

Computer Science 10th Class Urdu Medium Online Test

Sr	Questions	Answers Choice
1	سے مراد کوڈ ایک اور فکشن میں ٹرانسفر کرنا ہے	A. کانگ B. ٹیفالتگ C. ری-ریٹنگ D. انکلوزنگ
2	بر پروگرامنگ لینگوچ میں چند ایندائی تعمیراتی عناصر ہوتے ہیں اور یہ گرامر کے چند اصولوں کے پابند ہوتے ہیں	A. پروگرامنگ رولز B. سیٹکس C. تعمیراتی عناصر D. سیمیلتک رولز
3	کونسا اپریٹر بلوین ایکسپریشنز پر اپریشن سر انجام دیتے ہیں اور جواب بھی ایک بلوین ایکسپریشن ہوتا ہے۔	A. اسائمنٹ اپریٹر B. ارتھ میٹک اپریٹر C. لوچیک اپریٹر D. ریشل
4	ایک کوئی بھی درست ایکسپریشن بوسکتی ہے جیسے ارتھمیٹک ایکسپریشن ریلیشنل ایکسپریشنز، منطقی ایکسپریشنز یا ان سب کا مجموعہ	A. شرط B. if C. while D. کمپاؤنٹ
5	کو کائیٹشنس محفوظ کرنے کے لیے ایک مرتبان سمجھا جاسکتا ہے	A. باکس B. جار C. متغیر D. مجموعہ
6	6 صارف سے ان پڑ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے getch()	A. int B. float C. char D. پہلے نہیں
7	ٹلپ ویری ایبل میں کہتے کریکٹر سٹور ہوتے ہیں	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
8	ان میں سے کون سا ٹیفالٹ کنٹرول سٹرکچر ہے۔	A. سیکوئنسل کنٹرول سٹیٹیشن B. کلیپشل کنٹرول سٹیٹیشن C. ریپیشن کنٹرول سٹیٹیشن D. ایرر کنٹرول سٹرکچر
9	فلوٹنگ پوائنٹ نمبر میں پوائنٹ کے بعد بائی ٹیفالٹ کہتے نمبرز پر نہ ہوتے ہیں	A. 6 B. 7 C. 8 D. 10
10	وہ اسکیپ سیقوننس جو کہ سر کو اکلی لان پر لے آتا ہے	A. n B. b C. c D. d
11	وہ سیٹیٹمیٹس جو شرائط کی بنائی پر فیصلہ کرنے میں بماری مدد کرتی ہے۔ کہ اگر کونسی سیٹیٹمیٹس چانی چلیتی ہے	A. ایرر کنٹرول سٹریکچر B. کلیپشل کنٹرول سٹیٹیشن C. ریپیشن کنٹرول سٹرکچر D. سیکوئنسل کنٹرول سٹیٹیشن
12	کونسا سیکشن ہے جس میں بادی سیکشن آتا ہے	A. پیٹر B. من C. بالائی D. مکمل
13	اگر پروگرامنگ کرتے ہوئے پروگرامنگ لینگوچ کے فوائلن کا خیال نہ رکھا جائے تو کونسا ایرر آئے گا	A. لوچیک ایرر B. رن ٹائم ایرر C. انکلاش ایرر D. سیٹکس ایرر
14	کونسی قیمتیں ہیں جو تبدیل نہیں ہوتیں	A. کائیٹش B. متغیرات C. نیومزک D. سٹرنگ
15	فکشن بلٹ ان یا ہے۔ بوسکتے ہیں	A. ایڈمن ٹیفالت B. سرور ٹیفالت C. بوزر ٹیفالت D. کوئی بھی نہیں

- 16 if سٹیمٹ میں ایک سے زیادہ سٹیمٹس بین تو اس کو بند کرنا چاہیے
A. ()
B. { }
C. []
D. .
- 17 if سٹیمٹ میں اگر کنٹیشن پوری نہ ہو تو کیا ہوتا ہے
A. پروگرام رک جاتا ہے
B. انٹیکس آوث اف بانٹایور پر آتا ہے
C. باقی کوڈ جانے لگاتا ہے
D. کمپلائلر کنٹیشن بدلتے کا مطالبہ کرتا ہے.
- 18 فارمیٹ سیسیفارٹ بعیشتہ شروع ہوتا ہے
A. %
B. =
C. ÷
D. +
- 19 جیسے سے باقی فکٹریز کو کال کرسکتے ہیں ایسے ہی یوزر ٹیفائلڈ فنکش سے دوسرے یوزر ٹیفائلڈ فنکش کو بھی کال کرسکتے ہیں
A. main ()
B. کال
C. ٹیفائلڈ
D. اوٹ
- 20 پہلی مرتبہ ایک متغیر سے قیمت منسوب کرنا کہلاتا ہے
A. شناخت
B. متغیر کی انشلانڈریشن
C. فارمولہ
D. کاسٹٹٹ
- 21 ایک سے زیادہ متغیرات کو ایک میں بھی ڈکلائیں کروایا جاسکتا ہے
A. متغیر
B. سٹیمٹ
C. کم
D. زیادہ
- 22 کون سا فنکشن یوزر سے کریکٹر رید کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے
A. getch()
B. scanf ()
C. count
D. String
- 23 کس مسئلہ کو حل کرنے کی کونسی اچھی حکمت عملی ہے
A. تقسیم کرنا
B. تقسیم کرنا اور فتح کرنا
C. سادہ پرایم
D. پیچدہ مسئلہ
- 24 کون سا اپریٹر بائیں طرف کی قیمت سے دائیں طرف والی قیمت تفریق کرتا ہے
A. +
B. *
C. %
D. !
- 25 کس سٹیمٹ میں اگر شرط پوری ہو تو سٹیمٹ ایگزیکوٹ ہوتی اگر شرط پوری نہ ہو کنی اور سٹیمٹ چلتی ہیں
A. if- else
B. else
C. if
D. لوپ
- 26 پروگرام کی ایزیکیوشن شروع ہوتی ہے
A. میں سیکن
B. پیٹر سیکن
C. پیٹر فل
D. # include
- 27 فنکشن کو پاس کی گئی قیمتی..... کہلاتی ہیں
A. پادیز
B. ریٹن ٹیپس
C. ارے
D. ارگومیٹس
- 28 کون سی چیز دوسرے پروگرام کو سہولت دیتی ہے کہ وہ پروگرام کے کوڈ کو سمجھ سکے
A. عام الفاظ
B. کیٹیس
C. اینڈ
D. سیکن
- 29 پہلی دفعہ ارے کو والیوز آسٹن کروانا کہلاتا ہے
A. آسٹن والیو
B. ارے کا استعمال
C. کفتول اے
D. ارے انشلانڈریشن
- 30 کو ڈکلریشن کے وقت یا اس کے بعد انشلانڈ کیا جاسکتا ہے.....
A. کریکٹر
B. ٹیٹا ٹیپ
C. متغیر
D. کاسٹٹٹ
- 31 ان میں سے کونسا نہیں IDE
A. Visual Studio
B. Dev C++
C. X Code
D. Python
- 32 کون سا اپریٹر صرف ایک اپرینڈ پر کام کرتا ہے
A. یونڈری
B. بلنڈری
C. ٹیئنڈری
D. تمام
- 33 کسی بھی مسئلے کو حل کرنے کی اچھی حکمت عملی ہے کہ اسے چھوٹے چھوٹے حصوں میں تقسیم کریا جائے
A. تقسیم کرنا
B. تقسیم کرنا اور فتح کرنا
C. سادہ بے انلم

