

Introduction to programming

Sr	Questions	Answers Choice
1	ویری ایبل کی ٹائپ ، والیو کی حد اور کون سے اپریشنز سر انجام ہوتے ہیں کو مخصوص کرتا ہے	A. متغیر B. کانسٹنٹ C. سٹرنگ D. ویری ایبل ڈیکلیر
2	کونسی قیمتیں ڈیسیمل پوائنٹ کے بغیر ہوتی ہیں	A. اینٹیجر کانسٹنٹ B. سٹرنگ کانسٹنٹ C. کیریکٹر کانسٹنٹ D. سنگل کانسٹنٹ
3	وہ سٹیٹمنٹس جسے کمپائلر نظر انداز کردیتا ہے	A. رید اونلی B. کمنٹس C. بریسس میں بند D. بریسس
4	ان میں سے کون سی کانسٹنٹ کی اقسام ہیں	A. اینٹیجر کانسٹنٹ B. رئیل کونسٹنٹ C. کیریکٹر کونسٹنٹ D. ان میں سے تمام
5	کون سی لینگویج دینس رچی نے بنائی	A. جاوا B. سی لینگویج C. پلٹی تھن D. کوپول
6	فلوٹنگ پوائنٹ نمبر میں پوائنٹ کے بعد ہائی ڈیٹالٹ کتنے نمبرز پرنٹ ہوتے ہیں	A. 6 B. 7 C. 8 D. 10
7	کون سی چیز مدد کرتی ہے کہ آپ اپنے ہی بنائے ہوئے پروگرام کوڈز کچھ عرصہ بعد سمجھ سکے	A. عام الفاظ B. کمنٹس C. پروگرام D. زبان
8	بر متغیر کا ایک منفرد نام ہوتا ہے جس کو کہتے ہیں	A. شناخت B. سادہ نام C. فارمولا D. کانسٹنٹ
9	ان میں سے کونسا سینٹیکس ایرر کو پکڑتا ہے	A. کمپائلر B. ریڈر C. بلٹری کوڈ D. ب اور ج دونوں
10	کونسی لینگویج کا سٹارٹنگ پوائنٹ ہوتا ہے	A. () main B. () body C. () end D. () center
11	کونسی الفاظ پروگرامنگ لینگویج میں خلص مطلب رکھتے ہیں	A. سادہ الفاظ B. عام الفاظ C. انگلش الفاظ D. مخصوص الفاظ
12	کمپائلر کی آؤٹ پٹ کہلاتی ہے	A. سورس کوڈ B. آبجیکٹ کوڈ C. بلٹری کوڈ D. ب اور ج دونوں
13	int. ہائی ڈیٹالٹ سمجھا جاتا ہے	A. signed int B. negative int C. positive int D. original int
14	کانسٹنٹ کی کتنی اقسام ہیں	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
15	وہ سافٹ ونیر جو پروگرامر کو پروگرام لکھنے اورچلانے میں مدد دیتا ہے کہلاتا ہے	A. IDE B. بلاک C. سافٹ ونیر D. ڈیزائنر

16	متغیر کا نام نہیں ہو سکتا.....	A. کی ورڈ B. سادہ الفاظ C. سٹرنگ ورڈ D. ان تمام
17	ہر پروگرامنگ لینگویج میں پہلے سے ڈیفائن کیے ہوئے الفاظ کی ایک فہرست ہوتی ہے جسے کہا جاتا ہے	A. مخصوص الفاظ B. کی ورڈز C. الف اور ب دونوں D. سینٹیکس
18	بدایات جو کہ کمپیوٹر کو دی جاتی ہیں کہ کوئی خاص کام انجام دیا جاسکے کہلاتا ہے	A. کمپیوٹر پروگرام B. سافٹ ویئر C. الف اور ب دونوں D. کوئی نہیں
19	مین سیکشن میں فنکشن ہوتا ہے	A. مین B. بالڈی C. الف اور ب دونوں D. سینٹر
20	ایسے الفاظ کی فہرست جو پہلے سے ڈیفائنڈ ہیں اور جنہیں پروگرامر اپنے متغیرات کے ناموں کے طور پر استعمال نہیں کر سکتا کہلاتے ہیں	A. اٹو ورڈز B. کی-ورڈز C. محدود الفاظ D. پہلے سے ڈیفائن کیے ہوئے الفاظ