

Computer Science 10 Class Urdu Medium Chapter 6 Online Test

Sr	Questions	Answers Choice
1	فکشن کال کے دوران جو قیمتیں فکشن کو پاس کی جاتی ہیں وہ کہلاتی ہیں	A. پیرامیٹرز B. روٹین C. نمبر D. آرگومینٹس
2	وہ ویری ایبلز جو فکشن ڈیفائنڈ والیوز کو حاصل کرتا ہے	A. ان پٹ B. آؤٹ پٹ C. پیرامیٹرز D. آرگومینٹس
3	کون سا فکشن سکرین سے آؤٹ پٹ دکھاتا ہے	A. آؤٹ پٹ B. ان پٹ C. printf D. scanf
4	اگر فکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان سے چلیں گے	A. ایک B. دو C. تین D. چار
5	وہ فکشن جو عام استعمال ہونے والے حسابی، سٹرنگ، ان پٹ، آؤٹ پٹ اپریشنز سر انجام دیں کہلاتے ہیں	A. بلٹ ان فکشن B. ہائبریری فکشن C. سٹیڈرڈ فکشن D. تمام
6	وہ والیو جو فکشن کو پاس کی جاتی ہیں کہلاتی ہیں	A. والیو B. ان پٹ C. آؤٹ پٹ D. آرگومینٹس
7	سے مراد ہے اس فکشن کے کنٹرول ٹرانسفر کرنا ہے	A. فکشن کال B. اوپننگ فکشن C. فکشن باڈی D. کلوزنگ فکشن
8	کونسا سٹیٹمنٹس کا ایک بلاک ہے جو ایک خالص کام انجام دیتا ہے	A. پروگرام B. روٹین C. بلاک D. فکشن
9	فکشن کی..... اس قیمت کی ڈیٹا ٹائپ ہوتی ہے جو فکشن ریٹرن کرتا ہے	A. ریٹرن ٹائپ B. ان پٹ C. آؤٹ پٹ D. والیو
10	کون سا فکشن ان پٹ اور آؤٹ پٹ کی وضاحت کرتا ہے	A. کالنگ B. فکشن سگنیچر C. روٹین D. ورک
11	فکشن بلٹ ان یا..... ہوسکتے ہیں	A. ایڈمن ڈیفائنڈ B. سرور ڈیفائنڈ C. یوزر ڈیفائنڈ D. کوئی بھی نہیں
12	ان میں سے کون سے فکشنز استعمال کرنے کے فوائد ہیں	A. کوڈ کو دوبارہ استعمال کرنا B. کاموں کو الگ کرنا C. کوڈ کو پڑھنے کے قابل بنانا D. ان میں سے تمام
13	پروگرام کو مختلف فکشنز میں تقسیم کرنا..... کو بڑھاتا ہے	A. اوپن B. ریڈ C. رائٹ D. ریڈ ایبلٹی
14	اگر کال کیے گئے فکشن کی ڈیفینیشن کال کرنے والے فکشن کے بعد میں آئے تو کال کیے گئے اس کال کرنے والے فکشن سے پہلے لکھنا ضروری ہے	A. فکشن سگنیچر B. کال C. ریڈ D. فکشن
15	اگر کال کیے گئے فکشن کی ڈیفینیشن کال کرنے والے فکشن کی ڈیفینیشن سے پہلے آئے تو..... کال کرنے والے فکشن کی ڈیفینیشن سے پہلے لکھنا ضروری نہیں ہے	A. کال B. ریڈ C. فکشن D. فکشن سگنیچر