- | | | |
|----|---|---|
| 34 | کونسا لوپ ایک پیٹرن کو دیرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ | A. فار
B. وائل لوپ
C. نیشنل لوپ
D. سادہ لوپ |
| 35 | بیڈر فلاں علامت کے ساتھ شروع ہوتی ہے۔ | A. #
B. \$
C. &
D. = |
| 36 | سنگل لائن کمیٹش شروع ہوتا ہے۔ | A. //
B. ==
C. ??
D. && |
| 37 | سینگل لائن کمیٹش شروع ہوتا ہے۔ | A. مطلوبہ لفظ
B. لائزبری
C. فکشن
D. کوئی بھی بیس۔ |
| 38 | پروگرام کے بارے میں اضافی معلومات شامل کرنے کے لیے استعمال کرتے ہیں۔ | A. کمیٹش
B. ریڈ اونٹی
C. کالان
D. انٹر سکور |
| 39 | کونسا کی ورڈ اینٹیجر ٹیٹا ٹاپ کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ | A. int
B. float
C. char
D. double |
| 40 | ستیٹمنٹ کا ایسا سیٹ جو کہ برسیس { } کے اندر بند ہوتا ہے کہلاتا ہے۔ | A. goto
B. سلیکٹن
C. if
D. کمپلائڈ |
| 41 | بڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ کو کرنے میں مدد دیتا ہے۔ | A. سمجھنے
B. تبیل کرنے
C. ڈی بکنگ کرنے
D. پلے بننے |
| 42 | کپٹلر کے لیے کونسی جیز پہچن ہے کہ لائن کا اختتام ہو گیا ہے۔ | A. :
B. ;
C. .
D. ? |
| 43 | کون سا آپریٹر دائیں طرف کی قیمت کو دائیں طرف والی پر تقسیم کرتا ہے۔ | A. /
B. \
C. +
D. = |
| 44 | وہ شخص جو جلتا ہے کہ ایک کمپیوٹر پروگرام کو کس طرح لکھا جسکتا ہے کہلاتا ہے۔ | A. فرم ونیر
B. پروگرامر
C. انجینئر
D. کمپوزر |
| 45 | پر سٹیٹمنٹ اختتام ہوتا ہے۔ | A. :
B. ;
C. ،
D. = |
| 46 | پر متغیر کا ایک منفرد نام ہوتا ہے جس کو کہتے ہیں۔ | A. شناخت
B. سادہ نام
C. فارمولہ
D. کائنٹنٹ |
| 47 | وہ سیافت ونیر جو پروگرام کو پروگرام لکھنے اور جلانے میں مدد دیتا ہے کہلاتا ہے۔ | A. IDE
B. بلک
C. سافت ونیر
D. ڈیزائنر |
| 48 | کونسا ٹیٹا ٹاپ صرف ریبل نمبرز کو سٹور کرتا ہے۔ | A. float
B. signed int
C. negative int
D. positive int |
| 49 | کی ایک ایم خصوصیات ہے کہ وہ کمپیوٹر کی میموری میں دیٹا ایک ترتیب سے شور کرتا ہے۔ | A. لوپ
B. ارے
C. وائل لوپ
D. کوڈ |
| 50 | کونسے مختلف ٹیٹا ٹاپس کے متغیرات ہوتے ہیں۔ جن میں فکشن کو بطور ان پڑ پاس کی گئی قیمتیں رکھی جاتی ہیں۔ | A. والیو
B. سیٹ اپ
C. ارگومیشن
D. قیمت |

