

Introduction to programming

Sr	Questions	Answers Choice
1	ان میں سے کونسا سینٹکس ایرر کو پکڑتا ہے	A. کمپائلر B. ریڈر C. بائٹری کوڈ D. ب اور ج دونوں
2	کونسے سیکشن میں ہیڈر فائلز ہوتی ہیں	A. ہیڈر سیکشن B. مین سیکشن C. مخصوص سیکشن D. باڈی سیکشن
3	تمام سٹیٹمنٹ جو کہ میں لکھی جاتی ہے مین فنکشن کی باڈی بنتی ہے	A. { } B. () C. ?? D. = =
4	ٹیٹا ٹائپ بنائے بغیر ایک ڈکلیر نہیں کیا جاسکتا	A. متغیر B. کانسٹنٹ C. سٹرنگ D. کریکٹر
5	کونسا وہ حصہ ہے جس میں ہیڈر فائلز ہوتی ہیں	A. ہیڈر سیکشن B. مین سیکشن C. باڈی سیکشن D. مکمل سیکشن
6	ایڈیٹر ایسا سافٹ ویئر ہے جو پروگرامر کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے اور اس میں ترمیم کرنے میں مدد دیتا ہے	A. ٹیکسٹ B. مائیکرو سافٹ ورڈ C. پاور پوائنٹ D. نوٹ پیڈ
7	کونسا سافٹ ویئر ہوتا ہے جس میں پروگرامر پروگرام لکھ سکتا ہے اور اس میں ترمیم کر سکتا ہے	A. ٹیکسٹ ایڈیٹر B. کوڈ C. پروگرامر D. سافٹ ویئر
8	ایک گرافکل یوزر انٹرفیس ہوتا ہے جس کی ونڈوز اور بٹن استعمال کر کے صارف ان پٹ دے سکتا ہے اور آؤٹ پٹ لے سکتا ہے	A. IDE B. پروگرامنگ C. EDA D. کانسٹنٹ
9	وہ پروگرام جو کہ ہائی لیول لینگویج میں لکھا جاتا ہے کہلاتا ہے	A. سورس کوڈ B. ایپلیکٹ کوڈ C. بائٹری کوڈ D. نارمل کوڈ
10	ایک فلوٹ میموری کی بائٹس استعمال کرتا ہے	A. 3 B. 4 C. 5 D. 6
11	کون سی ہیڈر فائل میں تمام پہلے سے ڈیفائن شدہ حسابی فنکشنز ہوتے ہیں	A. math.h B. stdio.h C. string .h D. c.h
12	کمپیوٹر پروگرام جن زبانوں میں لکھے جاسکتے ہیں کہلاتے ہیں	A. ٹونیر B. سافٹ ویئر C. انجینئر D. پروگرامنگ لینگویجز
13	ہم اپنے پروگرام میں ہیڈر فائلز کو شامل کرتے ہیں جو کہ پروگرام کے والے حصہ میں لکھی جاتی ہیں	A. اوپر B. درمیان C. نیچے D. آخر
14	کون سی چیز مدد کرتی ہے کہ آپ اپنے ہی بنائے ہوئے پروگرام کوڈز کچھ عرصہ بعد سمجھ سکے	A. عام الفاظ B. کمیٹس C. پروگرام D. زبان
15	کانسٹنٹ کی کتنی اقسام ہیں	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

16	ایسے الفاظ کی فہرست جو پہلے سے ڈیفائنڈ ہیں اور جنہیں پروگرامر اپنے متغیرات کے ناموں کے طور پر استعمال نہیں کر سکتا کہلاتے ہیں	A. تو ورڈز B. کی- ورڈز C. محدود الفاظ D. پہلے سے ڈیفائنڈ کے ہوئے الفاظ
17	ایک متغیر کو نیشلائز کرنے کے لیے ہم اوپریٹر استعمال کرتے ہیں	A. >.... B. = C. @ D. ?
18	پیٹر فائل علامت کے ساتھ شروع ہوتی ہے	A. # B. \$ C. & D. =
19	وہ شخص جو جانتا ہے کہ ایک کمپیوٹر پروگرام کو کس طرح لکھا جاسکتا ہے کہلاتا ہے	A. فرم ونیر B. پروگرامر C. انجینئر D. کمپوزر
20	وہ کونسا سافٹ ونیر ہے جو پروگرامنگ لینگویج کو مشین لینگویج میں تبدیل کرتا ہے	A. پیٹر B. کمپائلر C. پروگرامر D. ٹیکسٹ ایڈیٹر