہیں؟

آپ نے آلٹرنیٹنگ کرنٹ پڑھا ہے۔ اس کا وقت اور وولٹیج کے درمیان گراف شکل (9.13) میں دکھایا گیا ہے۔ اس میں میکسیم اور مینیمم کے درمیان وولٹیج ایک تسلسل سے زیادہ کم ہوتی ہے۔ لہذا وولٹیج ایک اینالوگ مقدار ہے۔ اگر کوئی شخص مائیکروفون کے سامنے بولے تو مائیکروفون، سرکٹ میں آواز کے مطابق آلٹرنیٹنگ کرنٹ پیدا کرتا ہے۔ اسے آواز کا الیکٹرک سگنل کہا جاتا ہے۔ چونکہ اس میں وولٹیج آواز کے ساتھ ایک تسلسل سے تبدیل ہوتا ہے اس لیے یہ ایک اینالوگ سگنل ہے۔ اگر یہ سگنل ایمپلی فائر کو دیا جائے جو کہ ایک اینالوگ سرکٹ ہے تو وہ سگنل کی شکل میں تبدیل کیے بغیر اسے زیادہ طاقتور بنا دیتا ہے۔ اور پھر سپیکر اسے بلند آواز میں تبدیل کر دیتا ہے۔



شکل: 9.13

اینالوگ سگنلز تسلسل کے ساتھ تبدیل ہونے والی وولٹیج کو ظاہر کرتے ہیں۔



شکل 9.14

گزشتہ چند ہائیوں میں سائنسدانوں اور انجینئرز نے ایسے سرکٹس بنائے ہیں۔ جو معلومات کو ڈیجیٹل سگنلز میں تبدیل کرتے ہیں۔ ڈیجیٹل سگنلز میں تسلسل نہیں ہوتا۔ اس میں صرف دو الیکٹریکل سگنلز ہوتے ہیں۔ ایک ہائی وولٹیج پلس (High Voltage Pulse) اور دوسرا لو وولٹیج پلس (Low Voltage Pulse) ہائی وولٹیج پلس کو آن یا ”1“ کہا جاتا ہے۔ جبکہ لو وولٹیج پلس کو آف یا ”0“ کہا جاتا ہے۔

ڈیجیٹل سگنلز غیر مسلسل، الگ الگ آن/آف الیکٹریکل پلسز کا مجموعہ۔

ڈیجیٹل سگنلز میں بائری نمبر سسٹم استعمال کیا جاتا ہے جس میں نکتی کی اساس 2 ہوتی ہے۔ آپ چھوٹی جماعتوں میں 2 کی اساس میں اعداد لکھنے کا طریقہ پڑھ چکے ہیں جس طرح 10 کی اساس پر (اعشاری نظام میں) عدد 5637 دراصل اس طرح ہے۔

$$5637 = 5 \times 10^3 + 6 \times 10^2 + 3 \times 10^1 + 7 \times 10^0$$

$$5637 = 5000 + 600 + 30 + 7$$

یا

اسی طرح 2 کی اساس پر بائری نظام میں عدد 361 کا مطلب ہے۔

$$361 = 1 \times 2^8 + 0 \times 2^7 + 1 \times 2^6 + 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0$$

$$361 = 256 + 0 + 64 + 32 + 0 + 8 + 0 + 0 + 1$$

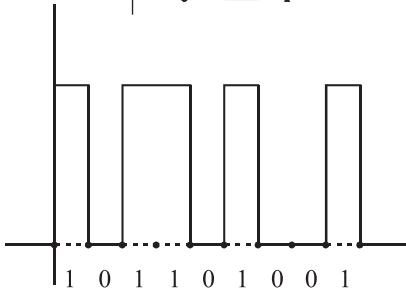
2	361	
2	180	1
2	90	0
2	45	0
2	22	1
2	11	0
2	5	1
2	2	1
2	1	0
	0	1

بائری سسٹم میں ہم 361 کے عدد کو یوں لکھیں $361 = 101101001$

361 کو بائری سسٹم کے تحت لکھنے کا ایک آسان طریقہ یہ ہے کہ 361 کو 2 پر مسلسل تقسیم کرتے جائیں اور جو باقی بچتے جائیں ان کو بائیں طرف سے ترتیب کے ساتھ لکھ لیں۔ یہ مطلوبہ نمبر ہوگا۔ عدد کو 361 کو 2 پر تقسیم سامنے دکھائی گئی ہے۔ جو باقی بچتے ہیں ان کو الٹی ترتیب سے لکھیں تو 101101001 بنتا ہے۔ یہی مطلوبہ عدد ہے۔ شکل 9.15 میں عدد 361 کا ڈیجیٹل سگنل دکھایا گیا ہے۔

نمبرز کی طرح حروف ابجد کو بھی بائری کوڈنگ کی شکل دی جاتی ہے۔ اور پھر کوڈز کو وولٹیج پلسز میں تبدیل کیا جاتا ہے۔ اس طرح کوئی پیغام ڈیجیٹل سگنلز کی شکل میں منتقل کیا جاسکتا ہے۔