- 51 کونسا سافت ونیر بوتا ہے جس میں پروگرام پروگرام لکھ سکتا ہے اور اس میں ترمیم کر سکتا ہے
B. ہود
C. پروگرام
D. سافت ونیر
- 52 if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹریکپر کہلاتا ہے if اگر سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور
A. بوکسٹ
B. ریپلیڈ
C. نیٹیڈ
D. ٹیککمپوزٹ
- 53 ان میں سے کونسا سینٹکس ایرر کو پکڑتا ہے
A. کمپلائلر
B. ریڈر
C. بلنری کوڈ
D. ب اور ج دونوں
- 54 ان میں سے کون سے فکشنز استعمال کرنے کے فائدے ہیں
A. کوڈ کو دوبارہ استعمال کرنا
B. کاموں کو الگ کرنا
C. کوڈ کو پڑھنے کے قابل بنتا ہے
D. ان میں سے تمام
- 55 کریکٹر ٹیپ ویری ایل کوڈ کلیر کرنے کے کونسا کی ورڈ استعمال بوتا ہے
A. int
B. char
C. negative int
D. float
- 56 لوب کا حصہ سب سے پہلے چلتا ہے
A. شرط
B. باڈی
C. انیشلنڑیشن
D. اضافہ
- 57 مثالیں پہن printf اور scanf
A. یوزر
B. پروگرام
C. عام
D. بلٹ ان فنکشن
- 58 بر پروگرامنگ لینگوچ گرامر کے اصولوں کی پابند بوتی ہے جنہیں کہا جاتا ہے
A. قوانین
B. علامات
C. بلاکس
D. سیٹیکن
- 59 کونسا وہ حصہ ہے جس میں پیٹر فائلز بوتی ہیں
A. پیٹر سیکن
B. مین سیکن
C. بالڈی سیکن
D. مکمل سیکن
- 60 وہ کونسا سافت ونیر ہے جو پروگرامنگ لینگوچ کو مین لینگوچ میں تبدیل کرتا ہے
A. بیٹر
B. کمپلائلر
C. پروگرام
D. ٹیکست ایٹیٹر
- 61 متغیر کا نام نہیں بوتا
A. کی ورڈ
B. سادہ الفاظ
C. سترنگ ورڈ
D. ان تمام
- 62 سی لینگوچ میں کس کو سٹیٹمنٹ ٹرمینیٹ کہا جاتا ہے
A. :
- 63 بر پروگرامنگ لینگوچ میں پہلے سے ٹیفان کے بونے الفاظ کی ایک فہرست بوتی ہے جسے کہا جاتا ہے
A. مخصوص الفاظ
B. کی ورڈ
C. الف اور ب دونوں
D. سیٹیکن
- 64 وہ والیو جو فنکشن کو پاس کی جاتی ہیں کہلاتی ہیں
A. والیو
B. ان پٹ
C. آؤٹ پٹ
D. ارگیومنٹ
- 65 کونسا سٹریکپر سٹیٹمنٹ کے ایک سیٹ کو دیوارے کے لیے استعمال بوتا ہے
A. ٹائمر
B. کنڈیشن
C. کٹرول
D. لوب
- 66 ایک ایسا سافت ونیر بوتا ہے جو پروگرام کی فائلز کو ایسے کوڈ میں تبدیل کر دیتا ہے جسے مین سمجھ سکے اور چلا سکے
A. کمپلائلر
B. ایٹیٹر
C. ٹیکمپر
D. IDE
- 67 اگر فنکشن بالڈی میں تین ریٹن سٹیٹمنٹس بون تو ان سے چلی گے
A. ایک
B. دو
C. تین
D. چار
- 68 ایک سو فٹ ونیر جو پروگرام کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے میں مدد دیتا ہے کہلاتا ہے
A. کمپلائلر
B. ایٹیٹر
C. IDE
D. ٹیکمپر

- 69 ایک لوپ کے اندر دوسرے لوپ کو کہتے ہیں
A. فار لوپ
B. واٹل لوپ
C. ٹو واٹل لوپ
D. نیشنل لوپ
-
- 70 سینٹیمیٹس بناتی ہیں کہ پروگرام کی سینٹیمیٹس کس ترتیب سے ایکیکوٹ ہوں گی
A. لوپ
B. مشروط
C. کنٹرول
D. ان میں سے تمام
-
- 71 وہ فنکشن جو سی کی سینٹرڈ لائبریری میں موجود ہیں کہلاتے ہیں
A. بلٹ ان فنکشن
B. لائبریری فنکشن
C. سینٹرڈ فنکشن
D. ان میں سے تمام
-
- 72 ارے کو ڈکلایرن کے ایشلانز کیا جاسکتا ہے
A. وقت
B. بعد
C. اس سے پہلے
D. الف اور ب دونوں
-
- 73 لینگوچ ایک ہے C
A. Top sensitive
B. Case sensitive
C. end sensitive
D. کوئی نہیں.
-
- 74 بروگرام کو مختلف فنکشن میں تقسیم کرنا..... کو بڑھاتا ہے
A. اوین
B. ریڈ
C. رانٹ
D. ریڈائیٹی
-
- 75 عددی ثبت کی قسم کے لیے کون سا فارمیٹ سیسفاٹر استعمال کیا جاتا ہے
A. % d
B. % i
C. % f
D. کوئی نہیں.
-
- 76 کائنٹ کی کتنی اقسام ہیں
A. 1
B. 2
C. 3
D. 4
-
- 77 اگر کال کے گے فنکشن کی ٹیفینیشن کال کرنے والے فنکشن کے بعد میں آئے تو کال کے گے اس کال کرنے والے فنکشن سے پہلے لکھنا ضروری ہے
A. فنکشن سیکنپر
B. کال
C. ریڈ
D. فنکشن
-
- 78 ان میں سے کون سی فیصلہ کرنے والی لوپ ہے
A. for
B. if- else
C. if
D. بریک
-
- 79 ایک کو استعمال کرنے سے پہلے ڈکلایرن کرنا ضروری ہے
A. کریکٹ
B. ٹیٹا تائب
C. متغیر
D. کائنٹ
-
- 80 فنکشن کی آٹ پٹ کہلاتی ہے
A. ان پٹ
B. ریڈر
C. ریڈن والو
D. الف اور ب دونوں
-
- 81 ایک ٹیٹا سٹرکچر ہے جو کہ ایک بی قسم کی ایک سے زیادہ والیوز کو سٹور کرتا ہے
A. لوپ
B. ارے
C. فار لوپ
D. اینٹیکس
-
- 82 میں فنکشن میں بر چیز بند ہوتی ہے
A. پاڈی
B. فلائز
C. مین
D. قوسین
-
- 83 کون سا آپریٹر دو آپریٹر پر کام کرتا ہے
A. یونری
B. بلنٹری
C. ٹیئرنری
D. تمام
-
- 84 بروگرامنگ کے لیے ضروری آلات کو اکھا کر دیا جائے تو بتتی ہے
A. ٹوانز
B. ٹیزرانز
C. پروگرامنگ انوائنزمنٹ
D. پروگرامنگ لینگوچ
-
- 85 فنکشن کو استعمال کرنے کے فوائد ہیں
A. پڑھے جائے کی صلاحیت
B. بار بار استعمال
C. ٹیکنگ کی انسانی
D. پہلے تینوں
-
- 86 لینگوچ میں ان میں سے کونسا اسلامنٹ اپریٹر ہے C
A. ==
B. +
C. =
D. ?

