

Introduction to programming

Sr	Questions	Answers Choice
1	ان میں سے کون سی کانسٹنٹ کی اقسام ہیں	A. انٹیجر کانسٹنٹ B. رئیل کونسٹنٹ C. کیریکٹر کونسٹنٹ D. ان میں سے تمام
2	کی وردز کی کتنی تعداد ہے	A. 28 B. 29 C. 32 D. 31
3	سنگل لائن کمیٹس شروع ہوتا ہے	A. // B. = = C. ?? D. & &
4	ایڈیٹر ایسا سافٹ ویئر ہے جو پروگرامر کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے اور اس میں ترمیم کرنے میں مدد دیتا ہے	A. ٹیکسٹ B. مائیکرو سافٹ ورڈ C. پاور پوائنٹ D. نوٹ پیڈ
5	ایک کو استعمال کرنے سے پہلے ڈیکلیر کرنا ضروری ہے	A. کریکٹر B. ٹیٹا ٹائپ C. متغیر D. کانسٹنٹ
6	کونسا سافٹ ویئر ہوتا ہے جس میں پروگرامر پروگرام لکھ سکتا ہے اور اس میں ترمیم کر سکتا ہے	A. ٹیکسٹ ایڈیٹر B. کوڈ C. پروگرامر D. سافٹ ویئر
7	کونسا بیسک پلٹ فارم ہے جو کہ پروگرام بنانے کے لیے استعمال ہوتا ہے	A. ٹولز B. پروگرامنگ انوائرنمنٹ C. ٹیز ایز D. پروگرامنگ لینگویج
8	کونسا کی ورڈ ایڈیٹر ٹیٹا ٹائپ کے لیے استعمال ہوتا ہے	A. int B. float C. char D. double
9	کس کو پروگرامنگ لینگویج کی گرامر خیال کیا جاتا ہے	A. سیپٹیکس B. قوانین C. انگلش D. پروگرامنگ
10	وہ سٹیمٹس جسے کمپائلر نظر انداز کر دیتا ہے	A. رید اونلی B. کمنٹس C. بریسیس میں بند D. بریسیس
11	ان میں سے کونسا سیپٹیکس ایرر کو پکڑتا ہے	A. کمپائلر B. ریڈر C. بلٹری کوڈ D. ب اور ج دونوں
12	پروگرام میں ایک کو استعمال کرنے سے پہلے اسے ڈیکلیر کرنا ضروری ہے	A. متغیر B. کانسٹنٹ C. سٹرنگ D. کریکٹر
13	کونسی قیمتیں ہیں جو تبدیل نہیں ہوتیں	A. کانسٹنٹ B. متغیرات C. نیو میرک D. سٹرنگ
14	int. بلی ٹیٹال سمجھا جاتا ہے	A. signed int B. negative int C. positive int D. original int
15	پروگرامنگ کے لیے ضروری آلات کو اکٹھا کر دیا جائے تو بنتی ہے	A. ٹولز B. ٹیز ایز C. پروگرامنگ انوائرنمنٹ D. پروگرامنگ لینگویج

16	وہ سافٹ ونیر جو پروگرام کو لکھنے اور چلانے میں مدد دیتا ہے کہلاتا ہے	A. IDE B. بلاک C. سافٹ ونیر D. ٹیز انز
17	ہر پروگرامنگ لینگویج میں چند ابتدائی تعمیراتی عناصر ہوتے ہیں اور یہ گرامر کے چند اصولوں کے پابند ہوتے ہیں	A. پروگرامنگ رولز B. سینٹیکس C. تعمیراتی عناصر D. سیمانتک رولز
18	کس کا نام انٹر سکور سے شروع ہوتا ہے اور شروع میں ٹیجٹ نہیں آتا چاہیے	A. کریکٹر B. کانسٹنٹ C. سڑنگ D. متغیر
19	پروگرام کے بارے میں اضافی معلومات شامل کرنے کے لیے استعمال کرتے ہیں	A. کمنٹس B. ریڈ اوپلی C. کالین D. انٹر سکور
20	کمپیوٹر کو ہدایت دینے یا محفوظ کرنے کا عمل کہلاتا ہے	A. کمپیوٹر پروگرام B. سافٹ ونیر C. ہارڈ ونیر D. کمپیوٹر پروگرامنگ