دور دراز واقع کمپیوٹرز کے درمیان رابطہ پیدا کرنے کے لیے کچھ مشکلات کا سامنا کرنا پڑتا ہے۔ وجہ یہ ہے کہ زیادہ تر مواصلات ٹیلیفون کی تاروں کے ذریعے سفر کرتی ہیں جو آواز کی ترسیل کے لیے بنائی گئی ہیں۔ آواز کا



شکل: 9.15۔ عدد 361 کا ڈیجیٹل سگنل

الیکٹرک سگنل اینا لوگ ہوتا ہے جو تاروں سے با آسانی گزر سکتا ہے۔ لیکن کمپیوٹر کا سگنل ڈیجیٹل ہوتا ہے جو تاروں سے نہیں گزر سکتا۔ لہذا کمپیوٹر کو ایک ڈیوائس کے ذریعے ٹیلیفون کی تاروں سے منسلک کیا جاتا ہے جو ڈیجیٹل سگنل کو اینا لوگ سگنل میں تبدیل کر دیتا ہے۔ دوسری طرف یہی ڈیوائس ٹیلیفون کے تاروں کے ذریعے آنے والے اینا لوگ سگنل کو ڈیجیٹل سگنل میں تبدیل کر کے کمپیوٹر میں داخل کرتا ہے۔ اس ڈیوائس کو موڈیم (Modem) کہتے ہیں۔ جو modulator/demodulator کا مختصر نام ہے۔ اگر آپ ایک کمرے یا ایک ہی بلڈنگ میں کمپیوٹر کے مابین رابطہ پیدا کرنا چاہتے ہوں تو اس کے لیے موڈیم کی ضرورت نہیں۔

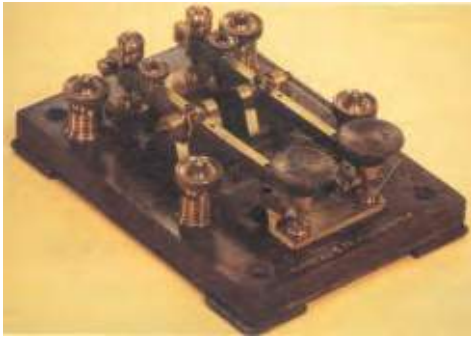
9.6 انفارمیشن ٹیکنالوجی (Information Technology)

ہم ایک ایسے دور میں سانس لے رہے ہیں جہاں ہر طرف انفارمیشن کی بھرمار ہے۔ نئی نئی ایجادات نے یہ ممکن بنا دیا ہے کہ نہایت مختصر وقت میں بے شمار معلومات حاصل کی جاسکتی ہیں۔ معلومات کا تبادلہ کیا جاسکتا ہے۔ معلومات کو استعمال میں لایا جاسکتا ہے۔ اور دنیا کی دوسری طرف ہونے والے کھیل، موسیقی اور تفریحی پروگراموں سے لطف اندوز ہوا جاسکتا ہے۔ معلومات کو ذخیرہ کرنے ان کو استعمال میں لانے ان کو پروسیس کرنے اور ان کی ترسیل کا سائنسی طریقہ انفارمیشن ٹیکنالوجی کہلاتا ہے۔

ٹیلی کمیونیکیشن (Telecommunication)

دور دراز جگہوں تک موثر پیغام رسانی سائنسدانوں کے لیے ہمیشہ ایک چیلنج رہا ہے۔ 1901 میں پہلی مرتبہ تار استعمال کیے بغیر الیکٹرو میگنیٹک ویوز کے ذریعے ٹیلیگراف سگنل بھیجا اور وصول کیا گیا۔ اس کا موجد مارکونی تھا۔ 1906 میں پہلی بار انسانی آواز نشر کی گئی۔ آجکل ٹیلیفون کے علاوہ فیکس مشین، کمپیوٹر اور انٹرنیٹ وغیرہ رابطے کے عام ذرائع ہیں۔ ان کے ذریعے مختلف انفارمیشن بشمول الفاظ، آواز، تصاویر اور کمپیوٹر ڈیٹا ایک جگہ سے دوسری جگہ بھیجی جاتی ہیں۔

دور دراز فاصلوں تک معلومات کی فوری ترسیل کے لیے استعمال کیے جانے والے طریقے ٹیلی کمیونیکیشن کہلاتے ہیں۔ ٹیلی کمیونیکیشن کے تمام طریقوں میں معلومات کو مختلف سگنلز میں تبدیل کر کے منتقل کیا جاتا ہے۔ الیکٹرک سگنلز تاروں کے ذریعے، ریڈیو سگنلز ہوا (خلا) کے ذریعے اور روشنی کے سگنلز آپٹیکل فائبرز (Optical Fibres) کے ذریعے بھیجے جاتے ہیں۔ ریڈیو اور ٹیلی ویژن، ٹیلی کمیونیکیشن کے نہایت موثر ذرائع ہیں۔ ان کا تفصیلی مطالعہ آپ پچھلے سیکشن میں پڑھ چکے ہیں۔ چند دیگر ذرائع درج ذیل ہیں۔



