

Introduction to programming

Sr	Questions	Answers Choice
1	سی لینگویج ڈیزائن ہوئی	A. 1973-1969 B. 1980 C. 1990 D. 2020
2	ایک سوفٹ ویئر جو پروگرامر کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے میں مدد دیتا ہے کہلاتا ہے	A. کمپائلر B. ایڈیٹر C. IDE D. ٹیگر
3	مین فنکشن میں ہر چیز بند ہوتی ہے	A. باڈی B. فالز C. مین D. قوسین
4	ایک سے زیادہ متغیرات کو ایک میں بھی ڈکلیئر کروایا جاسکتا ہے	A. متغیر B. سٹیٹمنٹ C. کم D. زیادہ
5	ایک ایسا سافٹ ویئر ہوتا ہے جو پروگرام کی فالز کو ایسے کوڈ میں تبدیل کردیتا ہے جسے مشین سمجھ سکے اور چلا سکے	A. کمپائلر B. ایڈیٹر C. ٹیگر D. IDE
6	سنگل لائن کمیٹس شروع ہوتا ہے	A. // B. == C. ?? D. & &
7	کو کٹینٹس محفوظ کرنے کے لیے ایک مرتبان سمجھا جاسکتا ہے	A. باکس B. جار C. متغیر D. مجموعہ
8	کونسا کی ورد فلوئنگ ٹائپ متغیر کوڈ کلیر کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے	A. positive int B. float C. int D. char
9	پروگرام میں ایک کو استعمال کرنے سے پہلے اسے ڈکلیئر کرنا ضروری ہے	A. متغیر B. کنسٹنٹ C. سٹرنگ D. کیرکٹر
10	C لینگویج کے پروگرام کو کتنے حصوں میں تقسیم کیا جاتا ہے	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
11	ایک مین سکرین ہے جہاں پراپ اپنا پروگرام لکھتے ہیں	A. IDE B. DBA C. EDP D. ایڈیٹر
12	پروگرام کو چلانا کہلاتا ہے	A. ڈی بکنگ B. کمپائلیشن C. ایگزیکوشن D. استعمال
13	کو ڈکلیئر کرتے ہوئے اس کی ڈیٹا ٹائپ اور نام بتایا جاتا ہے	A. کنسٹنٹ B. سٹرنگ C. متغیر D. کریکٹر
14	ایک گرافکل یوزر انٹر فیس ہوتا ہے جس کی ونڈوز اورینٹ استعمال کر کے صارف ان پٹ دے سکتا ہے اور آؤٹ پٹ لے سکتا ہے	A. IDE B. پروگرامنگ C. EDA D. کنسٹنٹ
15	پہلی مرتبہ ایک متغیر سے قیمت منسوب کرنا کہلاتا ہے	A. شناخت B. متغیر کی انشالائزیشن C. فارمولا D. کنسٹنٹ

16	C. اینگوئج ایک ہے	A. Top sensitive B. Case sensitive C. end sensitive D. کوئی نہیں
17	کونسی قیمتیں ڈیسمیل پوائنٹ کے بغیر ہوتی ہیں	A. اینٹیجر کانسٹنٹ B. مٹرنگ کانسٹنٹ C. کیریکٹر کانسٹنٹ D. سنگل کانسٹنٹ
18	ایک متغیر کو نیشنلنز کرنے کے لیے ہم اوپرپٹر استعمال کرتے ہیں	A.> B. = C. @ D. ?
19	ہدایات جو کہ کمپیوٹر کو دی جاتی ہیں کہ کوئی خاص کام انجام دیا جاسکے کہلاتا ہے	A. کمپیوٹر پروگرام B. سافٹ ویئر C. الف اور ب دونوں D. کوئی نہیں
20	ان میں سے کونسا سیٹیکس ایرر کو پکڑتا ہے	A. کمپائلر B. ریڈر C. ہائٹری کوڈ D. ب اور ج دونوں