- 87 فلوچگ ٹلپ ویری ایل کتی بالٹ میں سثور بوتا ہے۔
A. 1
B. 2
C. 3
D. 4
- 88 پروگرام فائل کو بالتری فائل میں تبدیل کرنا کہلاتا ہے۔
A. یپیشگ
B. کمالانش
C. لنکنگ
D. ایگریکوشن
- 89 فکشن کی..... اس قیمت کی ٹیٹا ٹلپ بوتی ہے جو فکشن ریٹن کرتا ہے۔
A. ریٹن ٹلپ
B. ان پٹ
C. آوٹ پٹ
D. والو
- 90 سٹکریچر بمیشہ بدایات کے مجموعے کو بار بار دربارے کے لیے استعمال بوتا ہے.....
A. لوپ
B. مشروط
C. کثروں
D. ٹیٹا
- 91 فہم کا ٹیٹا کو پرنٹ کرنے کے لیے استعمال بوتا ہے.....printf
A. int
B. float
C. char
D. ان میں سے تمام
- 92 سے مراد ہے اس فکشن کے کثروں ٹرانسفر کرنا ہے.....
A. فکشن کال
B. اوپنگ فکشن
C. فکشن پائی
D. کلوزنگ فکشن
- 93 کونسا اپریٹر دو بولین ایکزپریشنز کو بطور آپرینڈ لیتا ہے اور جواب اسی صورت میں ٹرُو بوتا ہے اگر دونوں آپرینڈ ٹرُو ہوں
A. NOT
B. AND
C. NOR
D. OR
- 94 تمام آرٹھ میٹک اور ریلشنل اپریٹر کہلاتے ہیں۔
A. یونری
B. بلنٹری
C. ٹیرنری
D. ان میں سے تمام
- 95 کونسا اپریٹر چیک کرتا ہے کہ دونوں اطراف پہ آپرینڈز برابر ہیں یا نہیں۔
A. ==
B. =
C. ?
D. +-
- 96 ایک متغیر کو نیشلانز کرنے کے لیے ہم اپریٹر استعمال کرتے ہیں۔
A.>
B. =
C. @
D. ?
- 97 ایک گرافکل بوزر انٹر فیس بوتا ہے جس کی ونٹوز اور بین استعمال کر کے صارف ان پٹ دے سکتا ہے اور آوٹ پٹ لے سکتا ہے۔
A. IDE
B. پروگرامنگ
C. EDA
D. کاسٹٹ
- 98 اگر کسی قیمت سے پہلے کوئی علامت نہ ہو تو وہ رقم بوجی۔
A. منفی
B. مثبت
C. موٹیوں
D. سنگل کاسٹٹ
- 99 میں ایسے آلات ہوتے ہیں جو پروگرام کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے، چلانے اور تیسٹ کرنے کے مراحل میں مدد دیتے ہیں۔
A. DBA
B. EDA
C. IDE
D. اپریٹر
- 100 کونسی قیمنٹی ڈیسیمبل پوانت کے بغیر بوتی ہیں۔
A. اینٹیجیر کاسٹٹ
B. شرنگ کاسٹٹ
C. کریکٹ کاسٹٹ
D. سنگل کاسٹٹ
- 101 کنٹیشنل لاجک..... میں مدد دیتی ہے۔
A. تکراروں
B. فیصلوں
C. ٹریپورسنگ
D. پہلے نہیں
- 102 ارے کو ایک سٹینمنٹ میں ایشلانز کرنے کے لیے اسے ڈکلیشن کریں۔ ایشلانز کریں۔
A. وقت
B. بعد
C. پہلے
D. الف اور ب دونوں
- 103 کونسی چیز اس کو اسلان کر دیتی ہے کہ ارے کے اندر والیوز کو ریڈ یا رائٹ کرسکے۔
A. لوپ
B. وائل لوپ
C. اینٹ
D. سادہ لوپ
- 104 کون سا اپریٹر دو والیوز کو ضرف دیتا ہے۔
A. +
B. *
C. %