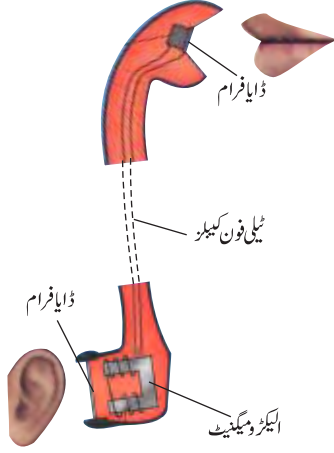
(i) ٹیلی گرافی (Telegraphy)

اس میں پیغامات کی ترسیل کوڈ (Code) کی شکل میں ہوتی ہے۔ معلومات کو الیکٹرک پلسز میں تبدیل کر کے تاروں کے ذریعے ایک جگہ سے دوسری جگہ پہنچایا جاتا ہے۔ پھر وہاں اس کو دوبارہ آواز کے سگنلز میں تبدیل کر لیا جاتا ہے۔ اس میں کوڈ بھیجنے اور وصول کرنے کے لیے ماہرین کی ضرورت ہوتی ہے۔ یہ طریقہ بہت سست رفتار ہے۔

ٹیلی گرافی میں استعمال ہونے والی مورس کی

(ii) ٹیلی فون (Telephone)

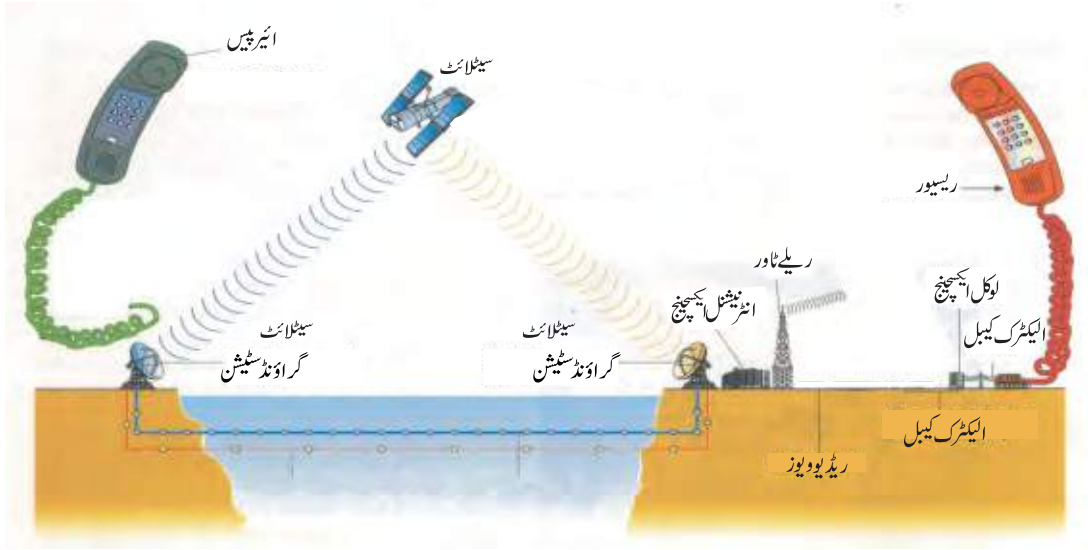
یہ ٹیلی گرافی کی ہی ترقی یافتہ شکل ہے۔ اس میں کوڈ کی بجائے براہ راست گفتگو کی جاتی ہے۔ ٹیلی فون ہینڈ سیٹ کا ایک حصہ مائیکروفون اور دوسرا حصہ ریسیور ہوتا ہے۔ مائیکروفون میں کاربن کے ذرات بھرے ہوتے ہیں۔ جن کے اوپر دھاتی ڈایا فرام لگی ہوتی ہے۔



جب مائیکروفون کے سامنے بولا جاتا ہے تو ڈایا فرام وائبریٹ کرتی ہے جس سے کاربن کے ذرات پر دباؤ بڑھتا گھٹتا ہے۔ دباؤ کی تبدیلی سے رزٹنس میں تبدیلی ہوتی ہے۔ اور سرکٹ میں گزرنے والا کرنٹ کم اور زیادہ ہوتا ہے۔ اس طرح مائیکروفون آواز کو الیکٹرک سگنل میں تبدیل کر دیتا ہے۔ الیکٹرک سگنل تار میں سے گز کر لائن کے دوسرے سرے پر ریسیور میں پہنچ جاتا ہے۔ ریسیور میں بھی لوہے کی ڈایا فرم ہوتی ہے۔ جس کے نیچے الیکٹرک میگنیٹ ہوتا ہے۔ میگنیٹ کی کوائل میں گزرنے والے کرنٹ کی تبدیلی سے میگنیٹ کی فورس بھی کم زیادہ ہوتی رہتی ہے۔ اس سے ڈایا فرم سگنل کے مطابق اندر باہر حرکت کرتی ہے جس سے آواز پیدا ہوتی ہے شکل (9.16)۔

