

Kinematics

Sr	Questions	Answers Choice
1	ویکٹرز کو سلیکر کی طرح جمع نہیں کیا جاسکتا کیونکہ ان کے پاسہے۔	A. یونٹ B. سمت C. عددی قیمت D. فورس
2	سپیڈ ایک.....مقدار ہے	A. سکیلر B. ویکٹرز C. ٹینسر D. اے اور سی
3	سپیڈ وقت گراف کا گریڈینٹ برابر ہوتا ہے۔	A. ایکسلریشن کے B. سپیڈ کے C. ولاسٹی کے D. طے کردہ فاصلہ
4	اگر جسم ایک کٹ مستقیم میں حرکت کرتا ہے اسے کہتے ہیں	A. لینئر موشن B. یونفارم موشن C. ریڈم موشن D. وائبرٹری موشن
5	ولاسٹی ایک.....مقدار ہے	A. سکیلر B. ویکٹرز C. ٹینسر D. بی اور سی دونوں
6	کسی جسم کی اپنے وسطی نقطہ کے آگے پیچھے حرکت کوکہتے ہیں	A. لینئر موشن B. روٹیری موشن C. وائبرٹری موشن D. سرکلر موشن
7	ٹس پلیسمنٹ اور فاصلہ میں عددی قیمتوں کی نسبت	A. ہمیشہ ایک سے کم ہوتی ہے۔ B. ایک کے برابر یا اس سے کم ہوتی ہے۔ C. ہمیشہ ایک کے برابر ہوتی ہے۔ D. ہمیشہ ایک سے بڑی ہوتی ہے۔
8	گرافیکلی ویکٹرز کی سمت ظاہر کرنے کے لیے ہم کیا استعمال کرتے ہیں	A. عمودی خطوط B. ایک خط C. دائرہ اور خط D. ایک ایکسز
9	ایک تصویری خاکہ ہے جو سیدھی لائن یا بے ترتیب شکل میں ہوتا ہے جو دو طبعی مقداروں کے درمیان تعلق کو ظاہر کرتا ہے۔	A. مقدار B. گراف C. جدول D. ایک لائن
10	اگر کوئی جسم ایک ماقام کے لحاظ سے اپنی جگہ نہ بدلے تو اس کی حالت کہلانے گی	A. ریست B. موشن C. یکساں موشن D. متیغیر موشن
11	ایک سکیلر مقدار ہے	A. ولاسٹی B. فورس C. ٹمپریچر D. ڈسپلیسمنٹ
12	ایک جسم رسیٹ کی حالت سے یکساں ایکسلریشن کے ساتھ حرکت شروع کرتا ہے وہ 4 سکند میں ایس فاصلہ طے کرتا ہے اگر اس فاصلہ کا ایک چوتھائی فاصلہ گے کرنا ہوتو وہ کتنا وقت لے گا۔	A. 1 s B. 2 s C. 4 s D. 10 s
13	اوسط ایکسلریشنگراف کے سلوب سے حاصل ہوتی ہے۔	A. سپیڈ فاصلہ B. فاصلہ وقت C. سپیڈ وقت D. وقت
14	وقت کے لحاظ سے ولاسٹی میں تبدیلی کہلاتی ہے۔	A. ٹائم B. ایکسلریشن C. سپیڈ D. فاصلہ
15	مشاہدہ کرنے والے کے لحاظ سے مسلسل پوزیشن میں تبدیلی.....ہے	A. موشن B. ایسولویٹ ویلیو C. فکسٹیڈ ویلیو D. ایسٹ

16	ایک گیند کسی ٹاور پر سے گرایا گیا ہے۔ پہلے ایک سیکنڈ میں اس کا طے کردہ فاصلہ ہوگا۔	A. 5 m B. 10 m C. 50 m D. 100 m
17	جب کوئی جسم یونیفارم بڑھتی ہوئی سپیڈ کے ساتھ حرکت کرتی ہے تو سپیڈ-وات گراف کے نیچے کا علاقہ حاصل ہوتا ہے۔	A. مستطیل B. متلج C. دائرہ D. مربع
18	یونٹ تلم میں طے کردہ فاصلہ ہے۔	A. سپیڈ B. ولاسٹی C. ڈس پلیسمنٹ D. ٹائم
19	مشاہرہ کرنے والے کے لحاظ سے پوزیشن مین کوئی تبدیلی نہ ہونے کو کہتے ہیں	A. ایسولیوٹ ویلیو B. موشن C. فکسڈ ویلیو D. ریسٹ
20	ایکسلریشن ایک.....مقدار ہے۔	A. سکیلر B. ویکٹر C. ٹینسر D. اے اور سی