

## User Interaction

Sr	Questions	Answers Choice
1	سی لینگویج میں کس کو سٹیٹمنٹ ٹرمینز کہا جاتا ہے	A. ؛ B. : C. ، D. =
2	ان میں سے کون سی علامت اینڈ آپریٹر کے لیے استعمال ہوتی ہے	A. & & B. 11 C. ! D. +
3	کریکٹر ٹیٹا کی قسم کے لیے کون سا فارمیٹ سپیسفاٹر استعمال کیا جاتا ہے	A. % f B. % d C. % c D. % i
4	printf قسم کا ٹیٹا کو پرنٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے .....	A. int B. float C. char D. ان میں سے تمام
5	کمپیوٹر کا لفظ مخصوص ہوا ہے	A. کمپوٹیشن B. ورکنگ C. لوکیشن D. حساب
6	کس سے پتہ چلتا ہے کہ کون سا آپریشن پہلے انجام دینا ہے	A. قوانین B. سیفوننس C. ریٹم D. آپریٹرز کی ترجیح
7	ان میں سے کس آپریٹر کی ترجیح سب سے زیادہ ہے؟	A. / B. = C. ؟ D. !
8	فارمیٹ سپیسفاٹر ہمیشہ شروع ہوتا ہے	A. % B. = C. + D. +
9	تمام آرٹھ میٹک اور ریلشنل آپریٹر کہلاتے ہیں	A. یونری B. بلٹری C. ٹیرنری D. ان میں سے تمام
10	ان میں سے کس کو اسکیپ کریکٹر کہتے ہیں	A. بیک سلیش (\) B. + C. : D. ؛
11	C scant - پروگرامنگ لینگویج میں ..... ہے	A. مطلوبہ لفظ B. لائبریری C. فنکشن D. کوئی بھی نہیں
12	کونسا آپریٹر بولین ایکسپریشن لیت اے اور جواب ٹرو ہوتا ہے اگر کوئی ایک اپرینڈ بھی ٹرو ہو	A. NOR B. NOT C. OR D. AND
13	کونسا آپریٹر ریمنڈر کو ظاہر کرتا ہے	A. ماڈولس آپریٹر B. بانٹری آپریٹر C. ٹیرنری D. جمع آپریٹر
14	ان میں سے کون سی آپریٹر کی اقسام ہے	A. اسٹمنٹ آپریٹر B. آرٹھ میٹک آپریٹر C. لوگیکل آپریٹر D. ان میں سے تمام
15	کون سا آپریٹر دو والیوز کو ضرب دیتا ہے	A. + B. * C. % D. !

16	کونسا آپریٹر چیک کرتا ہے کہ دونوں اطراف یہ آپرینڈز برابر ہیں یا نہیں	A. = = B. = C. ؟ D. +-
17	getch( ) صارف سے ..... ان پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے	A. int B. float C. char D. پہلے تینوں
18	اسکیپ سیفوننس میں پہلا کریکٹر ..... ہوگا	A. بیک سلیش B. + C. : D. ؛
19	C لینگویج میں کونسا آپریٹر یہ چیک کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے کہ دو ایکپریشن برابر ہیں یا نہیں ؟	A. = = B. = C. ؟ D. + .
20	ایک ٹیب میں کتنی سپیس ہوتی ہیں	A. 6 B. 7 C. 8 D. 9