

10th Class Computer Science Unit 4 Control Structure Urdu Medium KPK Boards Online Mcqs

Sr	Questions	Answers Choice
1	سی لینگویج میں لوپ کی کتنی اقسام ہیں	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
2	پہلی دفعہ ارے کو والیوز آسٹن کروانا کہلاتا ہے	A. آسٹن والیو B. ارے کا استعمال C. کنٹرول اے D. ارے انشیلانزیشن
3	ان میں سے کونسی لوپ کی قسم نہیں ہے	A. فار لوپ B. وائل لوپ C. ڈو وائل لوپ D. ان میں سے کوئی نہیں
4	اگر ہم پروگرام کے اندر ایک یا ایک سے زیادہ سٹیٹمنٹ کو دہرانا چاہتے ہیں تو استعمال کرتے ہیں	A. اینڈیکس B. ارے C. دہرائی D. لوپ
5	for لوپ کا حصہ سب سے پہلے چلتا ہے	A. شرط B. باڈی C. انشیلانزیشن D. اضافہ
6	ایک لوپ کے اندر دوسرے لوپ کو کہتے ہیں	A. فار لوپ B. وائل لوپ C. ڈو وائل لوپ D. نیسٹڈ لوپ
7	ایک ٹیٹا سٹرکچر ہے جو کہ ایک ہی قسم کی ایک سے زیادہ والیوز کو سٹور کرتا ہے	A. لوپ B. ارے C. فار لوپ D. اینڈیکس
8	سے ارے میں قیمتیں لکھنا اور پڑھنا آسان ہوجاتا ہے	A. لوپس B. شرائط C. ایسپریشنز D. فنکشنز
9	اگر ارے کا سائز 100 ہے تو اندکسز کی رینج..... ہوگی	A. 0 -99 B. 0 -100 C. 1 - 100 D. 1-2012
10	ارے کو ایک سٹیٹمنٹ میں انشیلانز کرنے کے لیے اسے ڈکلیئرشن کے..... انشیلانز کریں	A. وقت B. بعد C. پہلے D. الف اور ب دونوں
11	کونسا لوپ ایک پیٹرن کو دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے	A. فار B. وائل لوپ C. نیسٹڈ لوپ D. سادہ لوپ
12	ارے کے ایلیمنٹس میموری کے مقامات..... پر محفوظ ہوتے ہیں	A. منسلک B. بکھرے ہوئے C. قسیم شدہ D. کوئی بھی نہیں
13	ارے کو ڈکلیئرشن کے..... انشیلانز کیا جاسکتا ہے	A. وقت B. بعد C. اس سے پہلے D. الف اور ب دونوں
14	ایک مخصوص شناخت ہے جو ارے کا حوالہ دیتا ہے	A. ٹیٹا ٹاپ B. ارے کا نام C. ارے کا سائز D. کوئی بھی نہیں
15	کونسا کثیر ہے جو کہ ٹیٹا کو ایک خالص لے آؤٹ میں سٹور کرتا ہے	A. سادہ سٹرکچر B. نارمل سٹرکچر C. ٹیٹا سٹرکچر D. پیچیدہ سٹرکچر

16	ارے ایک..... سٹرکچر ہے	A. لوپ B. کنٹرول C. ٹیٹا D. مشروط
17	سٹرکچر ہمیشہ ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے.....	A. لوپ B. مشروط C. کنٹرول D. ٹیٹا
18	کی ایک اہم خصوصیات ہے کہ وہ کمپیوٹر کی میموری میں دیٹا ایک ترتیب سے سٹور کرتا ہے.....	A. لوپ B. ارے C. وائل لوپ D. کوڈ
19	کونسی چیز اس کو آسان کر دیتی ہے کہ ارے کے اندر وائیوز کو ریڈ یا رائٹ کرسکے	A. لوپ B. وائل لوپ C. اینڈ D. سادہ لوپ
20	ارے کا ہر ایلیمینٹ کا ہوتا ہے اور اس کے ساتھ ارے کا نام ہوتا ہے	A. ارے B. فار لوپ C. انٹیکس D. سادہ ارے
21	لوپس کے اندر لوپس کا استعمال لوپس کہلاتا ہے	A. for B. do while C. while D. نیسٹڈ
22	کونسا سٹرکچر سٹیٹمنٹس کے ایک سیٹ کو دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے	A. ٹائمر B. کنڈیشن C. کنٹرول D. لوپ
23	ارے کے پہلے ایلیمینٹ کا انٹیکس نمبر ہوتا ہے	A. 0 B. 1 C. 2 D. 3