105	اپریٹر کے لئے استعمال ہوتی ہے OR	A. & & B. C. ! D. +
106	تیٹا تاپ بنتے بغیر ایک ڈکلنر نہیں کیا جاسکتا	A. متغیر B. کائنٹ C. سترنگ D. کریکٹر
107	کس کو پروگرامنگ لینگوچ کی گرامر خیال کیا جاتا ہے	A. سیستیکس B. فوائنس C. انکلش D. پروگرامنگ
108	ایسے الفاظ کی فہرست جو پہلے سے ٹیفائلہ بھی اور جنہیں پروگرام اپنے متغیرات کے ناموں کے طور پر استعمال نہیں کرسکتا کہلاتے ہیں۔	A. اٹو ورٹر B. کی-ورٹر C. محدود الفاظ D. پہلے سے ٹیفائل کے بونے الفاظ
109	C. لینگوچ پروگرام کس اُنی ڈی ای میں لکھا جاتے ہیں	A. ثیکست B. ملیکرو سافت ورڈ C. پاور پوئنٹ D. Code : : Block
110	کون سافٹکشن یوزر سے ان پڑ لیتا ہے	A. آوٹ پٹ B. ان پٹ C. scanf D. printf
111	C. لینگوچ میں کمیشن کی کتنی اقسام ہیں	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
112	اسکریپ سیکوئنس میں پہلا کریکٹر ہوگا	A. بیک سلیش B. + C. : D. ;
113	G. الیگریفیٹر مخفف ہے	A. Graphical User Interface B. User Interface C. Graphical interface D. Graphical user
114	ایک مخصوص شناخت ہے جو ارے کا حوالہ دینا ہے	A. تیٹا تاپ B. ارے کام C. کامیانز D. کوئی بھی نہیں
115	ارے کا بر ابیمیٹ کا بوتا ہے اور اس کے ساتھ ارے کا نام بوتا ہے	A. ارے B. فار لوپ C. انٹیکس D. سادہ ارے
116	سورس کوڈ میں پروگرام کے استعمال کے بونے الگوریتم اور طریقہ کار کی مزید وضاحت کرنے کے لئے استعمال کیا جاتا ہے۔	A. پیغامات B. شارات C. کمیشن D. وضاحتیں
117	کمپیوٹر کو بدایت دینے یا محفوظ کرنے کا عمل کہلاتا ہے	A. کمپیوٹر پروگرام B. سافت ویر C. بارڈ ویر D. کمپیوٹر پروگرامنگ
118	میں سیکشن میں فنکشن بوتا ہے	A. من B. بلڈی C. الف اور ب دونوں D. سینٹر
119	ان میں سے کون سا یونری اپریٹر ہے	A. & & B. C. - D. +
120	بلڈی لیول لینگوچ کو مشین لینگوچ میں تبدیل کرنے کے لئے استعمال ہوتا ہے	A. کمپیلر B. سی لینگوچ C. کوڈ پروگرامنگ D. اندرونی پروگرامنگ
121	سی لینگوچ میں کونسا بلڈ ان فنکشن ہے جو کے یورزر سے تیٹا ویری ایلیل میں ان پڑ کرواتا ہے	A. getch() B. scanf () C. ان پٹ D. پرنٹ

122	کون سا فنکشن سکرین سے اوٹ پٹ دکھاتا ہے۔	A. پت B. printf C. scanf
123	کونسا سٹیمٹش کا سیٹ بوتا ہے جب چلا کر فنکشن مخصوص کام سر انجام دیتا ہے۔	A. فنکشن کالنگ B. فنکشن باڈی C. اوپنگ فنکشن D. کلوزنگ فنکشن
124	کون سی لینگوئچ دینس رجی نے بنائی۔	A. جاوا B. سی لینگوئچ C. پلائی تین D. کوبول
125	کمپیوٹر پروگرام جن زیتوں میں لکھے جاسکے ہیں کہلاتے ہیں۔	A. ٹوئیر B. سافت ونیر C. انجینئر D. پروگرامنگ لینگوئچز
126	پروگرام میں ایک کو استعمال کرنے سے پہلے اسے ڈکلیر کرنا ضروری ہے۔	A. متغیر B. کلنسٹٹ C. سترنگ D. کیرکٹر
127	بدایات جو کہ کمپیوٹر کو دی جاتی ہیں کہ کوئی خاص کام سر انجام دیا جاسکے کہلاتا ہے۔	A. کمپیوٹر پروگرام B. سافت ونیر C. الف اور ب دونوں D. کوئی نہیں
128	کونسا کنٹر ہے جو کہ ٹیٹا کو ایک خاص لے آوث میں سٹور کرتا ہے۔	A. سادہ سٹریکچر B. نارمل سٹریکچر C. ٹیٹا سٹریکچر D. پیچدہ سٹریکچر
129	ایک مین سکرین ہے جب پر اپ اپنا پروگرام لکھتے ہیں	A. IDE B. DBA C. EDP D. اینٹر
130	ان میں سے کون سی اپریٹر کی اقسام ہے	A. اسائمنٹ اپریٹر B. ارٹھ مٹک اپریٹر C. لوچیکل اپریٹر D. ان میں سے تمام
131	ویری ایبل کی ٹانپ ، والیو کی حد اور کون سے اپریشنر سر انجام بوئے ہیں کو مخصوص کرتا ہے	A. متغیر B. کلنسٹٹ C. سترنگ D. ویری ایبل ڈکانٹر
132	فنکشن کا اس کے کام سے متعلق بونا چلے۔	A. نام B. سیٹ اپ C. روشن D. ورک
133	سکرین آوث پٹ دکھاتے کے لے سی پروگرامنگ لینگوئچ میں بلٹ ان فنکشن کون سا ہے؟	A. printf () B. getch () C. scanf () D. ان پٹ
134	وہ فنکشن جو عام استعمال بونے والے حصی سترنگ، ان پٹ، آوث پٹ اپریشنر سر انجام دیں کہلاتے ہیں	A. بلٹ ان فنکشن B. بلیبری فنکشن C. سٹینٹرڈ فنکشن D. تمام
135	بہ اپنے پروگرام میں پیٹر فاللر کو شامل کرتے ہیں جو کہ پروگرام کے والے حصے میں لکھی جاتی ہیں	A. اوپر B. درمیان C. نیچے D. آخر
136	ٹیٹا کو مخصوص فارمیٹ میں ظاہر کرنے کے لے استعمال بوتا ہے؟	A. Data B. read C. سیسیفار D. فارمیٹ سیسیفار
137	سی لینگوئچ ٹیزران بولئی	A. 1973-1969 B. 1980 C. 1990 D. 2020
138	کو ڈکلیر کرتے ہونے اس کی ٹیٹا ٹانپ اور نام بتلیا جائے	A. کلنسٹٹ B. سترنگ C. متغیر D. کریکٹر
139	ارے کے پہلے ایلمینٹ کا انٹیکس نمبر بوتا ہے۔	A. 0 B. 1 C. 2 D. 3

