

Geometrical Optics

Sr	Questions	Answers Choice
1	انسانی آنکھ کا کنورجنگ لینز دور کے جسم کی کس قسم کی امیج بناتا ہے؟	A. رٹیل، سیدھی، جسم کی جسامت کے برابر B. رٹیل، الٹی بہت چھوٹی C. ورچوئل، سیدھی، بہت چھوٹی D. ورچوئل، الٹی، بہت بڑی
2	کنویکس لینز کے پرنسپل ایکسز کے پیرالل ریزرفریکشن کے بعد پرنسپل ایکسز پر ایک پوائنٹ پر سمت جاتی ہیں۔ اس پوائنٹ کو کنویکس لینز کا کجٹے ہیں	A. پرنسپل فوکس فوکل پوائنٹ B. آپٹیکل سنٹر C. پول D. فوکل لیننگھ
3	روشنی کی رفریکشن کے دوران کونسی مقدار تبدیل نہیں ہوتی ہے؟	A. اس کے سمت B. اس کے سپیڈ C. اس کے فریکوینسی D. اس کی ویو لیننگھ
4	کنویکس مرر میں بننے والی امیج کا سائز ہوتا ہے	A. ہمیشہ جسم سے بڑا B. ہمیشہ جسم کے برابر C. ہمیشہ جسم کے سائز سے چھوٹا D. ہمیشہ جسم کے سائز کا نصف
5	-انسانی آنکھ میں پایا جاتا ہے	A. کنویکس مرر B. کنکیو مرر C. کنویکس لینز D. کنکیو لینز
6	ہیرے کا رفریکٹیو انڈیکس آف رفریکشن ہے	A. 1.33 B. 1.52 C. 2.21 D. 2.42
7	کنکیو مرر کنورجنگ مرر کا پرنسپل فوکس ہوتا ہے	A. رٹیل B. روچوئل C. رٹیل اور ورچوئل دونوں D. کوئی بھی نہیں
8	ٹوٹل انٹرنل رفلکشن کی شرائط ہیں	A. 2 B. 3 C. 4 D. 5
9	ہوا کا رفریکٹیو انڈیکس ہے	A. 1.33 B. 1.0 C. 1.31 D. 2.42
10	لینز کے پاور برابر ہے	A. $1/f$ B. $2/f$ C. $3/f$ D. $4/f$
11	-آنکھ کے لینز کی فوکل لیننگھ میں تبدیلی میں کہلاتی ہے	A. (B) موڈی فیکشن B. اکاموڈیشن C. انڈکشن D. ڈسٹیکٹ وژن
12	کیمرا میں جو امیج بنتی ہے وہ ہوتی ہے	A. رٹیل، الٹی اور بہت چھوٹی B. ورچوئل، سیدھی اور بہت چھوٹی C. ورچوئل، سیدھی اور بہت بڑی D. رٹیل، الٹی اور بہت بڑی
13	-کیمرا میں جو امیج بنتی ہے وہ ہوتی ہے	A. رٹیل الٹی اور بہت چھوٹی B. ورچوئل، سیدھی اور بہت چھوٹی C. ورچوئل سیدھی اور بہت بڑی D. رٹیل الٹی اور بہت بڑی
14	-روشنی کی رفلکشن کے قوانین ہیں	A. 2 B. 3 C. 4 D. 5
15	کنیکولینز سکرین پر کس قسم کی امیج بناتا ہے؟	A. الٹی اور رٹیل B. الٹی اور ورچوئل C. سیدھی اور رٹیل D. سیدھی اور ورچوئل

16	لینز کی پاور کا ایس آئی یونٹ ہے	A. ڈائی اینٹر B. میٹر C. وولٹ D. واٹ
17	-اینگل آف انسٹیٹینس کو ظاہر کیا جاتا ہے	A. r B. o C. a D. i'
18	-ہوا کا رفریکٹیو انڈیکس ہے	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
19	-اگر امیج ورجونل ہو تو اس کا لینز سے فاصلہ لیا جاتا ہے	A. مثبت B. منفی C. دوگنا D. آدھا
20	-آپٹیکل فلٹیر..... کی اصول پر کام کرتا ہے	A. رفلیکشن B. رفریکشن C. ٹوٹل انٹرنل رفلیکشن D. ڈفریکشن