

Computer Science 10 Class Urdu Medium Chapter 1 Online Test

Sr	Questions	Answers Choice
1	کوئی قیمتون میں ٹیسیم پوانت بوتا ہے۔	A. ریل کانسٹنٹ B. سڑنگ کانسٹنٹ C. کریکٹ کانسٹنٹ D. سنگل کانسٹنٹ
2	کے دوران اس کاتام اور ڈیٹا ٹائپ بتائی جاتی ہے	A. شناخت B. متغیر کی ڈکارشن C. فارمولہ D. کانسٹنٹ
3	پہلی مرتبہ ایک متغیر سے قیمت منسوب کرنا کہلاتا ہے۔	A. شناخت B. متغیر کی اشلانڈریشن C. فارمولہ D. کانسٹنٹ
4	کوئی اسے حصہ ہے جس میں پیڈر فائلز بوتی ہیں۔	A. پیڈر سیکشن B. مین سیکشن C. باڈی سیکشن D. مکمل سیکشن
5	ایٹھر اسے سافت ونیر ہے جو پروگرام کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے اور اس میں ترمیم کرنے میں مدد دیتا ہے	A. ملیکرو سافت ورڈ B. پاور پوائنٹ C. نوٹ پیڈ D. ایٹھر
6	کوئی نام ہے جو کہ میموری لوکیشن کو دیا جاتا ہے اور فزیکل طور پر ڈیٹا سٹور کیا جاتا ہے۔	A. کانسٹنٹ B. ریل کانسٹنٹ C. کریکٹ کانسٹنٹ D. متغیرات
7	کانسٹنٹ کی کتنی اقسام ہیں۔	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
8	وہ کوئی اسافت ونیر ہے جو پروگرامنگ لینگوچ کو مثنی لینگوچ میں تبدیل کرتا ہے۔	A. پیڈر B. کمپلائر C. پروگرامر D. ایٹھر
9	کمپیوٹر پروگرام جن زبانوں میں لکھے جاسکتے ہیں کہلاتے ہیں۔	A. ڈوینر B. سافت ونیر C. انجینئر D. پروگرامنگ لینگوچ
10	کون سی چیز دوسرے پروگرام کو سہولت دیتی ہے کہ وہ پروگرام کے کوڈ کو سمجھ سکے۔	A. عام الفاظ B. کیشن C. اینڈ D. سیکشن
11	ایسے الفاظ کی فہرست جو پہلے سے ڈیفائلت ہیں اور جنہیں پروگرام اپنے متغیرات کے ناموں کے طور پر استعمال نہیں کر سکتا۔ کہلاتے ہیں۔	A. اٹو ور فر B. کی-ور فر C. محدود الفاظ D. پہلے سے ٹیفانن کی بونے الفاظ
12	کوئی ڈیٹا ٹائپ صرف ریل نمبر کو سٹور کرتا ہے۔	A. float B. signed int C. negative int D. positive int
13	بائی ٹیفائل سمجھا جاتا ہے int	A. signed int B. negative int C. positive int D. original int
14	کوئی لینگوچ کا سٹارٹنگ پوائنٹ بوتا ہے۔	A. () main B. () body C. () end D. ()center
15	سورس کوڈ میں پروگرام کے استعمال کیے جویسے الگوریتم اور طریقہ کار کی مزید وضاحت کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔	A. پیغامات B. شارات C. کیشن D. وضاحتیں

- 16 بروگرام کے بارے میں اضافی معلومات شامل کرنے کے لیے استعمال کرتے ہیں.
A. کمپشن
B. ریڈ اونلی
C. کان
D. انٹر سکور
- 17 کونسا کی ورد اینٹیجر ڈیٹا ٹائپ کے لیے استعمال ہوتا ہے.
A. int
B. float
C. char
D. double
- 18 ان میں سے کونسا سینٹکس ایر کو پکڑتا ہے.
