

9th Class Physics Chapter 2 Kinematics Urdu Medium KPK Boards Online Mcqs

Sr	Questions	Answers Choice
1	مکمل وجاحت کے لیے ایک سلیکر مقدار کو چاہیے	A. یونٹ B. عددی قیمت C. سمت D. اے اور بی دونوں
2	ویکٹرز کو گرافیکلی جمع کرنے کے لیے کون سا طریقہ استعمال کیا جاتا ہے	A. متوازی B. ہیڈ ٹو ٹیل کا طریقہ C. ویکٹرز کی حاصل ضرب D. سکیلرز کی جمع
3	اگر جسم ایک کٹ مستقیم میں حرکت کرتا ہے اسے کہتے ہیں	A. لینئر موشن B. یونیفارم موشن C. ریڈم موشن D. والیریٹری موشن
4	اگر ایک گاڑی کی سپیڈ یکسل سپیڈ سے بڑھ رہی ہو تو سپیڈ ٹائم کا گراف ہوگا۔	A. سیدھی لائن B. ایک خم دار لائن C. ایک نقطہ D. افقی لائن
5	ایک سکیلر مقدار ہے	A. ولایتی B. فورس C. تمپرچر D. ڈسپلینمنٹ
6	یونٹ ٹائم میں طے کردہ فاصلہ ہے۔	A. سپیڈ B. ولایتی C. ڈس پلینمنٹ D. ٹائم
7	مندرجہ ذیل میں سے ویکٹر مقدار ہے۔	A. فورس B. ماس C. انرجی D. تمپرچر
8	ایک تصویری خاکہ ہے جو سیدھی لائن یا بے ترتیب شکل میں ہوتا ہے جو دو طبعی مقداروں کے درمیان تعلق کو ظاہر کرتا ہے۔	A. مقدار B. گراف C. جدول D. ایک لائن
9 میں حرکت سے متعلق مطالعہ کیا جاتا ہے	A. میکینکس B. فورس C. ہیٹ D. آواز
10	ایک گیند کسی ٹاور پر سے گرایا گیا ہے۔ پہلے ایک سیکنڈ میں اس کا طے کردہ فاصلہ ہوگا۔	A. 5 m B. 10 m C. 50 m D. 100 m
11	کسی جسم کا نیگیٹیو ایکسلریشن کہلاتا ہے۔	A. ڈی سلیریشن B. ریٹارڈیشن C. کوئی ایکسلریشن نہیں D. اے اور بی دونوں
12	ویکٹر ڈایا گرام میں وہ نقطہ جہاں ایکس ایکسز اور وائی ایکسز ملے ہیں اس کا نام ہے۔	A. مرکز B. اوریجن C. اختتامی نقطہ D. نقطہ تثلیث
13	فاصلہ آئیٹم گراف پر سیدھ لائن ظاہر کرتی ہے کہ کوئی جسم موشن کر رہا ہے۔	A. ویری ایبل سپیڈ B. یونیفارم سپیڈ C. ڈی سلیریشن D. ویری ایبل موشن
14	ویکٹرز کو سلیکر کی طرح جمع نہیں کیا جاسکتا کیونکہ ان کے پاس ہے۔	A. یونٹ B. سمت C. عددی قیمت D. فورس
15	اگر کوئی جسم ایک ماقام کے لحاظ سے اپنی جگہ نہ بدلے تو اس کی حالت کہلانے گی	A. ریست B. موشن C. یکسل موشن D. متیغیر موشن

16	جب کوئی جسم یونیفارم بڑھتی ہوئی سپید کے ساتھ حرکت کرتی ہے تو سپیڈ-وات گراف کے نیچے کا علاقہ حاصل ہوتا ہے۔	A. مستطیل B. مثلث C. دائرہ D. مربع
17	کسی جسم کی حرکت پر اثر انداز ہونے والی فورسز اور ان کے اثرات کا تعلق ہے۔	A. ڈائنامکس B. تھر موڈائنامکس C. کلاسیک میکانکس D. الیکٹروڈائنامکس
18	کسی جسم کی دائریت میں حرکت کہلاتی ہے۔	A. دائری موشن B. یونیفارم موشن C. ریٹڈ موشن D. وائرٹیبری موشن
19	کسی جسم کی اپنے وسطی نقطہ کے آگے پیچھے حرکت کو کہتے ہیں	A. لینئر موشن B. روٹیبری موشن C. وائرٹیبری موشن D. سرکلر موشن
20	وقت کے لحاظ سے لاسٹی میں تبدیلی کہلاتی ہے۔	A. ٹائم B. ایکسلریشن C. سپیڈ D. فاصلہ