

Physical Education Fa Part 1 Urdu Medium Online Test

Sr	Questions	Answers Choice
1	والی بال کورٹ کے چاروں طرف خالی چھوڑی ہوئی جگہ کو کہتے ہیں	A. فری زون B. رائٹ زون C. لیفٹ زون D. فرنٹ زون
2	رکاوٹی بورڈ کی شکل ہوتی ہے	A. مستطیل نما B. مربع نما C. قوس نما D. مخمس نما
3	گولہ پھینکنے وقت بازو سے کتنے درجے کا زاویہ بنایا جاتا ہے	A. 60 B. 45 C. 48 D. 40
4	ٹیک آف بورڈ کی لمبائی ہوتی ہے	A. 3.22 میٹر B. 2.22 میٹر C. 1.22 میٹر D. 4.22 میٹر
5	والی بال کے میدان کی لمبائی ہوتی ہے	A. 10 میٹر B. 18 میٹر C. 14 میٹر D. 16 میٹر
6	نیٹ بال میں کونسا کھلاڑی گول کرنے کا مجاز ہے	A. گول ڈیفنس B. گول کیپر C. ونک ڈیفنس D. گول ٹیک
7	برصغیر میں جمنسٹک کن فوجیوں نے متعارف کروئی	A. برطانوی B. فرانسیسی C. یونانی D. ایرانی
8	جمنسٹک کی اصطلاح استعمال ہوئی تھی	A. جرمنی کے تعلیمی اداروں B. برطانیہ کے عکسری پروگراموں C. اہل فرانس کی قدیم تہذیب D. اہل یونان کی قدیم تہذیب
9	بردی روح چھوٹے چھوٹے جاندار ذرات سے بنتی ہے جس کو کہتے ہیں	A. نیوکلیئس B. سیل ممبرین C. خلیہ (cell) D. پروٹوپلازم
10	خلیہ اپنے اندر سے کیا خارج کرتا ہے	A. میٹھے مادے B. فاسد مادے C. تازہ مادے D. آکسیجن
11	سہ جست کے راستے کی چوڑائی ہوتی ہے	A. 1.22 میٹر تا 1.45 B. 2.22 میٹر تا 2.45 C. 3.22 میٹر تا 3.45 D. 4.22 میٹر تا 4.45
12	تعلیم جسمانی سے مراد وہ علم ہے جو بچوں کو نیک مقصد کے لئے ٹھیک طریقے سے حرکت کرنے کا راستہ دکھاتا ہے بقول	A. سقراط B. بقراط C. ارسطو D. افلاطون
13	جسم کے مختلف اعضاء کی ایک دوسرے سے مناسبت کا نام ہے	A. جسمانی نشوونما B. قامت C. ذہنی نشوونما D. شخصیت
14	نیٹ بال کا وزن ہوتا ہے	A. 400 سے 450 گرام B. 20 اونس C. 200 سے 250 گرام D. 300 سے 350 گرام
15	والی بال کے میدان کی لمبائی ہوتی ہے	A. 17 میٹر B. 15 میٹر C. 18 میٹر D. 13 میٹر

16	تھالی پھینکنے کا جنگلہ دائرہ کے گرد لگایا جاتا ہے	A. گول شکل میں B. شکل میں U C. شکل میں G D. شکل میں C
17	باقیوں مل کر بنتی ہیں	A. عضو B. تانگیوں C. ناک
18	انسان کی عملی زندگی مشکل ہے	A. دولت کے بغیر B. معاشرتی وقار کے بغیر C. اچھی قامت کے بغیر D. ان میں سے کوئی نہیں
19	فٹ بال کھیل میں تمام لائنوں کی موٹائی ہوتی ہے	A. 13 سم B. 14 سم C. 11 سم D. 12 سم
20	جدید دور کا انسان زندگی گزار رہا ہے	A. بے عملی B. مفلسی C. جدوجہد D. مشقت