A. کمپلائلر
B. ریڈر
C. بلنٹری کوڈ
D. ب اور ج دونوں
- 19 بروگرام کے اندر کون سی سٹیمٹس ہیں جن کو کمپلائلر ایگزیکوٹ نہیں کرتا ہے.
A. کمپشن
B. کوڈ
C. end
D. سینٹکس
- 20 بر پروگرامنگ لینگوچ گرامر کے اصولوں کی پابند ہوتی ہے جنہیں کہا جاتا ہے.
A. قوانین
B. علامات
C. بلاکس
D. سینٹکس
- 21 C. لینگوچ کے پروگرام کو کتنے حصوں میں تقسیم کیا جاتا ہے.
A. 1
B. 2
C. 3
D. 4
- 22 اگر پروگرامنگ کرتے ہوئے پروگرامنگ لینگوچ کے قوانین کا خیال نہ رکھا جائے تو کونسا ایر آئے گا.
A. لو جیکل ایر
B. رن ٹائم ایر
C. انگلش ایر
D. سینٹکس ایر
- 23 اپک فلوٹ میموری کی بلنس استعمال کرتا ہے.
A. 3
B. 4
C. 5
D. 6
- 24 کونسی قیمتیں ٹیسیمیل پوانت کے بغیر ہوتی ہیں.
A. اینٹیجر کاسٹٹ
B. سٹرنگ کاسٹٹ
C. کریکٹر کاسٹٹ
D. سنگل کاسٹٹ
- 25 کون سی پیٹر فائل ان پٹ اور آٹ پٹ کے بارے میں انفارمیشن دیتی ہے.
A. math.h
B. stdio.h
C. string .h
D. c.h
- 26 اینٹیجر ڈیٹا کمپیوٹر کی میموری میں کتنی پاٹ جگہ لیتا ہے.
A. 1
B. 2
C. 3
D. 4
- 27 بائی لیول لینگوچ کو مشین لینگوچ میں تبدیل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے.
A. کمپلائلر
B. سی لینگوچ
C. کوڈ پروگرامنگ
D. اندرونی پروگرامنگ
- 28 کون سی لینگوچ کمپیوٹر سمجھتے ہیں.
A. مشین لینگوچ
B. اسیملی لینگوچ
C. بائی لیول لینگوچ
D. مثل لیول لینگوچ
- 29 فلوٹگ ٹائپ ویری ایبل کتنی پاٹ میں سثور ہوتا ہے.
A. 1
B. 2
C. 3
D. 4
- 30 کو ڈکلریشن کے وقت یا اس کے بعد انشلانز کیا جاسکتا ہے.....
A. کریکٹر
B. ڈیٹا ٹائپ
C. متغیر
D. کاسٹٹ
- 31 بیٹر فائل علامت کے ساتھ شروع ہوتی ہے.
A. #
B. \$
C. &
D. =
- 32 کونسا بیسک پلیٹ فارم ہے جو کہ پروگرام بنانے کے لیے استعمال ہوتا ہے.
