

Computer Science 10 Class Urdu Medium Chapter 1 Online Test

Sr	Questions	Answers Choice
1	کو کنٹینٹس محفوظ کرنے کے لیے ایک مرتبان سمجھا جاسکتا ہے.....	A. باکس B. جار C. متغیر D. مجموعہ
2	ایک متغیر کو نشانزد کرنے کے لیے ہم اوپریٹر استعمال کرتے ہیں	A.> B. = C. @ D. ?
3	ایک فلٹ میموری کی باتش استعمال کرتا ہے	A. 3 B. 4 C. 5 D. 6
4	وہ قیمتیں جو پروگرام کے چلتے ہوئے تبدیل نہیں ہوتی.....	A. متغیرات B. کنٹینٹس C. سٹرینگز D. کمٹس
5	سورس کوڈ میں پروگرام کے استعمال کیے ہوئے الگورتھم اور طریقہ کار کی مزید وضاحت کرنے کے لیے..... استعمال کیا جاتا ہے	A. پیغامات B. اشارات C. کمٹس D. وضاحتیں
6	Include سٹیٹمنٹس..... سیکشن میں لکھی جاتی ہیں	A. ہیڈرز B. مین C. کمٹس D. وضاحتیں
7	ایسے الفاظ کی فہرست جو پہلے سے ڈیفائنڈ ہیں اور جنہیں پروگرامر اپنے متغیرات کے ناموں کے طور پر استعمال نہیں کرسکتا کہلاتے ہیں	A. آئو ورڈز B. کی-ورڈز C. محدود الفاظ D. پہلے سے ڈیفائنڈ کیے ہوئے الفاظ
8	ہر پروگرامنگ لینگویج میں چند ابتدائی تعمیراتی عناصر ہوتے ہیں اور یہ گرامر کے چند اصولوں کے پابند ہوتے ہیں	A. پروگرامنگ رولز B. سینٹیکس C. تعمیراتی عناصر D. سیمانٹک رولز
9	ایک ایسا سافٹ ویئر ہوتا ہے جو پروگرام کی فائلز کو ایسے کوڈ میں تبدیل کردیتا ہے جسے مشین سمجھ سکے اور چلا سکے	A. کمپائلر B. ایڈیٹر C. ٹیگر D. IDE
10	ایک سوٹ ویئر جو پروگرامر کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے میں مدد دیتا ہے..... کہلاتا ہے	A. کمپائلر B. ایڈیٹر C. IDE D. ٹیگر