شکل: 9.16

ٹیلی فون کے الیکٹرک سگنل دھاتی تاروں میں سے گزرتے ہیں۔ جدید نظام میں الیکٹرک سگنل کو روشنی کے سگنل میں بدل کر آپٹیکل فائبرز کے ذریعے منتقل کیا جاتا ہے۔ ہر ملک میں ٹیلی فون ایکسیچینج کا میٹ ورک ہوتا ہے جو ٹیلی فونز کا آپس میں رابطہ کرواتا ہے۔ انٹرنیشنل رابطوں کے لئے مائیکرو ویو ٹرانسمیشن اور سیٹلائٹس استعمال کیے جاتے ہیں شکل (9.17)۔



شکل: 9.17



(iii) موبائل ٹیلیفون (Mobile Phone)

آجکل موبائل ٹیلیفونز کا استعمال عام ہے۔ موبائل فون ریڈیو یوز کے ذریعے پیغامات بھیجتا اور وصول کرتا ہے۔ اس میں ٹرانسمیٹر اور ریسیور دونوں موجود ہوتے ہیں۔ جب کوئی شخص موبائل ٹیلیفون کے سامنے بولتا ہے تو ٹرانسمیٹر اس کی آواز کو ریڈیو سگنل میں تبدیل کر کے نشر کرتا ہے۔ ٹیلیفون نیٹ ورک کا قریبی اسٹیشن اس سگنل کو وصول کر کے آگے بھیج دیتا ہے۔

موبائل فون
نیٹ ورک کے ہر اسٹیشن کا حلقہ سیل (Cell) کہلاتا ہے۔ جب کوئی کال ایک سیل سے دوسرے سیل میں پہنچتی ہے تو اس کے سگنلز آٹو میٹک سسٹم کے تحت دوسرے اسٹیشن سے منسلک ہو جاتے ہیں۔ سیل سسٹم کی وجہ سے موبائل فون کو سیلولر (Cellular) ٹیلیفون بھی کہا جاتا ہے۔ موبائل فون کا ریسیور ریڈیو سگنلز کو دوبارہ آواز میں تبدیل کر دیتا ہے۔

(iv) ٹیکس مشین (Telex Machine)

یہ ایک ٹیلی پرنٹر اور ایک آپٹیکل مشین پر مشتمل ہوتی ہے۔ اس مشین کے ذریعے تحریر ایک جگہ سے دوسری جگہ بھیجی جاتی ہے۔ ٹیکس مشین پر تحریر ٹائپ کی جاتی ہے۔ آپٹیکل مشین اسے الیکٹریکل سگنلز میں بدل دیتی ہے جو ٹیلیفون کی تاروں کے ذریعے دوسری ٹیکس مشین تک پہنچ جاتے ہیں۔ ٹیلی پرنٹر تحریر کو کاغذ پر پرنٹ کر دیتا ہے۔ چونکہ اس مشین میں تمام پیغام کو ٹائپ کرنا پڑتا ہے اس لئے بہت وقت ضائع ہوتا ہے۔ اس مشین کی جگہ اب فیکس مشین نے لے لی ہے۔

(v) فیکس مشین (Fax Machine)



یہ مشین دستاویزات اور تصاویر کو ایک جگہ سے دوسری جگہ بھیجنے اور وصول کرنے کے لئے استعمال ہوتی ہے۔ لفظ فیکس (Fax) فیکسی مائل (Facsimile) کا مخفف ہے جس کے معنی ہیں دستاویز یا تصویر کو بعینہ دوبارہ تیار کرنا۔

فیکس مشین پہلے دستاویز کا امیج بناتی ہے پھر اسے الیکٹرونک سگنلز میں تبدیل کر کے ٹیلی فون لائن کے ذریعے ٹرانسمیٹ کر دیتی ہے۔ دوسری طرف کی فیکس مشین ان سگنلز کو وصول کر کے دوبارہ امیج کی شکل میں پرنٹ کر دیتی ہے۔

فیکس مشین

کیونیکیشن سسٹمز (Communication Systems)

انفارمیشن کو الیکٹرونک طریقے سے ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل کرنے کو کیونیکیشن کہتے ہیں۔ اس کے لیے استعمال کئے جانے والے الیکٹرومیکینیکل ڈیوائسز اور منتقل کرنے کا طریقہ کار کیونیکیشن سسٹم کہلاتا ہے۔

منتقل کئے جانے والا ڈیٹا آواز، متن، ویڈیو اور گرافکس وغیرہ پر مشتمل ہو سکتا ہے۔ ڈیٹا بھیجنے والے آلات ٹیلی گراف، ٹیلی فون، ریڈیو، ٹیلی ویژن اور کمپیوٹر ہو سکتے ہیں۔ فاصلہ اتنا کم بھی ہو سکتا ہے کہ صرف دوسرے کمرے تک لے جانا مقصود ہو اور اتنا زیادہ بھی کہ نظام شمسی کے دوسرے سرے تک انفارمیشن بھیجی جائے۔