140	کون سے اپریٹر میں تین اپرینڈز بوتے ہیں	A. پوری B. بالتری C. شیرنری D. ان تمام میں
141	فکشن میں اسکیپ سیقوئنس کا استعمال بوتا ہے جو کہ بند بوتا ہے	A. "and" B. 'and' C. : and : D. ,and ,
142	کونسافکشن پروگرام کی ایگزیکیوشن کو اس وقت تک روک کر رکھتا ہے جب تک ایٹر کی پریس نہ کی جائے	A. String B. getch() C. printf() D. count
143	کے دوران اس کا نام اور ثیٹا ٹاب بتائی جاتی ہے	A. شناخت B. متغیر کی ذکریشن C. فارمولہ D. کائنٹ
144	کونسا اپریٹر بولین ایکسپریشن لیت اے اور جواب ٹرو ہوتا ہے اگر کوئی ایک اپرینڈ بھی ٹرو بو	A. NOR B. NOT C. OR D. AND
145	قوسین میں بند ایک سے زیادہ بدایات کا سیٹ..... کھلاتا ہے	A. بوكس B. بوكٹ C. بلک D. جاپ
146	ایک ٹیب میں کتنی سیپس ہوتی ہیں	A. 6 B. 7 C. 8 D. 9
147	بائی ٹیفالٹ سمجھا جاتا ہے int	A. signed int B. negative int C. positive int D. original int
148	ان میں سے کون سا اپریٹر ویری ایل کو والیو آسان کرتا ہے	A. اسائمنٹ اپریٹر B. ارٹھ میٹک اپریٹر C. لوچیکل اپریٹر D. ان میں سے تمام
149	اینٹیجر ڈیٹا کمپیوٹر کی میموری میں کتنی پانٹ جگہ لیتا ہے	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
150	ان میں سے کونسی سی لینگوچ میں انی ڈی لیس کی مثالیں ہیں	A. ویشل سٹوڈیو B. ایکس کوڈ C. کوڈ .. بلاکس D. تمام
151	کمپیوٹر کا لفظ مخصوص بوا ہے	A. کمپیوٹن B. ورکنگ C. لوکیشن D. حساب
152	کون سا فکشن ان پٹ اور آوٹ پٹ کی وضاحت کرتا ہے	A. کالنگ B. فکشن سکیجیر C. روٹن D. ورک
153	ان میں سے کس کو اسکیپ کریکٹر کہتے ہیں	A. بیک سلیش () B. + C. : D. :
154	لوچیکل اپریٹر کی اقسام ہے	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
155	اگر ارے کا سائز 100 ہے تو انڈکس کی رینج..... بوگی	A. 0 -99 B. 0 -100 C. 1 - 100 D. 1-2012
156	وہ پروگرام جو کہ بائی لیوں لینگوچ میں لکھا جاتا ہے۔ کھلاتا ہے	A. سورس کوڈ B. آجیکٹ کوڈ C. بالتری کوڈ D. نارمل کوڈ
157	کونسے لینگوچ کا ستارٹگ پو انتٹ بوتا ہے	A. () main B. () body C. () end D. () center

158 فکشن کی ان پٹ اس فکشن کا کھلاتے ہے۔

- A. فکشن
B. پروگرام
C. ریڈر
D. پیرامیٹر

159 ان میں سے کونسا سپس سیقونٹس ہے۔

- A. \n
B. \a
C. \t
D. ان میں سے تمام

160 وہ ویری ایلار جو فکشن ٹیفائن والیز کو حاصل کرتا ہے۔

- A. ان پٹ
B. آٹ پٹ
C. پیرامیٹر
D. ارگومیٹس

161 C. لینگوچ کے پروگرام کو کتے حصوں میں تقسیم کیا جاتے ہے۔

- A. 1
B. 2
C. 3
D. 4

162 سے ارے میں قیمتی لکھنا اور پڑھنا آسان بوجاتا ہے۔

- A. لوپس
B. شرائط
C. اسپریشن
D. فکشنز

163 کونسا اپریٹر بولین ایکسپریشن کی قیمت کو الٹ دیتا ہے۔

- A. NOR
B. NOT
C. OR
D. AND

164 فکشن کال کے دوران جو قیمتی فنکشن کو پاس کی جاتی ہیں وہ کھلاتی ہیں۔

- A. پیرامیٹر
B. رونٹ
C. نمبر
D. ارگومیٹس

165 کمپلائلر کی آٹ پٹ کھلاتی ہے۔

- A. سورس کوڈ
B. انجیکٹ کوڈ
C. بلنڈری کوڈ
D. ب اور ج دونوں

166 کس کنٹرول سٹریکچر میں سٹیٹمنٹس ایک ترتیب سے چلتے ہے۔

- A. ایبر کنٹرول سٹرکچر
B. کلٹیشنل کنٹرول سٹیٹمنٹس
C. ریپیشن کنٹرول سٹرکچر
D. سیکھوشنل کنٹرول سٹیٹمنٹس

167 ان میں سے کونسا اپریٹر ثیٹا پر حلیبی عوامل سرانجام دیتا ہے۔

- A. اسائمنٹ اپریٹر
B. ارٹھ میٹک اپریٹر
C. لوچکل اپریٹر
D. رلیشنل

168 ان میں سے کس اپریٹر کی ترجیح سب سے زیادہ ہے؟

- A. /
B. =
C. ?
D. !