A. ٹولز
B. پروگرامنگ اولائرمنٹ
C. فیرانز
D. پروگرامنگ لینگوچ
- 33 بروگرامنگ کے لیے ضروری الات کو اکٹھا کر دیا جائے تو بتی ہے
A. ٹولز
B. فیرانز
C. بروگرامنگ اولائز

- 34 پروگرام کی ایزیکیوشن شروع ہوتی ہے۔
A. مین سیکن
B. پیٹر سیکن
C. پیٹر فائل
D. # include
- 35 ان میں سے کون سی کائستٹ کی اقسام ہیں۔
A. انٹیئر کائستٹ
B. ریبل کونسٹٹ
C. کیریکٹر کونسٹٹ
D. ان میں سے تمام
- 36 کونسے الفاظ پروگرامنگ لینگوچ میں خاص مطلب رکھتے ہیں۔
A. سادہ الفاظ
B. عام الفاظ
C. انگلش الفاظ
D. مخصوص الفاظ
- 37 متغیر میں کونسا نیٹا سٹور بونا چاہیے..... سے پتہ چلتا ہے۔
A. کریکٹر
B. نیٹا نیٹ
C. متغیر
D. کائستٹ
- 38 کریکٹر نیٹ ویری ایل کوڈ کلیر کرنے کے کونسا کی ورد استعمال ہوتا ہے۔
A. int
B. char
C. negative int
D. float
- 39 GUI. مخفف ہے۔
A. Graphical User Interface
B. User Interface
C. Graphical interface
D. Graphical user
- 40 کس کا نام انٹر سکور سے شروع ہوتا ہے اور شروع میں ٹیجٹ نہیں آنا چاہیے۔
A. کریکٹر
B. کائستٹ
C. سڑنگ
D. متغیر
- 41 کس کو پروگرامنگ لینگوچ کی گرامر خیال کیا جاتا ہے۔
A. سیٹیکس
B. فوائن
C. انکلش
D. پروگرامنگ
- 42 سی لینگوچ ٹیکان ہوئی۔
A. 1973-1969
B. 1980
C. 1990
D. 2020
- 43 کمپیوٹر کو بدایت دینے یا محفوظ کرنے کا عمل کہلاتا ہے۔
A. کمپیوٹر پروگرام
B. سافت ونیر
C. بارڈ ونیر
D. کمپیوٹر پروگرامنگ
- 44 کو کائیٹس محفوظ کرنے کے لیے اپک مرتبان سمجھا جاسکتا ہے.....
A. باکس
B. جار
C. متغیر
D. مجموعہ
- 45 کونسا کی ورد فلوٹگ نیٹ متغیر کوڈ کلیر کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔
A. positive int
B. float
C. int
D. char
- 46 سیمٹمنس..... سیکن میں لکھی جاتی ہیں۔
A. پیٹر
B. مین
C. کمٹس
D. وضاحتیں
- 47 ایک مین سکرین ہے جہا پر اپنا پروگرام لکھتے ہیں.....
A. IDE
B. DBA
C. EDP
D. ایڈٹر
- 48 وہ قیمتیں جو پروگرام کے چلتے ہوئے تبدیل نہیں ہوتی ہے.....
A. متغیرات
B. سیٹیکس
C. سٹرینگز
D. کمٹس
- 49 کون سی پیٹر فائل میں تمام پلے سے ٹیفائن شدہ حسابی فنکشن ہوتے ہیں۔
A. math.h
B. stdio.h
C. string.h
D. c.h
- 50 ویری ایل کی نیٹ ، والیو کی حد اور کون سے اپریشنز سر انجام ہوتے ہیں کو مخصوص کرتا ہے.....
A. متغیر
B. کائستٹ
C. سڑنگ
D. ویری ایل ڈکٹنیر

- 51 وہ پروگرام جو کہ بائی لیول لینگوچ میں لکھا جاتا ہے۔ کہلاتا ہے۔
B. انجیئٹ دود
C. بلنٹری کوڈ
D. نارمل کوڈ
- 52 ایک ایسا سافت ویر بوتا ہے جو پروگرام کی فائلز کو ایسے کوڈ میں تبدیل کر دیتا ہے جسے مشین سمجھ سکے اور چلا.....