جب ہم کمپیوٹر کے حوالے سے بات کرتے ہیں تو کمیونیکیشن سے مراد ایک کمپیوٹر سے دوسرے کمپیوٹر کا رابطہ ہے۔ جس کی مدد سے یہ دونوں کمپیوٹر اپنی انفارمیشن کو آپس میں بدلتے ہیں۔ کمپیوٹر میں کمیونیکیشن اس وقت ہوتی ہے جب ایک کمپیوٹر سے ڈیٹا الیکٹرونک سگنلز کے ذریعے دوسرے کمپیوٹر تک جاتا ہے

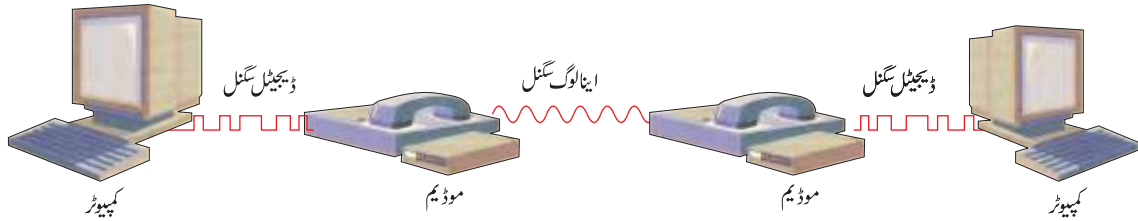
کمیونیکیشن کے تین بنیادی اجزاء ہیں۔

1- انفارمیشن بھیجنے والا ڈیوائس۔

2- میڈیم یا لنک جس کے ذریعے انفارمیشن کی ترسیل ہوتی ہے۔

3- انفارمیشن موصول کرنے والا ڈیوائس۔

انفارمیشن بھیجنے والا آلہ جو کہ اکثر اوقات ایک کمپیوٹر ہوتا ہے، ڈیجیٹل سگنلز میں انفارمیشن دیتا ہے۔ اسے موڈیم کے ذریعے اپنا لوگ الیکٹرونک سگنلز میں بدلا جاتا ہے تاکہ دوسری جگہ منتقل کیا جاسکے۔ الیکٹرونک سگنلز کو منتقل کرنے کے لیے میڈیم یا لنک (Link) درکار ہے۔ دوسری طرف وصول کرنے والا کمپیوٹر میں داخل کرنے سے پہلے سگنلز کو دوبارہ ڈیجیٹل سگنلز میں بدلا جاتا ہے شکل (9.18)۔



شکل 9.18 کمیونیکیشن لنک

عام استعمال ہونے والے میڈیمز یا لنکس تین قسم کے ہیں۔ پہلی قسم میں ٹیلیفون کی تاریں جنہیں بوئسڈ پیئرز (Buisted pairs) بھی کہا جاتا ہے۔ دوسری قسم فائبر آپٹکس ٹیکنالوجی ہے۔ آپٹیکل فائبرز کے ذریعے ڈیٹا کی ترسیل زیادہ تیز ہوتی ہے۔ اور ایک ہی وقت میں ہزاروں سگنلز فائبر میں سے گزر سکتے ہیں۔ راستے میں سگنلز کی انرجی بھی ضائع نہیں ہوتی۔ تیسرا لنک مائیکروویو ٹرانسمیشن ہے جس کا ذکر آپ

سیٹلائٹ وی میں پڑھ چکے ہیں۔ ایک زمینی سٹیشن سے مائیکروویوز کے ذریعے سنگلز سیٹلائٹ کو بھیجتے ہیں جو سنگلز کو ایملی فائر کر کے مطلوبہ زمینی سٹیشن کو ٹرانسمیٹ کر دیتا ہے وہاں سے سنگلز دوسرے میڈیاز کے ذریعے آگے منتقل کیے جاتے ہیں۔

انٹرنیٹ (Internet)

انٹرنیٹ لاکھوں کمپیوٹرز کے باہمی رابطہ کا نام ہے۔ انٹرنیٹ پر آپ نہ صرف ایک دوسرے سے انفارمیشن کا تبادلہ کر سکتے ہیں بلکہ اس سے ہر قسم کی انفارمیشن بھی حاصل کر سکتے ہیں۔ دنیا بھر کے اداروں اور لوگوں نے ویب سائٹس کی صورت میں انٹرنیٹ پر انفارمیشن جمع کی ہوئی ہیں۔ ویب سائٹس انفارمیشن کا ایک وسیع ذخیرہ ہے۔ آپ ضرورت کے وقت ان سے استفادہ کر سکتے ہیں۔ ویب سائٹس پر کمپنیاں اپنی مصنوعات کی تفصیل بھی دیتی ہیں اور ان کی تشہیر بھی کر سکتی ہیں۔ انٹرنیٹ پر پرفیشنل حضرات مثلاً ڈاکٹر، انجینئرز وغیرہ اپنے مسائل کے بارے میں جدید ترین انفارمیشن کا تبادلہ کر سکتے ہیں۔ آپ اپنے کمپیوٹر کے ذریعے انٹرنیٹ سروس پرووائیڈر ISP سے رابطہ کرتے ہیں۔ جو آپ کو انٹرنیٹل رابطہ مہیا کر دیتا ہے۔

