

10th Class Computer Science Urdu Medium MCQ's Test For Full Book

Sr	Questions	Answers Choice
1	ٹیٹا کو مخصوص فارمیٹ میں ظاہر کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے؟	A. Data B. read C. سپیسفاٹر D. فارمیٹ سپیسفاٹر
2	ہائی لیول لینگویج کو مشین لینگویج میں تبدیل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے	A. کمپائلر B. سی لینگویج C. کوڈ پروگرامنگ D. اندرونی پروگرامنگ
3	C. لینگویج پروگرام کس ائی ڈی ای میں لکھا جاتے ہیں	A. ٹیکسٹ B. ملٹیکرو سافٹ ورڈ C. پاور پوائنٹ D. Code :: Block
4	اگر کسی قیمت سے پہلے کوئی علامت نہ ہو تو وہ رقم ہوگی	A. منفی B. مثبت C. موٹیول D. سنگل کانسنٹنٹ
5	وہ اسکپ سیقونٹنس جو کہ سر کو اگلی لائن پر لے آتا ہے	A. n B. b C. c D. d
6	getch () فنکشن کے لیے کون سا لائبریری فنکشن استعمال کرتے ہیں	A. conio. h B. stdio. h C. math. h D. string .h
7	کونسا نام ہے جو کہ میموری لوکیشن کو دیا جاتا ہے اور فزیکل طور پر ٹیٹا سٹور کیا جاتا ہے	A. کانسنٹنٹ B. رنبل کانسنٹنٹ C. کیریکٹر کانسنٹنٹ D. متغیرات
8	کونسا کی ورڈ اینٹیجر ٹیٹا ٹائپ کے لیے استعمال ہوتا ہے	A. int B. float C. char D. double
9	کس کا نام انٹر سکور سے شروع ہوتا ہے اور شروع میں ٹیجٹ نہیں آنا چاہیے	A. کریکٹر B. کانسنٹنٹ C. سزنگ D. متغیر
10	فلوٹنگ پوائنٹ نمبر میں پوائنٹ کے بعد ہائی ٹیٹالٹ کتنے نمبرز پرنٹ ہوتے ہیں	A. 6 B. 7 C. 8 D. 10
11	کریکٹر ٹائپ ویری ایبل کوڈ کلیر کرنے کے کونسا کی ورڈ استعمال ہوتا ہے	A. int B. char C. negitive int D. float
12	کونسا اسکپ سیقونٹنس آؤٹ پٹ ایک سے زیادہ لائنز پر پرنٹ کرواتا ہے	A. \d B. \c C. \t D. \n
13	کونسا بیسک پلٹ فارم ہے جو کہ پروگرام بنانے کے لیے استعمال ہوتا ہے	A. ٹولز B. پروگرامنگ انوائرنمنٹ C. ٹیز انز D. پروگرامنگ لینگویج
14	کانسنٹنٹ کی کتنی اقسام ہیں	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
15	کونسی قیمتیں ہیں جو تبدیل نہیں ہوتیں	A. کانسنٹنٹ B. متغیرات C. نیو میرک D. سٹرنگ

16	ایک سلیکشن سٹیٹمنٹ کے اندر دوسری سلیکشن سٹیٹمنٹ کو کہتے ہیں	A. if- else B. نیسٹیڈ سلیکشن C. for D. لوپ
17	وہ سٹیٹمنٹس جسے کمپائلر نظر انداز کر دیتا ہے	A. رید اونلی B. کمنٹس C. بریسیس میں بند D. بریسیس
18	کے دوران اس کا نام اور ڈیٹا ٹنپ بتائی جاتی ہے.....	A. شناخت B. متغیر کی ڈیکلریشن C. فارمولا D. کانسٹنٹ
19	ان میں سے کون سا آپریٹر ویری ایبل کو والیو آسان کرتا ہے	A. اسائنمنٹ آپریٹر B. ارٹھ میٹک آپریٹر C. لوجیکل آپریٹر D. ان میں سے تمام
20	ایک مین سکرین ہے جہاں پراپ اپنا پروگرام لکھتے ہیں.....	A. IDE B. DBA C. EDP D. ایڈیٹر