169 C. لینگوچ میں کونسا اپریٹر بچیک کرنے کے لئے استعمال ہوتا ہے کہ دو ایکپریشن برابر ہیں یا نہیں؟

- A. ==
B. =
C. ?
D. + .

170 . اگر ہم پروگرام کے اندر ایک یا ایک سے زیادہ سٹیٹمنٹ کو دبراً چاہتے ہیں تو استعمال کرتے ہیں۔

- A. اینٹیکس
B. ارے
C. براوی
D. لوپ

171 یہ بیان نہیں کرتا کہ فکشن کو جو کام آسائیں کیا گیا ہے کس طرح سرانجام کرنا ہے.....۔

- A. ریٹرن والیو
B. فکشن سکنیپر
C. آٹ پٹ
D. ریڈر

172 کونسا اپریٹر رینڈر کو ظاہر کرتا ہے۔

- A. مائولس اپریٹر
B. بلنڈری اپریٹر
C. ٹیئرنڈری
D. جمع اپریٹر

173 ایشٹر ایسا سافت ونیر ہے جو پروگرام کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے اور اس میں ترمیم کرنے میں مدد دیتا ہے.....۔

- A. ٹیکست
B. مائیکرو سافت ورڈ
C. پاور پوئنٹ
D. نوٹ پد

174 سیکھن میں لکھی جاتی ہیں include سیکھن۔

- A. بیٹر
B. من
C. کمشن
D. وضاحتیں

175 اقسام میں لینگوچ میں کہتے ہیں۔

- A. 1
B. 2

کوئے الفاظ پروگرامنگ لینگوچ میں خاص مطلب رکھتے ہیں۔

C. 3

D. 4

- A. سادہ الفاظ
- B. عام الفاظ
- C. انگلش الفاظ
- D. مخصوص الفاظ

بدایات کا ایک سیٹ تب چلے اگر شرط پوری ہو جائے ورنہ کوئی دوسرا سیٹ چلے تو اسی صورت میں ہم..... سیٹمنٹ

- A. if- else
- B. if
- C. goto
- D. شرط

ان میں سے کوئی کٹرول سٹرکچر کی اقسام نہیں ہے۔

- A. سیکوئیل کٹرول سیٹمنٹ
- B. کٹرول کٹرول سیٹمنٹ
- C. ریپیشن کٹرول سیٹمنٹ
- D. ایر کٹرول سٹریکچر

بدایات کا ایک سیٹ تب چلے اگر شرط پوری ہو جائے ورنہ کوئی دوسرا سیٹ چلے تو ایسی صورت میں ہم..... سیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں۔

- A. if- else
- B. شرط
- C. while
- D. کمیاونڈ

سلیکشن سیٹمنٹ کی کتنی اقسام ہیں۔

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

کون سی بیٹر فائل میں تمام پہلے سے ٹیفان شدہ حسلي فکشنز بوتے ہیں۔

- A. math.h
- B. stdio.h
- C. string .h
- D. c.h

ان میں سے کون سی علامت اینٹ اپریٹر کے لیے استعمال ہوتی ہے۔

- A. & &
- B. 11
- C. !
- D. +

کون سی بیٹر فائل ان پٹ اور اوٹ پٹ کے بارے میں انفارمیشن دیتی ہے۔

- A. math.h
- B. stdio.h
- C. string .h
- D. c.h

کوئی سکیپ سیکوئنس اوٹ پٹ ایک سے زیادہ لائز پر پرمنٹ کرواتا ہے۔

- A. \d
- B. \c
- C. \t
- D. \n

ایک سلیکشن سیٹمنٹ کے اندر دوسری سلیکشن سیٹمنٹ کو کہتے ہیں۔

- A. if- else
- B. نیشنیٹ سلیکشن
- C. for
- D. لوپ

کون سی چیز مدد کرتی ہے کہ آپ اپنے بی بنائے ہوئے پروگرام کوڈ کچھ عرصہ بعد سمجھے سکے۔