انٹرنیٹ سے منسلک کمپیوٹرز ایک دوسرے سے رابطہ کے لیے یکساں کمیونیکیشن کا طریقہ استعمال کرتے ہیں۔ اس کو پروٹوکول (Protocol) کہتے ہیں۔ پاکستان میں استعمال ہونے والا پروٹوکول ٹرانسمیشن کنٹرول پروٹوکول (Transmission Control Protocol) (Internet Protocol) جسے مختصر طور پر TCP/IP کہا جاتا ہے۔

ای میل (E-mail)

انٹرنیٹ کا ایک بڑا استعمال تیز رفتار پیغام رسانی ہے جسے ای میل (E-mail) کہتے ہیں یعنی الیکٹرونک میل۔ اس کے ذریعے آپ دنیا میں کسی بھی جگہ پر بیٹھے شخص کو اپنا پیغام فوری پہنچا سکتے ہیں۔ اگر وہ شخص موجود نہ ہو تو بعد میں بھی وہ پیغام پڑھ سکتا ہے۔ سب سے پہلے آپ اپنے کمپیوٹر کو انٹرنیٹ سے منسلک کرتے ہیں۔ پھر اپنا ای میل ایڈریس اور پاس ورڈ ٹائپ کرتے ہیں اس سے آپ کا میل بکس کھل جاتا ہے۔ یہاں آپ اپنی ای میل پڑھ بھی سکتے ہیں اور کسی دوسرے کو ای میل بھیج بھی سکتے ہیں۔ ای میل بھیجنے کے لیے دوسرے شخص کا ای میل ایڈریس اور پیغام ٹائپ کر کے Send کا بٹن دبا دیتے ہیں۔ پیغام مطلوبہ شخص کے میل بکس میں پہنچ جاتا ہے۔

آجکل وائس میل (Voice Mail) بھی ممکن ہو گئی ہے جس میں آپ کی اصل آواز وصول کنندہ تک پہنچ سکتی ہے۔ آپ دوطرفہ بات چیت بھی کر سکتے ہیں۔ ویڈیو کانفرنس میں ٹیلی ویژن ویڈیو اور ساؤنڈ ٹیکنالوجی کو کمپیوٹرز کے ساتھ منسلک کر دیا جاتا ہے۔ جس میں مختلف جگہوں پر بیٹھے ہوئے لوگ ایک دوسرے کو دیکھ سکتے ہیں۔ آواز سن سکتے ہیں اور آپس میں بات چیت کر سکتے ہیں۔

اہم نکات

- ☆ الیکٹرونکس، الیکٹرک کرنٹ کے طرز عمل اور کنٹرول کا علم ہے۔
- ☆ سیکیورٹی کنٹرول ایک ایسا میٹیریل ہے جس میں کرنٹ گزرنے کی استعداد کنڈکٹرز اور انسولیٹرز کے بین بین ہوتی ہے۔
- ☆ اگر سیلیکان میں ڈوپنگ اس طرح کی جائے کہ اس کا ایک حصہ این ٹائپ اور دوسرا حصہ پی ٹائپ بن جائے تو اسے پی این جکشن

