

9th Class Physics Chapter 3 Dynamics Urdu Medium KPK Boards Online Mcqs

Sr	Questions	Answers Choice
1	-مومینٹ کا یونٹ ہوتا ہے	A. Nm B. NS C. Kgms-2 D. ms-2
2	-انسانی جوڑوں میں قدرتی لبریکیشن یعنی مائع کی موجودگی سے فرکشن انتہائی ہوتی ہے	A. زیادہ B. کم C. منفی D. طاقتور
3	-جبر اور لکڑی کے درمیان فرکشن ہے	A. 0.03 B. 0.04 C. 0.05 D. 0.06
4	-لکڑی اور میٹل کے درمیان فرکشن ہے	A. 0.1--0.5 B. 0.2--0.6 C. 0.3--0.7 D. 0.4--0.8
5	-لکڑی اور لکڑی کے درمیان فرکشن ہے	A. 0.25--0.6 B. 0.30--0.7 C. 0.40--0.8 D. 0.50--0.9
6	-اگر پہلے اور زمین کے درمیان نمہ ہوتو دھکیلے پر پہلے نہیں گھومے گا	A. فرکشن B. ولاسٹی C. ایکسلریشن D. کوئی نہیں
7	-ماس کا یونٹ ہے	A. کلوگرام B. ایمینیر C. میٹر فی سیکنڈ D. فیراڈ
8	-مومینٹ کیسی مقدار ہے	A. سکالر B. ویکٹر C. بڑی D. منفی
9	-اس کی قیمت رگڑ کھانے والی دونوں سطحوں کی نوعیت اور کھردرے پن پر منحصر ہوتی ہے	A. μ B. μk C. μs D. μm
10	-اس کی قیمت سطحوں کی نوعیت کے علاوہ دونوں سطحوں کی ریلیٹیو ولاسٹی پر منحصر ہوتی ہے	A. μk B. μs C. μf D. μ
11	-مکڑی کے جالے کے ہر ریشے میں پائی جاتی ہے	A. ولاسٹی B. سپیڈ C. ٹینشن D. ایکسلریشن
12	-کسی جسم میں مومینٹ میں تبدیلی کی شرح پر عمل کرنے والی برابر ہوتی ہے	A. فرکشن B. گریوٹی کے C. فورس کے D. ان میں سے کوئی نہیں
13	-کسی جسم میں اس کے ماس اور ولاسٹی کی وجہ سے موشن کی مقدار کہلاتی ہے	A. فورس B. ورک C. مومینٹ D. انرشیا
14	-پہلے کی موشن کے دوران سلائیڈنگ فرکشن ہوجاتی ہے	A. کم B. دوگنا C. صفر D. چار گنا
15	-اپس میں ٹکرانے والے دو یا دو سے زیادہ اجسام پر مشتمل آتسولینڈ سسٹم کا مومینٹ ہمیشہ ہوتا ہے	A. صفر B. زیادہ C. کم D. کونسٹنٹ

16	چہیہ جب کسی ہموار سطح کو مس کرتا ہے تو ان کے	A. ریلیٹیو موشن ہوتی ہے B. ریلیٹیو موشن نہیں ہوتی C. یونیفارم موشن ہوتی ہے D. ویرای ایبل موشن ہوتی ہے
17	جے 10 N ایک ٹوری کو دو مخالفت فورسز کی مدد سے کھینچا جا رہا ہے۔ ہر ایک فورس کی مقدار	A. صفر B. 5N C. 10N D. 20N
18	جلیٹ ٹرین کی شکل کو-----جنائے سے تیز رفتاری کے دوران ہوا کی رزسٹنس کم ہوجاتی ہے	A. گول B. نوک دار C. چوکوری D. کوئی نہیں
19	-کسی جسم کا ماس اس کے پیمائش کرتا ہے	A. گریوٹی کی B. ایکسلریشن کی C. انرشیا کی D. وزن کی
20	-لوہار اور لوہا کے درمیان فرکشن ہے	A. 4.0 B. 3.0 C. 2.0 D. 1.0