

## Kinematics

Sr	Questions	Answers Choice
1	جب کوئی جسم یونیفارم بڑھتی ہوئی سپید کے ساتھ حرکت کرتی ہے تو سپیڈ-وات گراف کے نیچے کا علاقہ حاصل ہوتا ہے۔	A. مستطیل B. مثلث C. دائرہ D. مربع
2	ڈس پلیسمنٹ اور فاصلہ میں عددی قیمتوں کی نسبت	A. ہمیشہ ایک سے کم ہوتی ہے۔ B. ایک کے برابر یا اس سے کم ہوتی ہے۔ C. ہمیشہ ایک کے برابر ہوتی ہے۔ D. ہمیشہ ایک سے بڑی ہوتی ہے۔
3	ایکسلریشن ایک.....مقدار ہے۔	A. سکیلر B. ویکٹر C. ٹینسر D. اے اور سی
4	ولاسٹی ایک.....مقدار ہے	A. سکیلر B. ویکٹر C. ٹینسر D. بی اور سی دونوں
5	گریویٹیشنل ایکسلریشن ہوتا ہے۔	A. v B. s C. g D. t
6	اگر جسم ایک کٹ مستقیم میں حرکت کرتا ہے اسے کہتے ہیں	A. لینئر موشن B. یونیفارم موشن C. ریٹم موشن D. وائبرٹری موشن
7	ویکٹرز کو گرافیکلی جمع کرنے کے لیے کون سا طریقہ استعمال کیا جاتا ہے	A. متوازی B. ہیڈ ٹو ٹیل کا طریقہ C. ویکٹرز کی حاصل ضرب D. سکیلرز کی جمع
8	ایک تصویری خاکہ ہے جو سیدھی لائن یا بے ترتیب شکل میں ہوتا ہے جو دو طبعی مقداروں کے درمیان تعلق کو ظاہر کرتا ہے۔	A. مقدار B. گراف C. جدول D. ایک لائن
9	کسی جسم کی دائریت میں حرکت کہلاتی ہے۔	A. دائری موشن B. یونیفارم موشن C. ریٹم موشن D. وائبرٹری موشن
10	اوسط ایکسلریشن.....گراف کے سلوب سے حاصل ہوتی ہے۔	A. سپیڈ ا فاصلہ B. فاصلہ وقت C. سپیڈ وقت D. وقت
11	..... میں حرکت سے متعلق مطالعہ کیا جاتا ہے	A. میکینکس B. فورس C. ہیٹ D. آواز
12	سپیڈ ایک.....مقدار ہے	A. سکیلر B. ویکٹر C. ٹینسر D. اے اور سی
13	وقت کے لحاظ سے ولاسٹی میں تبدیلی کہلاتی ہے۔	A. ٹائم B. ایکسلریشن C. سپیڈ D. فاصلہ
14	مندرجہ ذیل میں سے ویکٹر مقدار ہے۔	A. فورس B. ماس C. انرجی D. ٹمپریچر
15	ویکٹر ڈایا گرام میں وہ نقطہ جہاں ایکس ایکسز اور وائی ایکسز ملے ہیں اس کا نام ہے۔	A. مرکز B. اوریجن C. اختتامی نقطہ D. نقطہ تثلیث

16	فاصلہ اٹیم گراف پر سیدھ لائن ظاہر کرتی ہے کہ کوئی جسم موشن کر رہا ہے۔	A. ویری ایل سپیڈ B. یونیفارم سپیڈ C. ڈی سلریشن D. ویری ایل موشن
17	مکمل وجاحت کے لیے ایک سلیکر مقدار کو چاہیے	A. یونٹ B. عددی قیمت C. سمت D. اے اور بی دونوں
18	ایک جسم رسیٹ کی حالت سے یکساں ایکسلریشن کے ساتھ حرکت شروع کرتا ہے وہ 4 سکند میں ایس فاصلہ طے کرتا ہے اگر اس فاصلہ کا ایک چوتھائی فاصلہ گے کرنا ہوتو وہ کتنا وقت لے گا۔	A. 1 s B. 2 s C. 4 s D. 10 s
19	ویکٹرز کو سلیکر کی طرح جمع نہیں کیا جاسکتا کیونکہ ان کے پاس ..... ہے۔	A. یونٹ B. سمت C. عددی قیمت D. فورس
20	گرافیکلی ویکٹر کی سمت ظاہر کرنے کے لیے ہم کیا استعمال کرتے ہیں	A. عمودی خطوط B. ایک خط C. دائرہ اور خط D. ایک ایکسز