- یاسی کنڈکٹر ڈائیوڈ کہتے ہیں۔
- ☆ جوڈیو اے سی وولٹیج کوڈی سی وولٹیج میں تبدیل کرتا ہے اسے ریگٹی فائر کہتے ہیں۔
- ☆ ریڈیو یوز، الیکٹرو میکینک و یوز کی ایک قسم ہے۔ انہیں کیرر یوز بھی کہا جاتا ہے۔
- ☆ کمپیوٹر ایک ایسی الیکٹرونک مشین ہے جو دی گئی ہدایات کی روشنی میں خام ڈیٹا وصول کرتی ہے اور اسے پروسیس کر کے مفید معلومات میں تبدیل کر دیتی ہے۔
- ☆ کمپیوٹر کے جن آلات کو مادی طور پر چھوا جاسکتا ہے وہ ہارڈ ویئر کہلاتے ہیں۔
- ☆ کمپیوٹر کو کام کرنے کے لیے الیکٹرونک طریقے سے دی جانے والی ہدایات سوفٹ ویئر کہلاتی ہیں۔
- ☆ پروگرام کسی خاص کام کے لیے ہدایات کی ایک لسٹ ہے۔ جن پر عمل کر کے کمپیوٹر ڈیٹا کو پروسیس کرتا اور اسے معلومات میں ڈھالتا ہے۔
- ☆ ورڈ پروسیسنگ کمپیوٹر کو عبارت لکھنے، اس میں ترمیم کرنے، اسے سٹور کرنے یا اسے پرنٹ کرنے کے لیے استعمال کرنے کا عمل ہے۔
- ☆ کمپیوٹر کے ذریعے لائنیں کھینچنے، تصویریں بنانے اور ڈیزائن تیار کرنے کے عمل کو گرافکس کہتے ہیں۔
- ☆ ڈیٹا کو مختلف فائلز میں سٹور کرنا اور ضرورت کے وقت اس کو ترتیب دے کر معلومات حاصل کرنا ڈیٹا مینجمنٹ کہلاتا ہے۔
- ☆ ایسی مقداریں جو ایک تسلسل سے بڑھتی اور کم ہوتی ہیں۔ ایسا لوگ مقداریں کہلاتی ہیں۔
- ☆ ایسا لوگ سگنلز تسلسل کے ساتھ تبدیل ہونے والی وولٹیج کو ظاہر کرتے ہیں۔
- ☆ ڈیجیٹل سگنلز غیر مسلسل، الگ الگ آن/آف الیکٹریکل پلسز کا مجموعہ ہے۔
- ☆ معلومات کو ذخیرہ کرنے، ان کو استعمال میں لانے، ان کو پروسیس کرنے اور ان کی ترسیل کا سائنسی طریقہ انفارمیشن ٹیکنالوجی کہلاتا ہے۔
- ☆ دو دروازہ فاصلوں تک معلومات کی فوری ترسیل کے لیے استعمال کیے جانے والے طریقے ٹیلی کمیونیکیشن کہلاتے ہیں۔
- ☆ انفارمیشن کو الیکٹرونک طریقے سے ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل کرنے کو کمیونیکیشن کہتے ہیں۔
- ☆ کمیونیکیشن کے لیے استعمال کئے جانے والے الیکٹرو میکینک ڈیوائسز اور منتقل کرنے کا طریقہ کار کمیونیکیشن سسٹم کہلاتا ہے۔
- ☆ انٹرنیٹ لاکھوں کمپیوٹرز کے باہمی رابطہ کا نام ہے۔
- ☆ انٹرنیٹ سے منسلک کمپیوٹرز ایک دوسرے سے رابطہ کے لیے یکساں کمیونیکیشن کا طریقہ استعمال کرتے ہیں۔ اسے پروٹوکول کہتے ہیں۔

اصطلاحات

- ☆ الیکٹرونکس: الیکٹرونک کرنٹ کے طرز عمل اور کنٹرول کا علم۔
- ☆ یسی کنڈکٹر: ایسا میٹریل جس کی کرنٹ گزارنے کی استعداد کنڈکٹر اور انسولیٹر کے درمیان ہو۔
- ☆ این ٹائپ یسی کنڈکٹر: جس میں آزاد الیکٹرونز زیادہ ہوں۔

پی ٹائپ سی کنٹرکٹر:	جس میں ہولنز زیادہ ہوں۔
ریکٹی فائر:	اے سی کوڈی سی میں بدلنے والا ڈیوائس
کمپیوٹر:	خام ڈیٹا کو مفید معلومات میں بدلنے والی مشین
ہارڈ ویئر:	کمپیوٹر کے آلات جنہیں مادی طور پر چھوا جاسکے۔
ان پٹ آلات:	کمپیوٹر میں ڈیٹا داخل کرنے والے آلات۔
سنٹرل پروسسنگ یونٹ:	کمپیوٹر کے تمام عمل کو کنٹرول کرنے والا حصہ۔
آؤٹ پٹ آلات:	کمپیوٹر میں ہونے والے عمل کو ظاہر کرنے والے آلات۔
انفارمیشن سٹوریج ڈیوائسز:	جن پر انفارمیشن جمع کی جاسکیں۔
آڈیو اور ویڈیو کیسٹس:	میکینک ٹپس جن پر آواز اور تصویر کے سگنلز ریکارڈ ہوتے ہیں۔
کمپیکٹ ڈسکس:	ٹپس اور فلیش کی شکل میں ڈیجیٹل ریکارڈنگ کرنے والی ڈسک۔
فلاپی ڈسک:	ڈیجیٹل ریکارڈنگ کے لیے نرم پلاسٹک کی ڈسک۔
ہارڈ ڈسک:	دھاتی پلیٹوں پر مشتمل ڈیجیٹل ریکارڈنگ کی ڈسک۔
سوفٹ ویئر:	کمپیوٹر کے کام کرنے کے لیے ہدایات۔
پروگرام:	کمپیوٹر کو خاص کام کرنے کے لیے ہدایات کی لسٹ۔
ورڈ پروسسنگ:	کمپیوٹر کے ذریعے عبارت وغیرہ لکھنا، ترمیم کرنا، پرنٹ کرنا۔
گرافکس:	کمپیوٹر ڈیزائن و تصاویر وغیرہ بنانا۔
ڈیٹا مینجمنٹ:	ڈیٹا کو فائلز میں سٹور کرنا اور ترتیب دے کر مطلوبہ نتائج حاصل کرنا۔
اینالوگ / ڈیجیٹل کنورٹرز:	اینالوگ سگنلز اور ڈیجیٹل سگنلز کو ایک دوسرے میں بدلنے والا ڈیوائس۔
ٹیلی کمیونیکیشن:	انفارمیشن کو دور دراز منتقل کرنے کے طریقے۔
فیکس:	دستاویزات و تصاویر کو الیکٹرونک سگنلز کے ذریعے دوسری جگہ بھیجنے اور وصول کرنے والی مشین۔
کمیونیکیشن سسٹم:	الیکٹرونک طریقہ جس کے ذریعے انفارمیشن ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل کی جائے۔
انٹرنیٹ:	کمپیوٹرز کا باہمی رابطہ۔
ای میل:	الیکٹرونک طریقے سے بھیجی گئی میل۔