- A. عام الفاظ
- B. کمیشن
- C. پروگرام
- D. زبان

کوئی کوڈ کلیر کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

- A. positive int
- B. float
- C. int
- D. char

کون سی لینگوچ کمپیوٹر سمجھتے ہیں۔

- A. میں لینگوچ
- B. اسمبلی لینگوچ
- C. بلی لیول لینگوچ
- D. مثل لیول لینگوچ

فکشن کے لیے کون سا لانبریری فکشن استعمال کرتے ہیں۔

- A. conio. h
- B. stdio. h
- C. math.h
- D. string .h

ایک فلوٹ میموری کی بالائیں استعمال کرتا ہے۔

- A. 3
- B. 4
- C. 5
- D. 6

کوئی سیٹمنٹ کا ایک بلاک ہے جو ایک خاص کام انجام دیتا ہے۔

- A. پروگرام
- B. روشن
- C. بلاک
- D. فکشن

ان میں سے کوئی لوپ کی قسم نہیں ہے۔

- A. فار لوپ
- B. والی لوپ
- C. ٹو والی لوپ
- D. ان میں سے کوئی نہیں

کریکٹ

193	متغیر میں کونسا ٹیٹا سٹور بونا چاہے..... سے پتہ چلتا ہے.	B. تیٹا تلب C. متغیر D. کانسٹنٹ
194	ارے ایک..... سٹرکچر ہے.	A. لوپ B. کانٹرول C. ٹیٹا D. مشروط
195	سی سٹینڈرڈ لائبریری میں موجود فکشنز..... کھلاتے ہیں	A. یوزر ٹیفائل B. بلٹ ان C. تکرار D. تکراری
196	وہ سیٹیشن جسے کپیلر نظر انداز کر دیتا ہے	A. رید اونٹی B. کشش C. بریسیس میں بند D. بریسیس
197	کونسا آپریٹر بالیں طرف کی قیمت کو دالیں طرف کی قیمت پر عددی تقسیم کرنے کے بعد بچنے والی رقم دیتا ہے	A. + B. * C. % D. =
198	کون سا ایک بیک سلیش اور ایک کوڈ پر مشتمل ہوتا ہے جو ٹیٹا کو پرتنگ سکرین پر کانٹرول کرتی ہے	A. اسکیپ سیپونٹس B. فارمیٹ سیپسیفار C. کریکٹر D. پرتنگ
199	کس سے پتہ چلتا ہے کہ کون سا اپریشن پہلے انجام دینا ہے	A. قوانین B. سیپونٹس C. رینٹم D. آپریٹر کی ترجیح
200	ارے کے ایلیمٹس میموری کے مقامات..... پر محفوظ ہوتے ہیں	A. منسلک B. بکرے پونے C. قسم شدہ D. کوئی بھی نہیں
201	آپریٹر % کیلکولیٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے	A. پرستیج B. میٹنڈر C. فیکٹریل D. مریع
202	سی لینگوئچ میں کانٹرول سٹرکچر کی کتنی اقسام ہیں	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
203	اس میں سے کون سا آپشن آپریٹر کی قسم نہیں ہے؟	A. ارتھمیٹک آپریٹر B. ریلیشل آپریٹر C. جیک آپریٹر D. لا جیک آپریٹر
204	ایک فکشن کے بہت سے پرمیٹر ہوسکتے ہیں مگر یہ سے زیادہ والیو ریشن نہیں کرسکتا	A. ایک B. دو C. تین D. چار
205	کریکٹ ٹیٹا کی قسم کے لیے کون سا فارمیٹ سیپسیفار استعمال کیا جاتا ہے	A. % f B. % d C. % c D. % i
206	تمام سٹیٹمنٹ جو کہ میں لکھی جاتی ہے میں فکشن کی بائی بناتی ہے	A. { } B. () C. ?? D. ==
207	کس کا نام انٹر سکور سے شروع ہوتا ہے اور شروع میں ٹیجٹ نہیں آتا چاہے	A. کریکٹر B. کانسٹنٹ C. سڑنگ D. متغیر
208	اے. ایک سٹیٹمنٹ کے اندر دوسری کو کہتے ہیں	A. if سیپل B. نیٹیٹ C. الف اور ب دونوں D. ان تمام کو
209	لوپس کے اندر لوپس کا استعمال لوپس کھلاتا ہے	A. for B. do while C. while D. نیٹیٹ
210	اے. آپریٹر کے لیے استعمال ہوتی ہے NOT	A. ! B. & & C. D. +

- A. ارتھمیٹک
B. ریشنل
C. لاجیکل
D. ان میں سے تمام
- A. آئیڈ
B. او
C. نالٹ
D. ان میں سے تمام
- A. ریل کالشت
B. سٹرنگ کالشت
C. کریکٹ کالشت
D. سنگل کالشت
- A. ڈی بکگ
B. کمپلائیشن
C. ایزیکوشن
D. استعمال
- A. \n
B. \t
C. \c
D. \d
- A. کال
B. ریڈ
C. فکشن
D. فکشن سکچر
- A. کالشت
B. ریل کالشت
C. کریکٹ کالشت
D. متغیرات
- A. ٹولز
B. پروگرامنگ انوارٹمنٹ
C. ٹیرانز
D. پروگرامنگ لینگوچ
- A. فکشن
B. پروگرام
C. ریڈر
D. پرشر
- A. سی لینگوچ میں بم کون سی سٹیممنٹ کے زرعے شرط بتاکر اس سے کود منسوب کرسکتے ہیں۔ یہ کوڈ تب چلتا ہے اگر شرط پوری بو جائے ورنہ نہ چلتا۔
B. goto
C. if
D. سلیکشن
D. لوپ
- A. مائلوں
B. بوزر ٹیفائل فکشن
C. روشن
D. ورک
- A. 28
B. 29
C. 32
D. 31
- A. کمشن
B. کوڈ
C. end
D. سیکشن
- A. 1
B. 2
C. 3
D. 4
- A. .c
B. .h
C. .doc
D. .ppt
- A. متغیرات
B. کلٹشنس
C. سٹرینگز
D. کمشن
- A. سیکوئشل کنٹرول سٹیممنٹ
B. کنٹشنس کنٹرول سٹیممنٹ
C. ریشنن کنٹرول سٹیممنٹ
D. ایر کنٹرول سٹرکچر
- A. انٹیئر کالشت
B. ریل کونشت
C. کریکٹ کونشت

229

کونسے سیکشن میں بیڈر فلٹر بوتی ہیں۔

- A. بیڈر سیکشن
- B. مین سیکشن
- C. مخصوص سیکشن
- D. باڈی سیکشن