

Kinematics

Sr	Questions	Answers Choice
1کا مطالعہ فورس کے حوالے کے بغیر ہے	A. میکینکس B. کمانڈ میٹکس C. ڈائنامکس D. ہیٹ
2	ایک گیند کسی ٹاور پر سے گرایا گیا ہے پہلے ایک سینکڑے میں اس کا طے کردہ فاصلہ ہوگا۔	A. 5 m B. 10 m C. 50 m D. 100 m
3	ایکسپلریشن ایک.....مقدار ہے۔	A. سکالر B. ویکٹر C. ٹینسر D. اے اور سی
4	سپینڈ وقت گراف کے نیچے کا رقبہ عدی طور پر برابر ہوتا ہے	A. ولاسٹی کے B. یکساں ولاسٹی C. طے کردہ فاصلہ کے D. ایکسپلریشن کے
5	وقت کے لحاظ سے ولاسٹی میں تبدیلی کہلاتی ہے۔	A. ٹائم B. ایکسپلریشن C. سپینڈ D. فاصلہ
6	ایک گیند کسی ٹاور پر سے گرایا گیا ہے۔ پہلے ایک سینکڑے میں اس کا طے کردہ فاصلہ ہوگا۔	A. 5 m B. 10 m C. 50 m D. 100 m
7	ڈسپلیسمنٹ ایک.....مقدار ہے	A. سکالر B. ویکٹر C. ٹینسر D. کوئی بھی نہیں
8	ولاسٹی ایک.....مقدار ہے	A. سکالر B. ویکٹر C. ٹینسر D. بی اور سی دونوں
9	مشابہہ کرنے والے کے لحاظ سے مسلسل پوزیشن میں تبدیلی.....ہے	A. موشن B. ایسولویوٹ ویلیو C. فکٹوریٹ ویلیو D. ایسٹ
10	اگر کوئی جسم ایک ماقام کے لحاظ سے اپنی جگہ نہ بدلے تو اس کی حالت کہلانے گی	A. ریست B. موشن C. یکساں موشن D. متیغیر موشن
11	ایک تصویری خاکہ ہے جو سیدھی لائن یا بے ترتیب شکل میں ہوتا ہے جو دو طبعی مقداروں کے درمیان تعلق کو ظاہر کرتا ہے۔	A. مقدار B. گراف C. جدول D. ایک لائن
12	راستے کی اصل لمبائی کہلاتی ہے۔	A. ڈسپلیمینٹ B. فورس C. فاصلہ D. موشن
13	ویکٹرز کو سلیکر کی طرح جمع نہیں کیا جاسکتا کیونکہ ان کے پاس.....ہے۔	A. یونٹ B. سمت C. عددی قیمت D. فورس
14	گریویٹیشنل ایکسپلریشن ہوتا ہے۔	A. v B. s C. g D. t
15	فاصلہ آئیٹیم گراف پر سیدھ لائن ظاہر کرتی ہے کہ کوئی جسم موشن کر رہا ہے۔	A. ویری ایبل سپینڈ B. یونیفارم سپینڈ C. ڈی سلریشن D. ویری ایبل موشن

16	ٹس پلیسمنٹ اور فاصلہ میں عددی قیمتوں کی نسبت	<p>A. ہمیشہ ایک سے کم ہوتی ہے۔</p> <p>B. ایک کے برابر یا اس سے کم ہوتی ہے۔</p> <p>C. ہمیشہ ایک کے برابر ہوتی ہے۔</p> <p>D. ہمیشہ ایک سے بڑی ہوتی ہے۔</p>
17	کسی جسم کی دائرے میں حرکت کہلاتی ہے۔	<p>A. دائری موشن</p> <p>B. یونفارم موشن</p> <p>C. ریڈم موشن</p> <p>D. وائبریری موشن</p>
18	ریزلٹنٹ ویکٹر ہے	<p>A. سکیلر</p> <p>B. ویکٹرز کا مجموعہ</p> <p>C. عمودی ویکٹرز</p> <p>D. اصل ویکٹرز</p>
19	اگر جسم ایک کٹ مستقیم میں حرکت کرتا ہے اسے کہتے ہیں	<p>A. لینینر موشن</p> <p>B. یونفارم موشن</p> <p>C. ریڈم موشن</p> <p>D. وائبریری موشن</p>
20	فاصلہ وقت گراف کا گریڈینٹ برابر ہوتا ہے۔	<p>A. سپیڈ کے</p> <p>B. ولاسٹی کے</p> <p>C. ایکسلریشن کے</p> <p>D. طے کردا فاصلہ</p>