16	فنکشنز کو استعمال کرنے کے فوائد ہیں	A. پڑھے جانے کی صلاحیت B. بار بار استعمال C. ڈیپنگ کی آسانی D. پہلے تینوں
17	scanf. مثالیں ہیں printf اور	A. یوزر B. پروگرامر C. عام D. بلٹ ان فنکشن
18	ایک فنکشن کے بہت سے پیرامیٹرز ہوسکتے ہیں مگر یہ سے زیادہ والیو ریٹرن نہیں کرسکتا	A. ایک B. دو C. تین D. چار
19	فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں	A. بادبیز B. ریٹرن ٹائپس C. ارے D. آرگومینٹس
20	پروگرام جو فنکشنز خود ٹیپائن کرتا ہے کہلاتا ہے	A. مائٹول B. یوزر ڈیفائنڈ فنکشنز C. روٹین D. ورک
21	سٹیٹمنٹس یا ایک بلاک ہے جو کچھ ان پٹ لیتا ہے اور آؤٹ پٹ مہیا کرتا ہے	A. فنکشن B. پروگرام C. ریٹر D. پرنٹر
22	کون سا فنکشن یوزر سے ان پٹ لیتا ہے	A. آؤٹ پٹ B. ان پٹ C. scanf D. printf
23	یہ بیان نہیں کرتا کہ فنکشن کو جو کام آسائن کیا گیا ہے کس طرح سرانجام کرنا ہے.....	A. ریٹرن والیو B. فنکشن سگنیچر C. آؤٹ پٹ D. ریٹر
24	پڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ کو کرنے میں مدد دیتی ہے	A. سمجھنے B. تبدیل کرنے C. ڈی بکنگ کرنے D. پہلے تین
25	بے مراد کوڈ ایک اور فنکشن میں ٹرانسفر کرنا ہے	A. کالنگ B. ڈیفائنڈ C. ری- رٹنگ D. انکلوژنگ
26	فنکشن کا اس کے کام سے متعلق ہونا چاہیے	A. نام B. سیٹ اپ C. روٹین D. ورک
27	سی سٹیٹنٹرد لائبریری مین موجود فنکشنز کہلاتے ہیں	A. یوزر ڈیفائنڈ B. بلٹ ان C. تکرار D. تکراری
28	فنکشن کی کتنی اقسام ہیں	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
29	جیسے سے باقی فنکشنز کو کال کرسکتے ہیں ایسے ہی یوزر ڈیفائنڈ فنکشن سے دوسرے یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کو بھی کال کرسکتے ہیں	A. main () B. کال C. ڈیپائن D. آؤٹ
30	کونسا سٹیٹمنٹس کا سیٹ ہوتا ہے جنہیں چلاکر فنکشن مخصوص کام سر انجام دیتا ہے	A. فنکشن کالنگ B. فنکشن باڈی C. اوپنگ فنکشن D. کلوزنگ فنکشن
31	فنکشن کی ان پٹ اس فنکشن کا کہلاتا ہے	A. فنکشن B. پروگرام C. ریٹر D. پیرامیٹرز
32	کس مسئلہ کو حل کرنے کی کونسی اچھی حکمت عملی ہے	A. تقسیم کرنا B. تقسیم کرنا اور فتح کرنا C. سادہ پراہم D. پیچیدہ مسئلہ
33	فنکشن کی آؤٹ پٹ کہلاتی ہے	A. ان پٹ B. ریٹر C. ریٹرن والیو

34

وہ فنکشنز جو سی کی سٹیٹنڈ لائبریری میں موجود ہیں کہلاتے ہیں

- A. بلٹ ان فنکشن
- B. لائبریری فنکشن
- C. سٹیٹنڈ فنکشن
- D. ان میں سے تمام

35

کون سے مختلف ٹیٹا ٹائپس کے متغیرات ہوتے ہیں۔ جن میں فنکشن کو بطور ان پٹ پاس کی گئی قیمتیں رکھی جاتی ہیں

- A. والیو
- B. سیٹ اپ
- C. آرگومینٹس
- D. قیمت

36

کسی بھی مسئلے کو حل کرنے کی اچھی حکمت عملی یہ ہے کہ اسے چھوٹے چھوٹے حصوں میں تقسیم کر دیا جائے

- A. تقسیم کرنا
- B. تقسیم کرنا اور فتح کرنا
- C. سادہ پرابلم
- D. پیچیدہ مسئلہ