

9th Class Physics Chapter 2 Kinematics Urdu Medium KPK Boards Online Mcqs

Sr	Questions	Answers Choice
1	ویکٹرز کو گرافیکلی جمع کرنے کے لیے کون سا طریقہ استعمال کیا جاتا ہے	A. متوازی B. ہیڈ ٹو ٹیل کا طریقہ C. ویکٹرز کی حاصل ضرب D. سکالرز کی جمع
2	کسی لائن کی سلوپ کی پیمائش کو کہا جاتا ہے	A. فاصلہ B. گریڈ لائن C. گراف D. لائن
3	ڈس پلیسمنٹ اور فاصلہ میں عددی قیمتوں کی نسبت	A. ہمیشہ ایک سے کم ہوتی ہے۔ B. ایک کے برابر یا اس سے کم ہوتی ہے۔ C. ہمیشہ ایک کے برابر ہوتی ہے۔ D. ہمیشہ ایک سے بڑی ہوتی ہے۔
4	سپیڈ وقت گراف کا گریڈینٹ برابر ہوتا ہے۔	A. ایکسلریشن کے B. سپیڈ کے C. ولاسٹی کے D. طے کردہ فاصلہ
5	ایکسلریشن ایک مقدار ہے۔	A. سکالر B. ویکٹر C. ٹینسر D. اے اور سی
6	کسی جسم کی حرکت پر اثر انداز مہونے والی فورسز اور ان کے اثرات کا تعلق ہے۔	A. ڈائنامکس B. تھر موڈائنامکس C. کلاسیک مینیکس D. الیکٹروڈائنامکس
7	اگر کوئی جسم ایک ماقام کے لحاظ سے اپنی جگہ نہ بدلے تو اس کی حالت کہلانے گی	A. ریست B. موشن C. یکساں موشن D. متغیر موشن
8	یونٹ تلم میں طے کردہ فاصلہ ہے۔	A. سپیڈ B. ولاسٹی C. ڈس پلیسمنٹ D. تلم
9	ایک جسم ریست کی حالت سے یکساں ایکسلریشن کے ساتھ حرکت شروع کرتا ہے وہ 4 سکند میں ایس فاصلہ طے کرتا ہے اگر اس فاصلہ کا ایک چوتھائی فاصلہ گئے کرنا ہوتو وہ کتنا وقت لے گا۔	A. 1 s B. 2 s C. 4 s D. 10 s
10	ویکٹرز کو سلیر کی طرح جمع نہیں کیا جاسکتا کیونکہ ان کے پاس ہے۔	A. یونٹ B. سمت C. عددی قیمت D. فورس
11	مندرجہ ذیل میں سے ویکٹر مقدار ہے۔	A. فورس B. ماس C. انرجی D. تھرمیچر
12	ایک گیند کسی ٹاور پر سے گرایا گیا ہے۔ پہلے ایک سیکنڈ میں اس کا طے کردہ فاصلہ ہوگا۔	A. 5 m B. 10 m C. 50 m D. 100 m
13	گرافیکلی ویکٹر کی سمت ظاہر کرنے کے لیے ہم کیا استعمال کرتے ہیں	A. عمودی خطوط B. ایک خط C. دائرہ اور خط D. ایک ایکسز
14	مشاہدہ کرنے والے کے لحاظ سے مسلسل پوزیشن میں تبدیلی..... ہے	A. موشن B. ایسولویٹ ویلیو C. فکسٹیڈ ویلیو D. ایسٹ
15	فاصلہ وقت گراف کا گریڈینٹ برابر ہوتا ہے۔	A. سپیڈ کے B. ولاسٹی کے C. ایکسلریشن کے D. طے کردہ فاصلہ

16. ویکٹر ڈایا گرام میں وہ نقطہ جہاں ایکس ایکسز اور وائی ایکسز ملے ہیں اس کا نام ہے۔
- A. مرکز
B. اوریجن
C. اختتامی نقطہ
D. نقطہ تثلیث
17. سپیڈ وقت گراف کے نیچے کا رقبہ عدی طور پر برابر ہوتا ہے
- A. ولاسٹی کے
B. یکسل ولاسٹی
C. طے کردہ فاصلہ کے
D. ایکسلریشن کے
18. ریزلٹنٹ ویکٹر ہے
- A. سکالر
B. ویکٹرز کا مجموعہ
C. عمودی ویکٹرز
D. اصل ویکٹرز
19. جب کوئی جسم یونیفارم بڑھتی ہوئی سپیڈ کے ساتھ حرکت کرتی ہے تو سپیڈ-وات گراف کے نیچے کا علاقہ حاصل ہوتا ہے۔
- A. مستطیل
B. مثلث
C. دائرہ
D. مربع
20. فاصلہ اٹایم گراف پر سیدھ لائن ظاہر کرتی ہے کہ کوئی جسم موشن کر رہا ہے۔
- A. ویری ایبل سپیڈ
B. یونیفارم سپیڈ
C. ڈی سلریشن
D. ویری ایبل موشن