A. کمپلائلر
B. ایڈٹر
C. ٹیکسٹر
D. IDE
- 53 کی وردز کی کتنی تعداد ہے۔
A. 28
B. 29
C. 32
D. 31
- 54 ان میں سے کوئی سی لینگوچ میں ائی ذی ایس کی مثالیں ہیں۔
A. ویٹیل سٹوٹیو
B. ایکس کوڈ
C. کوڈ .. بلاکس
D. تمام
- 55 یہ اپنے پروگرام میں بیٹھ فائلز کو شامل کرتے ہیں جو کہ پروگرام کے..... والے حصہ میں لکھی جاتی ہیں۔
A. اوپر
B. درمیان
C. نیچے
D. آخر
- 56 بر سٹیمنٹ اختتام بوتا ہے۔
A. :
B. ;
C. ،
D. =
- 57 پروگرام فائل کو بلنٹری فائل میں تبدیل کرنا کہلاتا ہے۔
A. ایڈٹنگ
B. کمپلائلشن
C. لنکنگ
D. ایگریکوشن
- 58 میں ایسے الات ہونے ہیں جو پروگرامر کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے، چلانے اور ثیسٹ کرنے کے مراحل میں مدد بیٹھے ہیں۔
A. DBA
B. EDA
C. IDE
D. ایڈٹر
- 59 کونسے سیکشن میں بیٹھ فائلز بوتی ہیں۔
A. بیٹھ سیکشن
B. مین سیکشن
C. مخصوص سیکشن
D. بائی سیکشن
- 60 ایک سوفٹ ویر جو پروگرامر کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے میں مدد دیتا ہے..... کہلاتا ہے۔
A. کمپلائلر
B. ایڈٹر
C. IDE
D. ٹیکسٹر
- 61 ایک گرافیکل یوزر انٹر فیس ہوتا ہے جس کی ونڈوز اور بین اسٹعمال کر کے صارف ان پڑے دے سکتا ہے اور آٹھ پڑے لے سکتا ہے۔
A. IDE
B. پروگرامنگ
C. EDA
D. کاسٹٹ
- 62 وہ شخص جو جانتا ہے کہ ایک کمپیوٹر پروگرام کو کس طرح لکھا جاسکتا ہے کہلاتا ہے۔
A. فریم و ویر
B. پروگرامر
C. انجینئر
D. کمپیوزر
- 63 بداعیات جو کہ کمپیوٹر کو دی جاتی ہیں کہ کوئی خاص کا سر انجام دیا جاسکے کہلاتا ہے۔
A. کمپیوٹر پروگرام
B. سافت ویر
C. الف اور ب دونوں
D. کونی نہیں
- 64 فلوٹنگ پوائنٹ نمبر میں پوائنٹ کے بعد بائی ٹیفائلٹ کے نمبر پر نہ ہوتے ہیں۔
A. 6
B. 7
C. 8
D. 10
- 65 کوئی قیمتی ہیں جو تبدیل نہیں بوئیں۔
A. کاسٹٹ
B. متغیرات
C. نیومرک
D. سٹرنگ
- 66 بیٹھ فائل کی ایکسٹنیشن ہے۔
A. .c
B. .h
C. .doc
D. .ppt
- 67 سنگل لائن کمیٹس شروع ہوتا ہے۔
A. //
B. ==
C. ??
D. & &
- 68 ایک کو استعمال کرنے سے پلے ڈکلشیر کرنا ضروری ہے۔
A. کریکٹر
B. ٹینٹا ٹالپ
C. متغیر
D. کاسٹٹ

- 69 کونسا سافت ونیر ہوتا ہے جس میں پروگرام لکھ سکتا ہے اور اس میں ترمیم کر سکتا ہے۔
A. بالائی
B. فائلز
C. من
D. سافت و نیر
- 70 میں فکشن میں بر چیز بند ہوتی ہے۔
A. IDE
B. بلاک
C. سافت و نیر
D. قوسین
- 71 وہ سلفٹ ونیر جو پروگرام لکھنے اور چلانے میں مدد دینا ہے کہلاتا ہے۔
A. پیڈر
B. من
C. بالائی
D. مکمل
- 72 کونسا سیکشن ہے جس میں بادی سیکشن آتا ہے۔
A. متغیر
B. کائنٹٹ
C. سترنگ
D. کیرکٹر
- 73 پروگرام میں ایک کو استعمال کرنے سے پہلے اسے ڈکلائر کرنا ضروری ہے۔
A. {}
B. ()
C. ??
D. ==
- 74 تمام سٹیمپٹ جو کہ میں لکھی جاتی ہے میں فکشن کی بالائی بناتی ہے۔
A. مخصوص الفاظ
B. کی ورثہ
C. الف اور ب دونوں
D. سیٹیمپٹ
- 75 بر پروگامنگ میں پہلے سے ٹیفلن کی بونے الفاظ کی ایک فہرست ہوتی ہے جسے کہا جاتا ہے۔
A. 1
B. 2
C. 3
D. 4
- 76 لینگوچ میں کمیشن کی کتنی اقسام ہیں C.