سوالات

1- ذیل میں ہر جملے کے چار ممکنہ جوابات دیئے گئے ہیں۔ صحیح جواب کا انتخاب کیجیے۔

- (i) پی ٹائپ سیمی کنڈکٹرز میں زیادہ کرنٹ کا ذریعہ۔
 (الف) آزاد الیکٹرونز (ب) ہولز (ج) پوزیٹو آئنز (د) ایٹمز
- (ii) ڈائیوڈز استعمال کئے جاتے ہیں۔
 (الف) اے سی کو ڈی سی میں بدلنے کے لئے (ب) ڈی سی کو اے سی میں بدلنے کے لئے
 (ج) چارج سٹور کرنے کے لئے (د) وولٹیج کو کم یا زیادہ کرنے کے لئے
- (iii) الیکٹرک سگنل کو ڈیجیٹل سگنل میں تبدیل کرتا ہے۔
 (الف) کی بورڈ (ب) مونیٹر (ج) سکرین (د) موڈیم
- (iv) بائنری نمبر سسٹم میں 37 کو لکھا جائے گا۔
 (الف) 101101 (ب) 100101 (ج) 110011 (د) 101011
- (iv) اینالوگ سگنلز کو ریکارڈ کیا جاتا ہے۔
 (الف) میکینیکل ٹیپ پر (ب) فلاپی ڈسک پر (ج) ہارڈ ڈسک پر (د) سی ڈی پر

2- خالی جگہ پُر کریں۔

- (i) الیکٹرونکس..... کے طرز عمل اور کنٹرول کا علم ہے۔
 (ii) ری پلے کے لئے ایک..... بیم سی ڈی کو سکین کرتی ہے۔
 (iii) پروگرام..... کی ایک لسٹ ہے۔
 (iv) ہوورنگ سیٹلائٹس کے مدار کو..... مدار کہا جاتا ہے۔
 (v) پیکچر ٹیوب میں الیکٹرون گن..... کی بیم سکرین پر پھیلتی ہے۔

3- مندرجہ ذیل جملوں میں صحیح بیان کے آگے (✓) اور غلط بیان کے آگے (x) لگائیں۔

- (i) سی ڈی کو ڈیجیٹل ریکارڈنگ سے حاصل ہونے والی آواز کی کوالٹی کیسٹ ٹیپ کی نسبت بہتر ہوتی ہے۔ ☐
- (ii) اینالوگ سگنل غیر مسلسل، الگ الگ آن / آف الیکٹریکل پلسز کا مجموعہ ہے۔ ☐
- (iii) کیبل ٹی وی میں الیکٹریکل سگنلز کو ریڈیو فز میں بدلا جاتا ہے۔ ☐
- (iv) فیکس مشین دستاویزات اور تصاویر کو ایک جگہ سے دوسری جگہ بھیجنے اور وصول کرنے کے لئے استعمال ہوتی ہے۔ ☐
- (v) ساری دنیا تک نشریات پہنچانے کے لئے کم از کم چار ہوورنگ سیٹلائٹس درکار ہیں۔ ☐

- 4- این ٹائپ اور پی ٹائپ سی کنڈکٹرز کیا ہوتے ہیں؟ یہ کس کام آتے ہیں۔
- 5- ڈائوڈ کو فاروڈ بانسڈ اور ریورس بانسڈ کس طرح کیا جاتا ہے؟ ڈائوڈز کی مختلف اقسام اور ان کے چند استعمال بیان کریں۔
- 6- ریڈیو یوز کیا ہوتی ہیں؟ ریڈیو کی نشریات ہم تک کیسے پہنچتی ہیں؟
- 7- ٹیلی ویژن کیسے کام کرتا ہے؟ سیٹلائٹ ٹی وی کی مختصر اوضاحت کیجیے۔
- 8- ٹیلیفون پر ایک وضاحتی نوٹ لکھیے۔
- 9- کمپیوٹر کے کون کون سے اہم حصے ہوتے ہیں اور یہ کیا کام کرتے ہیں؟
- 10- کمینیکیشن سسٹم پر نوٹ لکھیے۔