A. سورس کوڈ
B. آجیکٹ کوڈ
C. بالنری کوڈ
D. ب اور ج دونوں
- 77 کمپیوٹر کی آٹ پٹ کہلاتی ہے۔
A. عام الفاظ
B. کمیشن
C. پروگرام
D. زبان
- 78 کون سی چیز مدد کرتی ہے کہ آپ اپنے بی بنائے بونے پروگرام کوثر کچھ عرصہ بعد سمجھہ سکے۔
A. ایک سے زیادہ متغیرات کو ایک میں بھی ڈکلائر کروایا جاسکتا ہے۔
B. متن
C. سٹیمپٹ
D. زیادہ
- 79 پروگرام کو چلانا کہلاتا ہے
A. ڈی بکنگ
B. کمپیوٹر
C. ایزی یوکشن
D. استعمال
- 80 لینگوچ ایک ہے C.
A. Top sensitive
B. Case sensitive
C. end sensitive
D. کوئی نہیں۔
- 81 ٹیٹا ٹالپ بتائے بغیر ایک ڈکلائر نہیں کیا جاسکتا۔
A. متغیر
B. کائنٹٹ
C. سترنگ
D. کریکٹر
- 82 میں سیکشن میں فکشن ہوتا ہے۔
A. من
B. بالائی
C. الف اور ب دونوں
D. سیٹر
- 83 بر متغیر کا ایک منفرد نام ہوتا ہے جس کو کہتے ہیں
A. شناخت
B. سادہ نام
C. فارمولہ
D. کائنٹٹ
- 84 ٹالپ ویری ایبل میں کہتے کریکٹر سٹور ہوتے ہیں char
A. 1
B. 2
C. 3
D. 4
- 85 کو ڈکلائر کرتے ہونے اس کی ٹیٹا ٹالپ اور نام بتایا جاتا ہے
A. کائنٹٹ
B. سترنگ
C. متغیر
D. کریکٹر

- 87 متغیر کا نام نہیں یو سکتا.....
A. کی ورڈ
B. سادہ الفاظ
C. سٹرنگ ورڈ
D. ان تمام
- 88 وہ سٹیمپس جسے کمپلائلر نظر انداز کر دیتا ہے۔
A. رید اونلی
B. کشش
C. برمیس میں بند
D. برمیس
- 89 اگر کسی قیمت سے پہلے کوئی علامت نہ ہو تو وہ رقم بوگی۔
A. منفی
B. مشت
C. موٹیول
D. سنگل کاٹسٹ
- 90 ایک متغیر کو نیشلانز کرنے کے لیے ہے اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔
A.>
B. =
C. @
D. ?
- 91 بر پروگرامنگ لینگوچ میں چند ابتدائی تعمیراتی عناصر ہوتے ہیں اور یہ گرامر کے چند اصولوں کے پلینڈ ہوتے ہیں۔
A. پروگرامنگ رولز
B. سیستکس
C. تعمیراتی عناصر
D. سیملٹک رولز
- 92 ان میں سے کونسا نہیں IDE
A. Visual Studio
B. Dev C++
C. X Code
D. Python
- 93 کون سی لینگوچ دینس رجی نے بنائی۔
A. جاوا
B. سی لینگوچ
C. پلائی تین
D. کوبول
- 94 لینگوچ پروگرام کس ائی ڈی ای میں لکھا جاتے ہیں
A. شیکسٹ
B. ملیکرو سافت ورڈ
C. پاور پوئنٹ
D. Code :: Block